

# ULUSLARARASI MASA TENİSİ FEDERASYONU



## MAÇ GÖREVLİLERİ EL KİTABI 2014

KAYNAK:

[WWW.ITTF.COM](http://WWW.ITTF.COM)

ÇEVİRİ VE DÜZENLEME:

Sait YÜCEL

TMTF MHK üyesi/Uluslararası Masa Tenisi Hakemi – Blue Badge

TBESF MHK Başkanı /Uluslararası Engelli Masa Tenisi Hakemi

ETTU-Hakem & Başhakem Komite Üyesi

# İÇİNDEKİLER

- 1. GİRİŞ**
- 2. KURAL VE YÖNETMELİKLER**
  - 2.1 Uygulanabilirlik
  - 2.2 Kurallar
  - 2.3 Yönetmelik
- 3. YARIŞMA TÜRLERİ**
  - 3.1 Açık Turnuvalar
  - 3.2 Kısıtlı Turnuvalar
  - 3.3 Diğer Uluslararası Yarışmalar
- 4. MAÇ GÖREVLİLERİ**
  - 4.1 Başhakem
  - 4.2 Hakem
  - 4.3 Yardımcı Hakem
  - 4.4 Zaman Tutucu
  - 4.5 Vuruş Sayıcı
  - 4.6 İtirazlar
  - 4.7 Hakemin Değiştirilmesi
  - 4.8 Sunum (A,D,E,F & G eklerine de bakın)
  - 4.9 Hakem Üniforması
- 5. OYUN KOŞULLARI**
- 6. TOP**
  - 6.1 Tip
  - 6.2 Seçim
- 7. RAKET**
  - 7.1 Kaplamalar
  - 7.2 Yapıştırıcılar
  - 7.3 Kontrol
  - 7.4 Hasar
- 8. GIYSİ**
  - 8.1 Renk
  - 8.2 Giysi Tasarımı
  - 8.3 Reklâmlar
  - 8.4 Kurallara Uygunluk
  - 8.5 Eşofmanlar
  - 8.6 Giysi Değişimi
- 9. TANIMLAMALAR**
- 10. SERVİS**
  - 10.1 Tutarlılık
  - 10.2 Serbest El
  - 10.3 Topu Fırlatma
  - 10.4 Topa Vurma
  - 10.5 Görünebilirlik
  - 10.6 Uyarı
  - 10.7 İstisnalar
- 11. LET**
  - 11.1 Amaç
  - 11.2 Serviste Topun Ağa Değmesi
  - 11.3 Oyun Durmaları
  - 11.4 Hazır Olmama
  - 11.5 Tekerlekli Sandalyeli Oyun
- 12. SAYI**
  - 12.1 Karar
  - 12.2 Kenar Toplar
  - 12.3 Şüphe
- 13. OYUNUN SÜREKLİLİĞİ**
  - 13.1 Mola
  - 13.2 Zaman Geçirme
  - 13.3 Havlu ile Kurulanma
  - 13.4 Hasarlı Donatım
  - 13.5 Sakatlanma
  - 13.6 Oyun Alanından Ayrılma
  - 13.7 Dinlenme Süreleri
- 14. SERVİS ATMA, SERVİS KARŞILAMA VE SAHA DEĞİŞİMİ**
  - 14.1 Seçim
  - 14.2 Hatalar
- 15. ÇABUKLAŞTIRILMIŞ SİSTEM**
  - 15.1 Prensip
  - 15.2 Uygulama Biçimi
- 16. OYUNCULARA ÖĞÜT**
- 17. OYUNCULARIN DAVRANIŞI**
  - 17.1 Hakemin Sorumluluğu
  - 17.2 Uyarı
  - 17.3 Cezalar
  - 17.4 Başhakemin Sorumluluğu
- 18. MAÇ YÖNETİMİ**
  - 18.1 Sayıların Söylenişi
  - 18.2 İşaretler
  - 18.3 Zaman Tutma
  - 18.4 Açıklamalar
- 19. SAYI PANOLARI**
- 20. SONUÇ**
- EK-A Maç Görevlileri İçin Önerilen Uygulamalar**
- EK-B Maç Görevlileri için Talimatlar**
- EK-C Hakem Dereceleri**
- EK-D Görevlilerin Yönetim Kuralları**
- EK-E Önerilen El İşaretleri ve Anonslar**
- EK-F Oyun Alanı Prosedürü**
- EK-G Uluslararası Hakem Üniforması**
- EK-H Engelli Masa Tenisi Kural ve Yönetmelikleri**
- EK- I 2011den Bu Yana Kural ve Yönetmelik Değişikliklerinin Özeti**

# MAÇ GÖREVLİLERİ EL KİTABI - 2014

## **1. GİRİŞ**

- 1.1 Bu kitapçığın amacı; kural ve yönetmeliğin uygulanmasında maç görevlilerine rehberlik yapmaktır ve geçerli “ITTF Elkitabı” veya “Kurallar Kitapçığı” ile birlikte okunmalıdır. Kitapçık, esas olarak hakem ve yardımcı hakemlerin görevlerini konu etmekle birlikte, maçların kontrolü ile ilgili olarak başhakemlerin görevlerini de içermektedir. “Turnuva Başhakemleri Elkitabı” ise, bir turnuva başhakeminin görevlerini daha geniş kapsamda içermektedir.
- 1.2 Oyuncular maç yönetiminde tutarlılık beklerler. Onların farklı ülkeler veya farklı yarışmalarda, farklı uygulamalara sürekli adapte olmaları beklenmemelidir. Tutarlılığı teşvik etmek üzere ITTF Hakemler ve Başhakemler Komitesinin (URC ) hazırladığı, maç görevlileri için tavsiye edilen prosedürlerin bir özeti Ek-A, D, E ve F 'de verilmiştir.
- 1.3 Ek-B; Dünya Şampiyonaları, **ITTF onaylı yarışmalar** ve Dünya unvanlı yarışmalarda maç görevlileri için ITTF talimatlarını içermektedir. Bu talimatlar, diğer yarışmalar için zorunlu olmamakla birlikte, çoğu kez Açık Uluslararası Şampiyonalar ve Kıta Yarışmaları için de benimsenmektedir.  
EK-C hakemlerin derecelerini, EK-I ise 2011 deki son basımdan buyana yapılan kural ve tüzük değişikliklerinin bir özettir.

## **2. KURAL VE YÖNETMELİKLER**

### **2.1 Uygulanabilirlik**

- 2.1.1 Bir maç görevlisi, Masa Tenisi yarışmalarında uygulanan kural ve yönetmelikler hakkında derin bir bilgiye sahip olmalıdır. Bu bilgi, farklı yarışma türlerindeki uygulamalar hakkında da çok net bir anlayışla tamamlanmalıdır. İlgili bilgiler, ITTF El Kitabının 2,3 ve 4. bölümlerinde verilmektedir.

### **2.2 Kurallar**

- 2.2.1 Bundan böyle, kısaca “kurallar” olarak tanımlanacak olan “Masa Tenisi Kuralları” Bölüm 2 de yer almaktadır. Tüm Uluslararası Yarışmalarda uygulanan bu kurallar, genel olarak Federasyonlar tarafından kendi iç yarışmaları için de uygulanmakla birlikte, Federasyonlar sadece kendi oyuncularını ilgilendiren yarışmalarda, bazı değişik uygulamalar yapmaya yetkilidirler. Bir kural, sadece ITTF Genel Kurullarında ve oyların % 75 çoğunluğuyla değiştirilebilir.

### **2.3 Yönetmelik**

- 2.3.1 Bölüm 3, bundan böyle “Yönetmelik” olarak anılacak olan, “Uluslararası Yarışmalar için Yönetmelikler”i içermektedir. Genel olarak tüm uluslararası yarışmalarda uygulanır. Dünya şampiyonaları, Dünya unvanlı yarışmalar için ek yönetmelik hükümleri Bölüm 4’de verilmiştir. Bütün bu yönetmelik hükümleri sadece, ITTF Yönetim Kurulu toplantılarında ve katılımcıların basit çoğunluğa dayalı oyları ile değiştirilebilir.

### **3. YARIŞMA TÜRLERİ**

#### **3.1 Açık Turnuvalar**

- 3.1.1 Bir açık turnuva, yapıldığı ülke Federasyonu'nun düzenlediği ve bütün federasyonların oyuncularına açık olan bir yarışmadır. Tüm bu tür yarışmalarda, organizatör federasyonun yerine getiremediği veya getirmek istemediği gereksinimlerde genellikle, örneğin oyun alanı gibi oyun koşullarında küçük değişiklikler olabilir.
- 3.1.2 Açık bir turnuvada belirli bir yönetmelik hükmünün yerine getirilemediği hallerde, katılım formunda bu değişikliklerin yapısı ve kapsamı açıklıkla belirtilmiş olmalıdır. Böylece katılmak isteyen yarışmacılar, uygulanacak sınırlamalar hakkında önceden bilgilendirilmiş olacaklardır. Formu teslim eden yarışmacının, sınırlamaları anladığı ve kabul ettiği farz edilecek ve turnuva bu değişikliklerle yürütülecektir.
- 3.1.3 Her sezonda, bir Federasyon kendi adına büyükler, gençler ve veteranlar olmak üzere Uluslararası açık şampiyona düzenleyebilir. Böyle bir turnuva için yönetmelik değişiklikleri ancak, ITTF İcra Komitesinin izniyle yapılabilir. Benzer şekilde, Dünya Şampiyonalarındaki değişiklikler için ITTF Yönetim Kurulundan, Kıta Şampiyonalarında ise ilgili Kıta Federasyonundan yetki alınmalıdır. **İlave olarak, bir federasyon Engelli Masa Tenisi turnuvası da düzenleyebilir.**
- 3.1.4 1996 dan bu yana, bazı Açık Uluslararası Şampiyonalar "Dünya Turu Programı" (önceden Seçme-Turu Programı)'na alınmaktadır. Bunlar doğrudan ITTF'nin himayesinde organize edilir ve zaman zaman ITTF Yönetim Kurulunca kural ve yönetmelik değişikliklerinin denemesi amacıyla kullanılır. Bu tür değişiklikler bir sezonda bütün Dünya Turu turnuvalarında veya bireysel bazda uygulanabilir ve detayları ilgili katılım formunda verilecektir.

#### **3.2 Kısıtlı Turnuvalar**

- 3.2.1 Tüm oyuncuların aynı federasyona bağlı olduğu yerel turnuvalar ve katılımın belirli grup üyeleri ile sınırlandırıldığı turnuvalar otomatik olarak yönetmelikler ile kapsamayabilir. Bu yarışmalar için organizatör Federasyon, hangi yönetmelik hükümlerinin uygulanacağına karar verme ve varsa hangi değişiklikleri yapmak istediğini belirleme yetkisine sahiptir.

#### **3.3 Diğer Uluslararası Yarışmalar**

- 3.3.1 Dünya veya Kıta Şampiyonalarındakilerin dışında kalan Uluslararası takım maçları, normal olarak tüm yönetmelik hükümlerine uygun olmakla birlikte, katılımcı Federasyonlar bazı değişiklikler konusunda mutabık kalabilirler. Bu ve diğer Uluslararası yarışmalarda, yayınlanmış yarışma koşullarında istisnalar açıklıkla belirtilmiş olmak koşulu ile diğer tüm ilgili yönetmelik hükümlerinin uygulanacağı kabul edilir.

### **4. MAC GÖREVLİLERİ**

#### **4.1 Başhakem**

- 4.1.1 Bir bütün olarak, her bir yarışma için bir başhakem ve genel olarak onun adına hareket edebilen bir veya daha fazla başhakem yardımcısı görevlendirilir. Kural yorumları ile ilgili herhangi bir sorunda, bu konuda tam ve yetkili olduğundan karar vermek üzere, başhakem veya yetkili bir yardımcısı bütün yarışma süresince oyun salonunda bulunmalıdır. Ayrıca, böylece genel olarak yarışmanın ilgili kural ve yönetmeliklere uygun olarak yürütülmesi de sağlanmış olur.

- 4.1.2 Sporcunun yaralanması halinde, oyunun geçici olarak durdurulmasına izin verilmesi, kötü davranışı nedeniyle bir oyuncunun maç veya yarışma dışı bırakılması gibi konularda tek ve tam yetkili olduğu için başhakem tutarlı kararlar vermeli ve belirli sporculara karşı taraf tutar şüphesi yaratmaktan kaçınmalıdır. Önemli yarışmalarda, başhakem ve yardımcıların farklı federasyonlardan seçilmesi, bir anlaşmazlık konusunda karar verecek daima “yansız, tarafsız” bir görevli bulunmasını sağlamak açısından tavsiye edilir.
- 4.1.3 Başhakem, maç görevlilerinin atanmasından sorumludur. Gerçi, bu görevlendirmeleri normal olarak kendisi yapmayacaksa da, maç görevlilerinin konuları bildiklerinden, tutarlı, kararlı ve tarafsız davranacaklarından emin olmalıdır. Turnuva öncesi yapacağı bilgilendirme toplantısında hakemlere, kural ve yönetmeliklerin nasıl uygulanmasını beklediğini, özellikle varsa yeni kuralları veya karmaşık olanları açıklamalıdır.
- 4.1.4 Oyuncular, oyun salonuna girdikleri andan ayrıldıkları ana kadar, başhakemin karar yetki alanı içindedirler. Antrenman salonu veya alanı, oyun salonunun bir parçası olarak kabul edilir.

## 4.2 Hakem

- 4.2.1 Her maç için, ana görevi her bir rallinin sonucuna karar vermek olan bir hakem görevlidir. Prensip olarak, hakemden kural ve yönetmelikleri uygulayarak karar vermesi beklenir. Keyfi uygulanacak bir güce sahip değildir. Örneğin; bir oyuncunun servis veya karşılamaşının kendi kontrolü dışındaki koşullardan etkilenmesi nedeniyle bir rallinin let olduğuna veya bir oyuncunun davranışının kabul edilebilir olduğuna karar vermek hakemin görevlerindedir.
- 4.2.2 Eğer hakem maçı tek başına idare ediyorsa; maç sırasında oluşan bütün olgulara ait sorunlarda son karar sahibidir. Örneğin; yan toplar ve servis ile ilgili tüm gereklerin yerine getirilmesi ile ilgili tüm kararları tek başına verecektir. Aynı zamanda, oyun süresinin belirlenmesi için zaman tutmak da onun sorumluluğundadır. Ancak, çabuklaştırılmış sistem uygulanması halinde vuruş sayıcı olarak görev yapacak bir diğer görevli kendisine yardımcı olacaktır.
- 4.2.3 Her ne kadar hakem, diğer maç görevlilerince alınmış belli bazı kararları kabul etmek durumunda ise de, kendi yargısına uymayan bu kararlar için bir açıklama aramaya da yetkilidir. Eğer soruşturma sonucu, diğer maç görevlisinin yanlış karar verdiğini belirlerse, bu yanlış kararı ya onu değiştirerek veya daha iyisi ralli için *let* kararı vererek iptal edebilir.
- 4.2.4 Hakem, masa kenarından yaklaşık 2-3 m. açıkta, ağ takımı hizasında, tercihen hafifçe yüksek bir sandalyede oturmalıdır. Yüksek sandalye tek maçları için önemli değildir. Ancak, çift maçlarında, sandalye servis atışlarında topun doğru yarı alanlara değdiğini açıkça görmeye yeter yükseklikte değilse, hakemin, ayakta durması tavsiye edilir. Tek maçlarında, izleyicilerin görüş alanı gereksiz olarak kapanacağından hakemin ayakta durması tavsiye edilmez.
- 4.2.5 Oyuncular, oyun alanına varışlarından, ayrıldıkları ana kadar hakemin karar yetki alanı içindedirler.

## 4.3 Yardımcı Hakem

- 4.3.1 Uluslararası yarışmalarda, maçlarda bir yardımcı hakem görevlendirilir ve yardımcı hakem, hakemin bazı görevlerini üstlenir veya paylaşır. Örneğin; bir yardımcı hakem masanın kendisine yakın kenarındaki yan-kenar toplara ait kararlarda tam yetkili iken; bir oyuncunun topu engelleyip engellemediği, servisin kurallara uygun olup olmadığı veya bazı let kararlarında da hakemle aynı yetkiye sahiptir.
- 4.3.2 Eğer hakem veya yardımcı hakem, bir oyuncunun servisinin kural dışı olduğuna, bir oyuncunun topu engellediğine, serviste topun ağ takımına değdiğine veya oyun koşullarının rallinin sonucunu etkileyecek şekilde bozulduğuna karar verirse, bu kararları değiştirmez.

- 4.3.3 Ancak, bazı koşullarda maç görevlilerinden biri tarafından verilen bir karar diğerinin kararı ile geçersiz sayılabilir. Örneğin, eğer hakem daha önceden bir oyuncunun oyun yüzeyini hareket ettirdiğini belirlemiş ise, yardımcı hakemin, topun kendi tarafındaki yan yüze değdiği konusundaki kararını geçersiz kılabilir. Benzer şekilde; eğer hakem, başka masadan gelen bir top yüzünden rallinin let olduğuna daha önceden karar vermiş ise, yardımcı hakem tarafından kural dışı olarak hükmedilen bir servis cezalandırılmayabilir.
- 4.3.4 Yardımcı hakem, maç hakeminin tam karşısında ağ hizasında ve masadan yaklaşık aynı uzaklıkta ( 2–3 m.) oturmalıdır. Çift maçlarında yardımcı hakemin ayakta durmasına gerek yoktur.

#### **4.4 Zaman Tutucu**

- 4.4.1 Yardımcı hakem zaman tutucu olarak görev yapabilir. Fakat bazı hakemler oyun içindeki duraklama zamanlarını kendileri belirlemek istediklerinden olacak, bu görevi kendileri üstlenmeyi tercih ederler. Zaman tutucuların alıştırma süresini, oyun süresini, setler arasındaki süreyi ve oyunun herhangi bir izinli duraklama süresini (1 dakikaya kadar mola, yaralanma nedeniyle 10 dakikaya kadar başhakem izni ) tutmaları beklenir ve zamanla ilgili kararları kesindir.

#### **4.5 Vuruş Sayıcı**

- 4.5.1 Çabuklaştırılmış sisteme geçildiğinde vuruş sayma, normal olarak ayrı bir görevli tarafından yerine getirilir. Fakat yardımcı hakem aynı zamanda vuruş sayıcı olarak görev yapabilir. Vuruş sayıcının görevi; sadece karşılayanın karşılama vuruşlarını saymaktır ve görevlinin bu konu ile ilgili kararı kesindir ve geçersiz sayılamaz. Eğer yardımcı hakem vuruş sayıcı olarak görev yaparsa, yardımcı hakem olarak tüm sorumlulukları devam eder.

#### **4.6 İtirazlar**

- 4.6.1 Bir oyuncu ya da takım maçında takım kaptanı; hakem, yardımcı hakem veya vuruş sayıcının yanlış kural yorumu olduğuna inandığı kararlarına itiraz edebilir. Ancak bu görevlilerin kendi yetki alanlarına giren konularda tespit ettikleri gerçek olgulara dayanan kararlarına itiraz edilemez. Kural yorumları ile ilgili itirazlar başhakeme yapılabilir. Başhakemin kararı kesin olacaktır.
- 4.6.2 Ancak, eğer oyuncu veya kaptan başhakemin kararının doğru olmadığı inancında ise, itiraz, oyuncunun bağlı olduğu federasyon tarafından ITTF Kural Komitesi nezdinde sürdürülebilir. Bu komite, gelecekteki benzeri olaylarda geçerli olmak üzere bir karar verecek ancak, bu karar itiraz konusu olayla ilgili olarak başhakemce verilmiş olan kararı değiştiremeyecektir. Kurallarla kapsamamış konularda başhakemin kararına turnuva yönetim komitesi nezdinde de itiraz edilebilir.
- 4.6.3 İtirazlara cevaplarda, başhakem, ilgili prosedürlere uygun davranmalıdır. Bireysel yarışmalarda sadece oyuncu veya çifti muhatap almalı, takım kaptanı veya antrenörün oyuncusu adına aracılık etmesine izin verilmemelidir. Sadece, dil sorunu olduğunda bir tercüman yardımcı olabilir. Bir takım maçında kendi kaptanının desteklemediği bir oyuncunun itirazı dikkate alınmamalıdır.
- 4.6.4 İtiraz bir maç görevlisinin uygulamasına karşı ise, konunun tartışmasına sadece o görevli katılmalıdır. Başhakem, bazı aşamalarda, bir başka görevli ya da tanığın görüşünü veya fikrini almak isteyebilir. Fakat bu şahıs sadece görüşünü açıklayabilir, görüşmelerin ileri aşamalarına katılamaz. Konuyla doğrudan ilgisi olmayan kişilerin görüşmelere katılımı kesinlikle önlenmelidir.

## **4.7 Hakemin Değiştirilmesi**

- 4.7.1 Yarışma süresince, gerek bir maçtan önce veya gerekse oyun başladıktan sonra, bir maç görevlisinin görevinin gereklerini yerine getirme konusunda şüpheler duyulabilir. Bu tür olaylar nadir olmakla birlikte, karşılaşıldığında, başhakem, yetki ve otoritesini kullanmaya hazır olmalıdır. Gerektiğinde en uygun tek çare görevlinin değiştirilmesi ise, başhakem bu yetkisini kullanmakta çekingen davranmamalıdır.
- 4.7.2 Başhakem için esas sorun, belirli bir görevlinin atanmasının veya atanmış bir görevlinin görevden alınmasının maçı haksız, kötü niyetli bir sonuca götürüp götürmeyeceğidir. Eğer bir görevli doğru, tutarlı ve kararlı davranıyor ve kasti taraf tutma göstermiyorsa, sadece o görevlinin kararlarının bir oyuncu veya çifti diğer oyuncu veya çiftten daha çok etkilemesi, başhakemin o görevliyi değiştirmesi için kabul edilebilir bir neden oluşturmayacaktır.
- 4.7.3 Bir oyuncunun, bir hakemin kuralları uygulamasında çok katı olduğu veya daha önce de o oyuncu tarafından şikâyet konusu edilmiş olması yönündeki şikâyetleri, o oyuncunun yer aldığı bir maçta o hakemin otomatik olarak görevlendirilmemesine neden olmayacaktır. Benzer şekilde, oyun süresince bir maç görevlisi ile bir oyuncu veya kaptan arasındaki anlaşmazlıklar ne kadar uzamış olursa olsun, o görevlinin değiştirilmesi için yeterli gerekçe olmayacaktır.
- 4.7.4 Bir hakemin seyrek hataları özellikle çok çabuk düzeltilirse, normal olarak onun değiştirilmesi gerekmez. Maçın sonucunu etkilemeyeceği açık olduğu sürece, hatalar ısrarla sürdürülse bile, başhakemin set sırasında müdahale etmemesi genellikle daha iyi olacaktır. Özellikle önemli maçlarda, seyirciler üzerindeki etkisi göz önünde bulundurulmalıdır.
- 4.7.5 Sadece ve sadece eğer başhakem, sonucu etkileyecek biçimde taraf tutulduğuna kesin kanaat sahibi olmuşsa ve oyuncular üzerinde görevlinin yeterliliğinden ve kararlarından kaynaklanan tam bir güvensizlik oluşmuşsa, o görevliyi değiştirebilir. Değişiklik gereksiz telaş ve sorun yaratmadan yapılmalı ve başhakem; değiştirilen görevliye değiştirme kararının nedenlerini dikkatle açıklamalı ve seyircilerin tenkit gösterilerine neden olmamalıdır.
- 4.7.6 Yanlış kararlar verdiği için bir görevlinin değiştirilmesi durumunda verilen kararlar hakemin yetkisi dâhilinde bir olgu ile ilgili kararlar ise, bu kararlar sonucunda verilen sayılar değiştirilemez. Eğer kararlar bir kuralın yanlış yorumundan dolayı verilmişse veya hakemin yetkisi dışındaysa, sonuca etki edecek bir setin yeniden oynatılması göz önünde bulundurulmalıdır. Ancak, genelde en iyisi o andaki sayılardan devam etmektir.

## **4.8 Sunum (Ayrıca bakınız Ek A, D, E, F ve G )**

- 4.8.1 Haklı ve doğru bir sonuca ulaşılmasındaki sorumlulukları dışında, maç görevlileri maçın sunumunda da önemli bir rol sahibidirler. Ancak, bu; onların kişisel olarak ön plana çıkmalarına neden olacak gösteriler yapmasına yol açmamalıdır. İyi bir maç görevlisi ekibinin varlığı maç içinde hissedilmemelidir. Bir başka ifade ile maç görevlileri ön plana çıkmamalıdır. Maçı, daima geri planda kalarak kontrol altında tutmalı ve oyuncularla seyircilerin tüm dikkatlerini tamamen maç üzerinde toplamalarını sağlamalıdır.
- 4.8.2 Maç görevlileri görev başındayken, tüm ilgi ve dikkatlerini yönettikleri maç üzerinde toplamalıdır. Maç görevlilerinin şakacı veya küçümser ya da alaycı tutum ve yaklaşımları oyuncular tarafından hiçbir zaman hoş karşılanmaz. Zira maç onlar için çok ciddi bir konudur. Maç görevlileri, maç süresince, örneğin; çevre panolarının düzeltilmesi, set sonunda maç topunun alınması gibi zorunlu belli amaçlar dışında görev yerlerini terk etmemelidirler.

- 4.8.3 Maç görevlileri, görev başında değilken bile, otoritelerine güveni sarsıcı, bağlı oldukları federasyon veya masa tenisi sporu açısından hoş karşılanmayabilecek davranışlardan kaçınmaya özen göstermelidirler. Oyuncular ile iyi ilişkiler önemlidir. Ancak, maç görevlileri, bazı oyuncularla aşırı yakınlık ve samimiyet içinde gözükmemeye, tarafsızlıkları konusunda şüphe uyandıracak davranışlardan kaçınmaya özen göstermelidirler. Diğer görevlileri veya organizatörleri açıkça eleştirmekten kaçınmalıdırlar.
- 4.8.4 Maç görevlileri, maç süresince oyun alanının görünümünden de sorumludurlar. Oyun alanı düzenli tutulmalı, gereksiz malzemenin ve gereksiz kişilerin oyun alanı çevresinde bulunması önlenmelidir. Masanın konumunda ve panolardaki düzensizlikler giderilmelidir. Alanda sadece maç ile doğrudan sorumlu görevlilerin bulunması sağlanmalı ve oyun alanı içinde görevlerini rahatlıkla yapabilecek yerlerde bulunmaları temin edilmelidir.
- 4.8.5 Organizatörler **normal olarak başhakemle koordineli olarak** genellikle, takım ve bireysel maçlar için oyun alanı kenarındaki bankta bulunabilecek kişi sayılarını belirleyici limitler koyarlar. Hakemin bir görevi de, bu sayıların aşılmamasının kontrolü ve aşılması halinde oyunu durdurarak oyun alanı kenarında bulunmaması gereken kişilerin oradan uzaklaştırılmasını sağlamaktır.
- 4.8.6 Oyun alanına girerken, maç sunumu öncesinde veya sonrasında ceketin kapatılması uygun olacaktır. Ancak, otururken daha rahat kol hareketleri için ceketin açılması iyi olur. Bütün turnuvalarda, profesyonel davranış ve tutum alışkanlık haline getirilmeli, hakem her zaman doğal ve rahat bir ortamda olduğunu hissettirmelidir.( Bkz: Ek-F )

## 4.9 Hakem Üniforması

- 4.9.1 Pek çok federasyon, kendi maç görevlileri için giysilerde standartlar belirlemiştir. Genellikle standart giysi tanımlarında, belirlenen renkte ceket ve pantolon veya etek yer alır. Ancak, aynı giysi bütün çevre koşullarında uygun olmayabilir. Oyun salonunun rahatsız edici ölçüde soğuk olduğu hallerde uygun olan bir giysi, çok sıcak salon ortamlarında özellikle çok uzun sürebilecek maçlarda örneğin; bir ceket giyme zorunluluğu tahammül edilmez olabilir.
- 4.9.2 Bu gibi hallerde, ekip kendi aralarında anlaşarak giysilerinde bazı kabul edilebilir (makul) değişiklikler yapabilirler. Örneğin; hepsi aynı renkte olmak koşuluyla kazak giyilmesi kabul edilebilir. Giysi konusunda en önemli husus; görevlilerin temiz, derli-toplu, olabildiğince bir örnek giyinmiş olmalarıdır. Görevlilerin normal giysiye göre yapmayı önerdikleri makul değişiklikler yarışma organizasyon komitesince de kabul edilebilir bulunmalı ve onaylanmış olmalıdır.
- 4.9.3 Hakem ve Başhakem Komitesi (URC), Dünya Unvanlı Yarışmalar için standart bir hakem üniformasını kabul etmiştir (Ek-G). Diğer ITTF onaylı yarışmalar için, Uluslararası Hakemler kendi federasyon üniformasını veya ITTF Uluslararası Hakem üniformasını giyebilirler.
- 4.9.4 Başhakem tarafından dini ya da tıbbi nedenlerle izin verilen haller dışında, şapka veya başlık giyilemez. Eşofman, rüzgârlık ve benzeri şeyler asla giyilmeyecektir.
- 4.9.5 **Olimpiyat Oyunları ve Paralimpik Oyunlar gibi bazı yarışmalarda organizatörler maç görevlileri için yarışma sırasında giyilecek olan üniformayı tedarik ederler.**

## 5. OYUN KOŞULLARI

- 5.1 Oyun koşullarının kabul edilebilirliği konusunda son karar yetkisi başhakemdedir. Ancak, normal olarak, özellikle oyun başladıktan sonra, oyun koşullarında sapmalar meydana geldiğinde bununla ilk karşılaşan, ilk gören maçın hakemi olacaktır. Bu nedenle, hakemler; oyun koşulları ile ilgili kural ve yönetmelikleri iyi bilmeli ve meydana gelen sapmalar kendi düzeltme yetkisi içinde değilse, başhakeme uygun ve doğru bir şekilde rapor edebilmelidir.



- 5.2 Oyun alanı ve ışıklandırmanın yüksekliği, normal olarak oyun salonu düzenlendiği, masalar ve ağ takımı uygun şekilde yerleştirildiği zaman kontrol edilmiş olmalıdır. Ancak, maçın hakemi, oyun başlamadan önce oyun koşullarını bozabilecek herhangi bir değişiklik olmadığından emin olmalıdır. Örneğin; ışık kaynaklarında oluşabilecek bozulmalar, masanın ve çevre panolarının yerlerinden oynamış olmaları veya ağ takımının gerginliğinin gevşemiş olması mutlaka hakem tarafından kontrol edilmelidir.
- 5.3 Maçın hakemi, mümkün olan hallerde sapmaları şahsen gidermeye çalışmalı, ancak, yapamıyorsa oyunu bekletmek yerine derhal başhakeme uygun şekilde bildirmelidir. Başhakem, uygun olan koşullar yeniden oluşturuluncaya kadar maçı geciktirebileceği gibi, bir başka masaya da aktarabilir. Ancak, oyun koşullarındaki bozulma ve sapmalar önemsiz boyutlarda ise, başhakem ve oyuncular bu bozulmayı dikkate almaksızın, maçın idealden daha düşük koşullarda devam etmesi konusunda anlaşabilirler.
- 5.4 Maç görevlileri, reklam kurallarına uyulduğunun gözlenmesinden sorumludurlar. Oyun alanının içinde ve çevresindeki malzeme ve teçhizat üzerindeki reklamların boyutları ve rengi, başhakem tarafından, gerektiğinde düzeltmelerin maç başlamadan önce yapılabilmesine olanak tanıyabilecek şekilde, zamanında kontrol edilmelidir. Yarışma sırasında, hakemler, oyuncuların giysi ve numaralarının üzerindeki reklamların sınırlamalara uygun olduğunu denetlemelidir.
- 5.5 Hakemin veya yardımcı hakemin hem ağ yüksekliğini hem de ağ kordon gerginliğini kontrol etmesi önemlidir. Bir takım yarışmasındaki takım maçları dahil, bu kontrolün her maç öncesinde yapılması gerekir. Hakemin eliyle dokunarak tahmini bir karar vermesi uygun olmaz. Bazı masa tenisi malzemesi satıcıları, tutarlılığı sağlamak üzere “metal ağ ölçer” üretmektedirler. Bu ağ ölçerler, tam 100 gr. ağırlığındadır ve iki kademelidir. Birinci kademe 15.25 cm. uzunluğunda, diğeri 1 cm. daha kısadır. Ancak, metal ağ ölçer sadece ağ gerginliğini kontrol etmek için kullanılmalıdır - yükseklik kontrolü için uygun değildir. Plastik bir ağ ölçer kullanarak ağın her iki ucunda yükseklik kontrolü yapıldıktan sonra, metal ağ ölçerin kısa kademesi ağın ortasında ağın üstüne oturtulur ve ağ ölçerin ayakları oyun yüzeyine değmeye çok az kalana kadar ağ gerginliği ayarlanır. Eğer gerekirse, gerginlik ayarlandıktan sonra ağın her iki ucunda ağ yüksekliğini hızlıca tekrar kontrol edin. Plastik ağ ölçer ve metal ağ ölçeri aynı anda kullanmayın. Keza, ağı kontrol ederken ağı masaya tutturun kenetlerin masaya olabildiğince yakın tutturulmasının sağlanması önemlidir. Ağ kordonunun ağ desteklerinden sarkmadığından emin olun, sarkan ağ kordonu topu etkileyebilir veya oyuncuların dikkatini dağıtabilir.

## **6. TOP**

### **6.1 Tip**

- 6.1.1 Maçta kullanılan topun, yarışma için belirlenen marka, kalite ve renkte olmasını sağlamak hakemin görevidir. Her iki oyuncu veya çift, bir başka tip topla oynanmasını tercih etse bile, buna kesinlikle izin verilemez. Bir oyuncunun, verilen topu bir başkasıyla değiştirme girişimi, centilmenlik dışı davranış olarak sayılabilir ve ilgili kurallara göre değerlendirilir.

### **6.2 Seçim**

- 6.2.1 Oyuncuların maç toplarını oyun alanı içinde seçmelerine izin verilmez. Ancak, nerede mümkünse maç masasına gelmeden önce top seçimi için olanak sağlanmalıdır. Oyuncular, maç için kendi seçmiş oldukları toplar arasından hakem tarafından rasgele alınan bir topu kabul etmek zorundadırlar. Eğer herhangi bir nedenle oyuncular maç topları için seçim yapmamışlarsa, yarışma için belirlenmiş marka, tip ve renkte yeni toplar olduğu bir kutudan hakemin rasgele alacağı bir top maç topu olacaktır.

- 6.2.2 Aynı prosedür, maç sırasında topun kaybolması veya kırılması halinde de uygulanacaktır. Bu halde, oyuncuların yeni topla kısa bir süre alışma çalışması yapmalarına izin verilecektir. Ancak, oyunculara açıkça belirtilmelidir ki, bu süre onlara sadece yeni topun özelliklerini tanıyabilmeleri için verilmiştir, topu test etme ve değiştirilmesi için istekte bulunma hakları yoktur.

## **7. RAKET**

### **7.1 Kaplamalar**

- 7.1.1 Raketin topa vurmak için kullanılan yüzü, belirlenmiş olan bir malzeme ile kaplanmış olmalı ve kaplanmış olsun veya olmasın, bir yüzü kırmızı diğer yüzü siyah olmalıdır. Kaplama malzemesi, raket tablasını aşmamak üzere kaplamalıdır. Ancak, bu konuda bazı toleranslar tanınabilir. Başhakem, toleransın ne olacağı, bir başka deyişle neyin kabul edilebilir olduğu konusunda hakemlere tavsiyede bulunmalıdır. Bir kriter olarak, pek çok başhakem tarafından raket kaplamasının tabladan 2 mm. taşmasının veya tablayı 2 mm. eksik kaplamasının kabul edilebilir bir sınır olduğu söylenebilir. **Bilhassa, Sınıf 1 ve Sınıf 2 engelli oyuncuları topa vurduktan sonra kendilerini oturma pozisyonlarına geri itmek için sıkça raketlerini kullanırlar ve bunu yaparken raketleri ile masa üstüne dokunurlar. Bu nedenle, kaplama çıkıntısı masa üstünün korunmasına yardımcı olabilir ve biraz daha büyük çıkıntıya izin verilebilir.**

- 7.1.2 Uluslararası kurallara göre oynanan yarışmalarda, kaplama malzemesi ITTF tarafından onaylanmış tipler arasından seçilmiş olmalıdır. ITTF tarafından onaylanan kaplama malzemeleri, ITTF'nin logosunu ve yapımcı firmanın logo veya ticari markasını taşırlar. Oyuncuların kaplama malzemesini tablalarına, bu logo ve işaretlerin hakem tarafından kontrol edilebilmesini sağlamak üzere topa vurulan yüzeyin sapına yakın, açıkça görülecek şekilde yapıştırılmaları istenir.

- 7.1.3 Hakem, raket kaplamasını geçerli, onaylanmış raket kaplamaları listesine göre kontrol etmelidir. Raket kaplaması üzerinde ITTF yazısı ve logosu bulunması, her zaman, bu kaplamanın geçerli olduğu anlamına gelmez. Geçerli, onaylanmış raket kaplamaları listesi ITTF web sayfasından ([www.ittf.com](http://www.ittf.com)) görülebilir.

- 7.1.4 Sadece geçerli kural ve yönetmeliklere uygun malzemelerin kullanılmasına izin verilmiş olmakla birlikte, onaylı bir malzemenin otomatik olarak uygun olduğu düşünülmemelidir. Örneğin; orijinal sünger tabakası daha kalın bir tabaka ile değiştirilmiş olabilir ve yapıştırıcı, lastik tabakanın kabarmasına neden olabilir. Dolayısıyla, kaplama malzemesinin kalınlığı hakem tarafından her zaman kontrol edilmelidir. Kaplama malzemesi ITTF'in izin verdiği şekilde kullanılmalı ve sürtünme, renk ve yüzey gibi oyun özelliklerini değiştirebilecek hiçbir fiziksel, kimyasal veya başka bir işleme tabi tutulmasına izin verilmez ve raket kontrol testlerinin tüm parametrelerini başarıyla geçmelidir.

- 7.1.5** Bir hakem ya da başhakem için karar verilmesi en zor konulardan biri, raket kaplamalarının kabul edilebilir parlaklığıdır. Her ne kadar, bu bir EEL parlaklık ölçme cihazı ile ölçülebilse de, bu cihaz her yarışmada bulunmayabilir ve daha pratik bir yol bulunmalıdır. Bir kılavuz olarak, diyelim ki, bir ağ ölçer raket yüzeyi ile bir açı oluşturacak şekilde yerleştirildiğinde harfler net bir şekilde ayırt edilebiliyor ise, raketin kaplaması çok parlak kabul edilebilir. **Bununla beraber, eğer hakem rakip oyuncudan şikâyet alırsa, sadece o zaman parlaklığı kontrol edecektir.**

### **7.2 Yapıştırıcılar**

- 7.2.1 Kaplamalar, raket tablalarına sadece basınca duyarlı, kendinden yapışan tabakalar halinde veya belli zararlı çözücüler içermeyen sıvı yapıştırıcılarla yapıştırılabilir. Organizatörlerden uygun biçimde havalandırılmış bir kaplama yapıştırma odası sağlanmaları istenir. Oyuncular, sıvı yapıştırıcıları veya ilgili sıvı çözücülerini bu özel oda dışında, örneğin; soyunma odaları, antrenman alanları, seyirci tribünleri gibi salonun başka mahallerinde kullanmamalıdır.

- 7.2.2 Zararlı uçucu bileşikler içeren yapıştırıcılara bundan böyle ITTF tarafından onay verilmeyecektir. Uçucu bileşikler içeren yapıştırıcıları kullanmamaları konusunda ITTF tüm sporcuları bilgilendirmiştir. Böyle yapıştırıcı kullanan bir sporcu kendini riske atıyor olacaktır. ITTF, sporcuların kullandığı tüm racketlerin uçucu bileşikler içermediğini kesinleştirmek için mini RAE cihazlarını kullanarak, yeni bir sıfır toleranslı racket test programı ve protokolü uygulayacaktır. Uçucu organik çözücü içeren yapıştırıcılar, spor kompleksi içinde kullanılmayacaktır.
- 7.2.3 Önemli yarışmalarda bir racket kontrol merkezi kurulur ve racketler; yasaklanmış çözücülerin kullanılıp kullanılmadığı, kalınlığı, düzlüğü, parlaklığı vb. belirlemek için normal olarak maçlardan önce test edilir.
- 7.2.4 Maç öncesi testini geçemeyen bir rakete el konulacak ve oyuncu başka bir racket kullanmak zorunda kalacaktır. Eğer bu yeni racketin maç-öncesi testi için yeterli zaman bulunamaz ise, test maç sonrası yapılacaktır. Test sonucu uygun bulunan bir racket işaretlenecek ve maç masasında oyuncuya verilmek üzere maçın hakemine kağıt zarf içinde (eğer zarf yoksa poşet) teslim edilecektir.
- 7.2.5 Eğer bir racket maç-sonu testini geçemez ise, ITTF web sayfasında mevcut olan Racket Kontrolü ile ilgili Başhakem Talimatlarında ayrıntılandırıldığı gibi cezalandırılacaktır.
- 7.2.6 Tüm oyuncular gönüllü olarak, cezalandırılmadan maçtan önce racketlerini test ettirme hakkına sahiptirler. Racket kontrolün tüm ayrıntıları [www.ittf.com](http://www.ittf.com) da bulunabilir.

### 7.3 Kontrol

- 7.3.1 Hakemler, maçın başlamasını geciktirmemek için oyuncuların kullanacakları racketleri mümkünse oyun alanına gelmeden önce, ama alışma süresi başlangıcından önce kontrol etmelidirler. Bu ve hasar halinde değiştirilme nedeniyle yapılacak müteakip kontrol, mümkün olduğunca sakın, tartışmaya neden olmayacak şekilde sürdürülmelidir. Rakip oyunculara, kullanılacak racketi inceleme olanağı daima verilmelidir.
- 7.3.2 Eğer, hakem bir racketin kurallara uygun olmadığına karar verirse, bunun nedenlerini oyuncuya açıklamalıdır. Eğer neden bir gerçeğe dayalı ise, örneğin; kaplama malzemesinin aşırı kalınlığı gibi, oyuncu kararı kabul edebilir. Ancak, oyuncunun kararı kabul etmemesi durumunda konu hakem tarafından başhakeme rapor edilmelidir. Başhakemin kararı kesin ve son karar olacaktır. Benzer şekilde, hakemin kabul edilebilir gördüğü bir rakete rakip oyuncu itiraz edecek olursa, itirazın geçerliliğine başhakem karar vermelidir.
- 7.3.3 Maç sırasında racket kullanılmayacak ölçüde hasara uğramadıkça, bir oyuncunun racketini değiştirmesine izin verilmeyecektir. Eğer bir oyuncunun hasarsız racketini değiştirdiği belirlenecek olursa, hakem oyunu derhal durdurmalı ve durumu başhakeme bildirmelidir. Başhakem oyuncuyu diskalifiye edebilir.
- 7.3.4 Oyuncular setler arasında racketlerini masa üzerinde bırakmak zorundadır ve hakemin özel izni olmaksızın oradan almamalıdır. Eğer bir oyuncu hakemin izni ile herhangi bir nedenle bir ara sırasında racketini yanına alacak olursa veya hasarlanan racketini değiştirdikten sonra, takip eden set başlamadan önce racketinin hakem ve rakibi tarafından kontrol edilmesine olanak verecektir.

### 7.4 Hasar

- 7.4.1 Bir oyuncunun kullanmaya başlarken kurallara uygun olan racketi, oyun sırasında, kaplama tabakasının sürekliliğinin veya pütürlerin düzenliliğinin kaplama yüzeyinin önemli bir bölümünde bozulması gibi kurallara uygunluğunu geçersiz kılacak ölçüde hasara uğrayabilir. Eğer bir oyuncu hasara uğrayan bu racketi ile oyuna devam etmek isterse, ancak, hakem racketin kurallara uygunluğundan herhangi bir şüphe duyarsa, derhal durumu başhakeme bildirmelidir.

7.4.2 Başhakem, hasarlı raketin kullanılıp kullanılmayacağına karar verirken, öncelikle rakibin çıkarlarını göz önüne almalıdır. Böyle bir raketle yapılan vuruşlarda top, büyük bir olasılıkla tahmin edilemeyen şekilde yansıma yapacak ve bu durum her iki oyuncu için güçlükler neden olacaktır. Raket kullanmak isteyen oyuncu, bu riski üstlenmeyi kabul etmiş demektir. Bu nedenle, hasar önemsiz boyutlarda olmadıkça raketin değiştirilmesi genellikle daha iyi olacaktır.

## **8. GIYSİ**

### **8.1 Renk**

- 8.1.1 Giysilerin ana rengi, kullanılan topun renginden açıkça farklı olmalıdır. Ancak, burada “ana” renk giyside en büyük alanı kaplayan renk anlamında kullanılmamaktadır. Formanın ön yüzünde alanın sadece % 40’ını kapsayan tek parça halinde yer alan bir renk hâkim renk olabilirken, aynı renk daha geniş bir alanda düzgün dağılmış olarak yer alacak olsa, göreceli olarak daha az dikkat çekici olabilir. Bu maddenin amacı; topun görünürlüğünü sağlamaktır. Bu nedenle, formanın sırt rengi önemsenmeyebilir.
- 8.1.2 Önemli olan giysinin görünen rengidir ve başhakem bu rengin topun rengiyle yeterli bir zıtlık sağlayıp sağlamadığına karar vermelidir. Hakim rengi sarı olan bir giysi, portakal rengi bir top ile oynanan bir maçta kabul edilebilir görülebilir, beyaz zemini olan desenli bir giysi de, giysinin görülen renkleriyle topun renginin açıkça farklı olması koşuluyla beyaz bir top ile uyum bulunabilir.
- 8.1.3 Armaların rengi veya boyutları hakkında belirlenmiş özel bir kısıtlama olmamakla birlikte, onlar da giysinin renk ve tasarım gereklerini karşılamalıdır. Oyuncular formanın sırtında kendilerini veya federasyonlarını ya da kulüp maçlarında kulüplerini tanımlayan yazıları bulundurabilirler. Burada beyaz veya herhangi başka bir renk kullanılabilir. Ancak bu ibareler, organizatörlerce oyuncuların taşınmasını istediği tanımlayıcı numaraları örtmemelidir.
- 8.1.4 Rakip oyuncu ve çiftler açıkça farklı renklerde formalar giymek zorundadırlar. Hakem, bu konudaki sorunları oyuncular alışma çalışmalarına başlamadan, tercihen oyun alanına gelmelerinden önce çözmelidir.
- 8.1.5 Rakip oyuncular tarafından giyilen formaların yeterince farklı olmadığını düşünen bir hakem, oyunculardan hangisinin giysisini değiştireceği konusunda karar vermelerini istemelidir. Oyuncular bu konuda anlaşılmazlarsa, hakem sorunu kura ile çözecektir. Eğer, oyuncular buna da yanaşmazlar ise, konu başhakeme bildirilmelidir. Başhakemce, rakiplerden birinin giysisini değiştirmesine karar verildiğinde, bu konuda sporcular aralarında anlaşamazlar ise karar hakem tarafından kura ile belirlenecektir.
- 8.1.6 Bu uygulamanın amacı, seyircilerin oyuncuları formalarından ayırt edebilmelerine yardımcı olmaktır. Bu nedenle, seyircilerin oyun alanından olan uzaklığı da kararda göz önüne alınmalıdır. Yakından bakıldığında oldukça farklı görülen renkler, seyirci tribünlerinin arka sıralarından adeta aynı gibi görülebilir. Bu nedenle, rakip oyuncuların formaları tercihen farklı ana renklerde olmalı ve aynı rengin farklı tonlarında olmamalıdır. **Bu durum, bilhassa oyuncuların kolay ayırt edilmelerinin önemli olduğu TV maçlarında oyuncunun formasının sırtına doğru genişletilebilir. Eğer bir oyuncu maç sırasında herhangi bir nedenden dolayı formasını değiştirmek zorunda kalırsa, yeni forma değiştirilen forma ile aynı renkte olmak zorunda değildir ancak yukarıdaki maddelere uymak zorundadır.**

### **8.2 Giysi Tasarımı**

- 8.2.1 Giysiler, suç oluşturabilecek sembol veya yazılar ya da oyunu adileştirebilecek herhangi bir şeyi taşımaması koşulu ile her hangi bir tasarımda olabilir. Başhakem, nelerin kabul edilebilir olduğunun belirlenmesinden sorumludur. Müstehcen resimler veya yazılar ile herhangi bir dilde politik sloganlar veya mesajlar kabul edilmeyecek örneklerdir.

- 8.2.2 Uluslararası yarışmalarda, aynı Federasyonun çift maçına çıkan oyuncularının, ana renkler aynı olmak ve kendi Ulusal Federasyon'larınca uygun görülmesi koşuluyla, farklı üreticilerin giysilerini giymelerine izin verilmektedir. Dünya, Olimpiyat veya Paralimpik yarışmalarında aynı Federasyonun oyuncuları çorap, ayakkabı, giysilerindeki reklamların tasarım, renk, boyut ve sayılarındaki olası farklılıklar dışında birörnek giyinmelidirler (Olimpiyat ve Paralimpik yarışmalarda giysi üreticisi hariç reklamlara izin verilmeyeceğini dikkate alınız).

### 8.3 Reklamlar

- 8.3.1 Belli bazı ürünlerin reklamları hariç olmak üzere, forma, şort ya da etekler yapımçı firmanın logo veya ticari markasına ek olarak reklam taşıyabilir. Bu reklamlar, rakibin görüşünü engelleyecek şekilde göz alıcı veya ışık yansıtıcı parlaklıkta olmamak ve suç unsuru içeren kelime veya semboller içermemek koşulu ile herhangi bir tasarımda olabilecek ancak, ebat ve sayı ile ilgili sınırlamalara uyacaktır.

### 8.4 Kurallara Uygunluk

- 8.4.1 Oyuncuların giysilerinin ilgili yönetmelik hükümlerine uygunluğunu değerlendirme olanağı normal olarak ilk önce hakemlerindir. Eğer hakem giysilerin kurallara uygun olmadığından emin ise, sebebini oyuncuya açıklamalıdır. Eğer oyuncu hakemin **kararını** kabul eder, giysisini düzeltir ya da kurallara uygun yeni bir giysi ile değiştirirse, başkaca bir işleme gerek yoktur. Ancak, hakem emin değilse veya oyuncu hakemin **kararını** kabul etmezse, başhakeme danışılmalıdır.
- 8.4.2 Giysinin yönetmeliklere uyup uymadığının belirlenmesi genellikle bir karar konusudur. Giysinin kurallara uygunluğu konusundaki sorunlarda başhakemin kararı kesin ve son karar olacaktır.
- 8.4.3 Hakemlerin, giysinin kurallara uygunluğu hakkındaki şüphelerini başhakeme bildirmeleri beklenmekle birlikte, başhakem de zaman zaman oyun salonuna bakarak, kendi kontrolünü yapmalı ve gerekli standartlara uygunlukta açık hatalar olmadığını denetlemelidir. Bu, bir yarışmada olduğunca erken yapılmalıdır. Zira önceki birkaç maçta sorun görülmeden kabul edilmiş bir giysinin yasaklanmasını mazur göstermek zor olacaktır.
- 8.4.4 Başhakem; giysinin ve diğer oyun malzemelerinin kurallara uygunluğu hakkında karar verirken, hem o yarışmadaki sporcular arasında hem de diğer benzer yarışmalarda uygulanan standartlarla olabildiğince tutarlı olmak zorundadır. Emin olmadığında, genel kabul görmüş benzeri giysilerle ve geniş çaplı standart kullanımlarla kıyaslama yapabilmelidir.
- 8.4.5 Yönetmelikler "normal giysi" yi tanımlar, fakat başlık ve "bisikletçi şortları" gibi giysileri özellikle yasaklamaz. Başhakem, sporun sunumunu göz önünde bulundurarak, her durumda hangi giysilere izin vereceğini kararlaştırmalıdır. Dini nedenlerle giyilen başlıklar ve sporcunun görüşünü engelleyen uzun saçlar için kullanılan saç bantları açıkça kabul edilebilirse de, çoğu başhakem; ters takılmış beysbol şapkalarının giyilmesine izin vermez.
- 8.4.6 Bazı oyuncular adalelerin sıcak tutulması amacıyla, genellikle normal şortların altına bisikletçi şortu giyerler ve bu uygulama genel olarak kabul edilmektedir. Bununla beraber, böyle şortların giyilmesi durumunda, normal şortlar ile aynı renkte olması, hiçbir şekilde herhangi bir reklam veya başkaca yazı ve işaret taşıyamaları tavsiye edilmektedir.
- 8.4.7 Eğer bir oyuncu, rakibi tarafından kullanılan ve parlak yansımalar yapan takı veya benzeri diğer nesnelerin gözünü aldığını söyleyerek itiraz edecek olursa, hakem itiraz konusu nesnelerin örtülmesi veya çıkarılmasını istemelidir. Eğer bu istek reddedilirse, hakem itirazı desteklesin ya da desteklemesin, konu mutlaka başhakeme bildirilmelidir. Nesnelerin önceki maçlarda kullanılmış olması geçerli bir mazeret olmaz ve her olay kendi içinde değerlendirilerek kararlaştırılmalıdır.

## 8.5 Eşofmanlar

- 8.5.1 Bir sporcu normal olarak maç sırasında eşofmanın herhangi bir parçasını giyemez, ancak bazı hallerde başhakem oyuncuya bu izni verebilir. Örnek olarak, oyun salonunun adale gerilmelerine neden olabilecek şekilde aşırı soğuk olması, oyuncunun bacak engelli olması veya bacağında yara bulunması gibi kapalı tutmayı tercih ettiği haller gösterilebilir. Eğer oyuncu eşofman giyecekse, o da giysilerle ilgili gerekleri sağlamalıdır. İster tekerlekli sandalyede ister ayakta, fiziksel engelli bir oyuncu oyun sırasında eşofman altını giyebilir, ama kot pantolona izin verilmez.

## 8.6 Giysi Değişimi

- 8.6.1 Oyuncuların, seyircilerin gözü önünde giysi değiştirmelerine izin verilmemelidir. Eğer bir oyuncu giysinin yırtılması veya aşırı terden ıslanması gibi nedenlerle giysi değiştirme gereksinimi duyarsa, her hangi bir oyun dışı arada, bu amaçla oyun alanından ayrılmasına, bir görevlinin eşliğinde olmak kaydıyla izin verilebilir. Başhakem bu yetkisini, her olayda ya da genel olarak maçlar başlamadan önce hakemlere devredebilir.

## 9. TANIMLAR

- 9.1 Oyunu yöneten kurallar, bir tanımlar setini izlerler. Bu tanımlamaların asıl amacı; kurallarda yer alan ve normal anlamlarından farklı olabilecek kelimelerin, ana teknik terimlerin önemini açıklamaktır. Tanımların; doğrudan ilgisi olmayan şartları kapsamasında kuralların yorumuna sıkça yardımcı oldukları da göz ardı edilmemelidir.
- 9.2 Örneğin, topa “vurmak” tanımı; “topa elde tutulan raketle ya da bileğin altına kadar raket eliyle dokunmaktır”. Bundan da anlaşıldığı gibi, bir ralli sırasında raketini düşüren fakat raketini tutmakta olduğu eliyle topa vurarak topu geri çeviren bir oyuncu, tanımlamaya göre topa “vurmadığı” için iyi bir karşılama yapmış sayılmaz.
- 9.3 Aynı sebepten; oyuncu, raketini topa fırlatarak iyi bir karşılama yapamaz. Çünkü vuruş anında raket, raket elinde olmadığından topa “vurmuş” sayılmaz. Bununla beraber, oyun sırasında bir oyuncu raketini bir elinden diğerine alabilir ve raketi tutan el otomatik olarak “raket eli” olduğu için raketin olduğu el ile sırayla vuruş yapabilir.
- 9.4 Topun ne zaman “oyunda” olduğunun iyi anlaşılması da çok önemlidir. Çünkü ceza sayıları hariç, sadece top oyunda iken sayı oluşabilir. Top, servisçinin serbest elinin ayasında, servis için yukarı fırlatılmadan önce sabit olarak durduğu son andan itibaren oyundadır derken, servisçi bu hareketi yapıncaya kadar, “bu an” tanımlanmamıştır.
- 9.5 Bu nedenle, eğer oyuncu topu fırlatmadan önce top elinden kazara yuvarlanırsa rakibi sayı kazanmaz, çünkü top oyunda değildir. Aynı nedenle, bir oyuncu topu serbest eline yerleştirip sabit tutabilir, ancak, daha sonra atacağı servisin tipi konusunda fikrini değiştirebilir ve başka bir pozisyona geçebilir. Topu yukarıya doğru fırlatmayı denememesi koşulu ile sayı kaybetmeyecektir.
- 9.6 Top oyuna girdiği andan, rallinin let ya da sayı olarak sonuçlandığı ana kadar oyunda kalır. Top oyun alanının dışına çıksa ya da ışıklara dokunmadan onların üstünde bir seviyeye gitse bile oyun dışı kalmaz Ancak, top; rakibinin son vuruşundan sonra bir oyuncunun sahasının üstünden veya uç çizgisinden, oyun alanına dokunmaksızın geçerse oyun dışı olur.
- 9.7 Engelleme niyeti olan bir oyuncunun cezalandırılması için oyuncunun rakibinin iyi bir karşılama yapmasını önleyecek şekilde topun yolunu kesmesi gerekir. Eğer topun yolunun kesilmesi, oyuncunun uç çizgisini geçtikten sonra veya kenar çizgilerin dışında veya bir başka deyişle oyun yüzeyinden dışarıya doğru hareket etmekte iken meydana gelirse, bir engelleme söz konusu olmayacaktır.



## 10. SERVİS

### 10.1 Tutarlılık

10.1.1 Servis kuralının tutarlı uygulaması her zaman sorun çıkarmıştır. Muhtemelen, çok karmaşık olduğundan, bazen hakemlerin en kolay kontrol edeceklerini bildikleri durumlar için daha fazla dikkat etmeleri gerekiyormuş gibi bir eğilim mevcuttur. Bu eğilimi dengelemek için, hakem; çok sayıda gereğin amacını aklında tutmalı ve bu çok sayıda gereğin amaçlarına ulaşacak şekilde uygulanmasını sağlamaya çalışmalıdır.

### 10.2 Serbest El

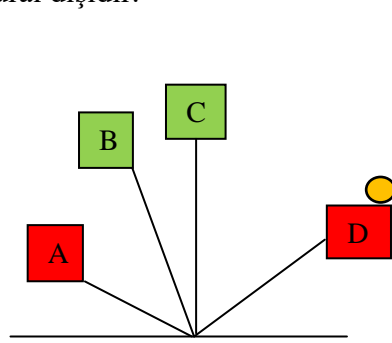
10.2.1 Servisçinin serbest elinin açık ve düz olması gereği ile topu atarken falso verememesi için her hangi bir biçimde elde kavranmamasını sağlamak amaçlanmıştır. Kuralın uygulanmasında; topun serbest olarak avuç içinde durması konusunda hakem, servisçinin serbest elinin açıklık derecesinin belirlenmesi gibi ayrıntılar yerine, topun servisçinin serbest elinin ayasında serbestçe durduğu konusunda emin olmaya çalışmalıdır.

10.2.2 Topun, avuç içinde serbestçe durduğunun görülebilmesinin sağlanmasına yardım etmek için; oyun yüzeyi seviyesinin yukarısında hareketsiz olması gereklidir. Serbest el masa yüzeyinin altında sabit olarak tutulamaz ve daha sonra topu fırlatmak için kol bir süpürge hareketi ile yukarıya doğru getirilemez. Eğer el tekrar oyun yüzeyi seviyesinin üstüne getirilmez ve sabit tutulmaz ise, servis kural dışıdır.

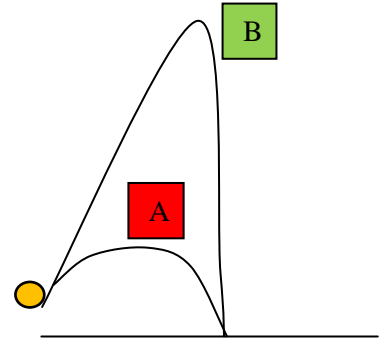
10.2.3 Serbest elin tamamı gerekli olmasa da, top; servis başlangıcından yukarıya fırlatılana kadar servisçinin uç çizginin gerisinde olmalıdır. Bunun için topun kendisinin açıkça uç çizgisinin gerisinde olması koşulu ile bir oyuncu, kolu ve serbest elinin bir kısmı oyun yüzeyinin üzerinde iken cezalandırılmadan servise başlayabilir.

### 10.3 Topu Fırlatma

10.3.1 Servisçinin topu “dike yakın” yukarı atması gereklidir ve top elden çıktıktan sonra en az 16 cm. yükselmelidir. Bu demektir ki; top eskiden belirtildiği gibi 45°’lik bir açı ile değil, dikeyden birkaç derecelik bir sapma dahilinde ve hakemin topun, ne yanlara doğru nede diyagonal olarak gitmediğinden, yukarı doğru atıldığından emin olması için yeterince yukarıya fırlatılmalıdır. Şekil 10.3.1.1 de servis A ve D kabul edilmezken, servis B ve C kabul edilir. Havaya fırlatmanın yüksekliği, havaya fırlatmanın dike yakın olup olmadığını belirlemede bir faktördür. Şekil 10.3.1.2 de top aynı noktadan fırlatılıp aynı noktada vurulmuştur ancak, servis B kabul edilirken, servis A kural dışıdır.



Şekil 10.3.1.1



Şekil 10.3.1.2

10.3.2 16 cm’lik alt limit, ağ yüksekliğinden çok az büyüktür ve bu da hakem için uygun bir referans sağlar.

## 10.4 Topa Vurma

10.4.1 Topa yörüngesindeki en yüksek noktasından düşene kadar vurulmamalıdır. Top; raketle temas ettiği anda, oyun yüzeyi seviyesinin üstünde ve uç çizgisinin gerisinde olmalıdır.

## 10.5 Görünebilirlik

10.5.1 Yeni servis kuralının ana koşulu; servisçiyi, tüm servis atışı süresince topun rakip tarafından görülebilmesini sağlamakla yükümlü kılmaktır. Hakem ya da yardımcı hakem servisin o şekilde atıldığı konusunda ikna olmalıdır. Hakem ya da yardımcı hakem servisin her safhasında topun servisçinin vücudunun herhangi bir kısmından veya giymekte ya da taşımakta olduğu herhangi bir şeyden gizlemediğini ve topu elden çıkarır çıkarmaz serbest eliyle beraber serbest kolunu top ile ağ arasındaki alandan açıkça çıkardığını görmelidir.

10.5.2 Top, servisin başında mutlaka oyun yüzeyi seviyesinin üstünde olmalıdır. Bununla beraber, karşılayıcının servisin tamamında servisçinin raketini görmesini gerekli kılan bir hüküm yoktur. Örneğin, servisçi; raketi arkasında gizleyerek servise başlayabilir.

10.5.3 Eğer, top uç çizgisine yakın veya oyuncunun vücudunun arkasında vurulmuşsa, hakemin ve/veya yardımcı hakemin ağ ile hizadaki yerlerinden topun kural dışı vurulup vurulmadığına karar vermesi zor olabilir. Bununla beraber, servisinin doğruluğunun görülebilmesi için, servis atma sorumluluğu sporcunundur. Oyuncu kural dışına yakın servis atarsa cezalandırılma riskine girer.

## 10.6 Uyarı

10.6.1 Hakem veya yardımcı hakem, servisinin kurallara uymadığından şüphelendiği ancak, emin olmadığı bir oyuncuyu aleyhine sayı vermeden uyarabilir. Bir maç boyunca sadece bir uyarı verebilir ve eğer aynı veya bir başka nedenle sporcunun veya çift maçında eşinin aynı maçtaki diğer servisleri kurallara uygunluk bakımından şüpheli ise, rakibine bir sayı verilecektir. Servis uyarısı için sarı kart kullanılmamalıdır.

10.6.2 Hakem ya da yardımcı hakem servis uyarısı yapabilir. **Bir oyuncuya sadece bir uyarı verilebilir.**

10.6.3 Resmi bir uyarı yapılmış olsun veya olmasın, servisi marjinal ölçülerde kabul edilebilir olan oyuncunun, herhangi bir sapmanın servisi kural dışı yapabileceği konusunda hakem ya da yardımcı hakem tarafından ralliler arasında gayri resmi olarak uyarılmasında bir engel yoktur. Oyuncunun ilk kural dışı servisinde uyarılması gerekmez şeklindeki yaygın inanışın aksine, kurallara uygunlukta açık bir hata daima bir sayı ile cezalandırılmalıdır.

10.6.4 Servisçiye bir avantaj sağladığına inanmadığı için hakem ya da yardımcı hakem, bir servis kuralı ihlalini görmezlikten gelme hakkına sahip değildir ve geçici bir yanılğı olduğu ümidiyle ilk hatayı kaçırmanın mazereti yoktur. Hata, maçın kritik bir safhasında tekrarlayabilir ve cezalandırılan oyuncu hareketin kural dışı olduğuna dair daha önceden hiçbir uyarı verilmedi şeklinde haklı olarak itirazda bulunabilir.

## 10.7 İstisnalar

10.7.1 Hakem, servise uygunluğun bedensel engelden ötürü yerine getirilmediği konusunda ikna olmuşsa, doğru bir servis için gerekleri esnetebilir. Bu, sınıf 1 ve sınıf 2 oyuncuları için daima uygulanacaktır (Ek-H ye bakın). Oyuncunun Uluslararası Kalsifikasyon kartı, oyuncunun doğru servisin gereklerine uymayı etkileyebilecek bedensel kısıtlamaları gösteren bir bölümü içerir. Örneğin, avuç ayasını açamayan veya eli olmayan engelli bir oyuncu, düz olmayan bir avuç ayası ile ya da topu küçük bir uzuv çıkıntısı üzerine koyarak servis atabilir.



## **11. LET**

### **11.1 Amaç**

11.1.1 Let'in asıl amacı, rallinin sonucunu etkileyebilecek bazı olaylar olduğunda sayı vermeden ralliyi sona erdirmektir. Ancak, oyunu geçici olarak durdurmayı gerektiren başka nedenler de vardır. Bu nedenler arasında; skorda oluşan hatayı düzeltmek, servis sırasındaki hataların düzeltilmesi ya da oyuncuların oynamakta oldukları yarı alanların değiştirilmesinin gerektiği durumlar veya zaman limitine ulaşıldığında çabuklaştırılmış sisteme geçilmesi söylenebilir.

### **11.2 Serviste topun ağa değmesi**

11.2.1 Let'in bilinen en yaygın sebebi; serviste top ağ üzerinden geçerken ağa değmesidir. Topun ağa değdiği ana kadar, servisin kurallara uygun olması koşulu ile eğer top daha sonra karşılayanın yarı alanına doğru biçimde değerse veya karşılayan sporcu ya da çift tarafından engellenirse, ralli let olur. Bununla beraber, top doğru yarı sahaya hiç değmez ve engellenmez ise karşılayan bir sayı kazanır.

11.2.2 Serviste, top ağa değdiğinde, ralli sona ermeden önce oyunu durdurabilecek başka bir işaretin verilmesinin dışında hakem ve yardımcı hakem, top doğru yarı alana değene kadar bekleyecekler ve uygun anonsu yapacaklardır ( Ek-E Önerilen El İşaretleri ve Anonsları'na bakın).

11.2.3 Eğer, hakem ya da yardımcı hakemden biri; serviste topun ağa değdiğinden emin ise, ralli let olur. Topun serviste kurallara uyduğu bunun dışında nete değdiği konusunda sadece şüphe bile varsa, bir ya da daha fazla oyuncunun aynı şüpheye sahip olma riski bulunduğu için ve sonuç olarak oyunun akışına tüm dikkatlerini veremeyeceklerinden oyunun devam etmesine izin vermektense, let demek daha iyidir.

11.2.4 Serviste topun nete değdiğine bunun dışında kurallara uygun bir servis olduğuna inanan bir oyuncu bazen elini havaya kaldırabilir veya topu tutabilir ve hakemin let demesini isteyebilir. Hakem, net olmadığından emin olmadıkça ve bilhassa servisçi, rakibiyle aynı fikirde ise çoğunlukla kendisi de onlara uyacaktır. Ancak, bunu yapmak için zorunluluk altında olmadığını ve let demez ise oyuncuların oyuna devam etmesi gerektiğini açıklamalıdır.

### **11.3 Oyun Durmaları**

11.3.1 Let'in bir başka yaygın sebebi; başka masadan oyun alanına giren bir top veya oyuncuların irkilmesine neden olacak kadar gürültülü ani bir ses gibi rallinin sonucunu etkileyebilecek bir karışıklıktır. Burada yine, rallinin sona erip karışıklığın önemli olup olmadığına karar vermeyi beklemektense, oyunun durma riski var ise derhal let demek daha iyidir.

11.3.2 Rallinin başında bulunma riski olan olaylardan dolayı normalde let verilmemelidir. Örneğin, eşiyile çarpıştığı için iyi bir karşılama yapamayan veya panoların üzerine yuvarlanan bir oyuncu lehine let verilmez, ancak olay; oyun koşullarını rakibe dezavantaj yaratacak şekilde bozarsa, let verilebilir.

### **11.4 Hazır Olmama**

11.4.1 Topu karşılamaya çalışmamak koşulu ile eğer karşılayan hazır değilse, hakem let verebilir. Bununla beraber, karşılayanın vuruş yapmama gerçeği let olduğunu doğrulamaz. Bunun için hakem, karşılayanın gerçekten hazır olmadığı için mi yoksa zor olduğu açıkça görünen bir servisi karşılamak için isteksiz mi olduğunu kararlaştırmak zorundadır. Hazır olmadıklarında oyuncular bir elini havaya kaldırarak bunu göstermeleri için teşvik edilmelidirler.

## 11.5 Tekerlekli Sandalyeli Oyun

11.5.1 Karşılıyan, fiziksel engelden dolayı tekerlekli sandalyeli bir oyuncu ise, top karşılıyanın yarı sahasında durursa veya karşılıyanın yarı sahasına dokunduktan sonra ağ yönünde geri gelirse veya teklerde, karşılıyanın yarı sahasına dokunduktan sonra herhangi bir kenar çizgisi tarafından karşılıyanın yarı sahasını terk ederse, ralli let olur. Tanım gereği, tekerlekli sandalyedeki oyuncunun uzanma yeteneği bir ölçüde kısıtlandığı için ağa doğru geri gelen veya kenar çizgilerinden çıkan servis haksız kabul edilir. Top bir ya da birkaç zıplamayla kenar çizgisinden çıkabilir. Bununla beraber, tekler oyununda; top kenar çizgisine doğru giderken, karşılıyan, topa kenar çizgisini terk etmeden veya kendi oyun yüzeyi tarafında ikinci kez zıplamadan önce vurursa, servis iyi kabul edilecek ve let verilmeyecektir.

## 12. SAYI

### 12.1 Karar

- 12.1.1 Let olmayan her ralli sayı kararı ile sonuçlanır ve kurallar bir sayı kaydı için nedenleri belirlemiştir. Bir rallinin karar aşaması genellikle, topun oyun alanı dışına gitmesidir. Hakem; kararını geçersiz kılabilecek şekilde rallinin beklentilerinden tamamen farklı sonuçlanması olasılığını da göz önüne almalı ve kararını oluşan olgulara göre vermelidir.
- 12.1.2 Örneğin; top bir oyuncu tarafından masanın çok açığından karşılanabilir ve rakibin yarı alanına değmeyeceği çok açık olabilir. Ancak, ralli top oyun dışı kalıncaya kadar sona ermeyeceğinden, sayı bu ana kadar her iki oyuncu tarafından da kazanılabilir. Bu örnekte, rakip oyuncu top henüz oyunda iken, oyun yüzeyine çarparak oyun yüzeyini hareket ettirebilir ve sayı iyi bir karşılama yapmamış olmasına rağmen son karşılamayı yapan oyuncunun olacaktır.
- 12.1.3 Tüm sayılar, iyi bir servis atamama veya iyi bir karşılama yapamama gibi oyun ile doğrudan ilgili nedenlerden dolayı kazanılmaz. Örneğin; bir oyuncu sayıyı kazanacak hamleyi yaparken kazara serbest eli ile oyun yüzeyine dokunursa ya da top oyunda iken masayı hareket ettirirse, rakibinin iyi bir karşılama yapıp yapmamasına bakılmaksızın sayıyı kazanan taraf olacaktır.
- 12.1.4 Hakem kurallarla tanımlanmayan nedenlerle herhangi bir sayı vermemelidir. Örneğin, o sayıyı bir oyuncunun hak ettiği veya diğerinin kötü niyetli bir hareketinin cezalandırılması gerektiği gibi düşüncelerle sayı kararı verilemez. Hakem, daima verdiği her kararın geçerli nedenlere dayalı olduğunu, kural maddelerini de referans göstererek doğrulayabilmelidir. Bu nedenle, sayı kaydının nedenlerini incelemiş ve anlamış olmalıdır.
- 12.1.5 Bazı kural ve yönetmelik ihlalleri oyunun otomatik olarak durmasını sağlamayabilir ve hakem bu durumda skoru anons ederek oyunu durdurabilir. Bazı durumlarda rallinin sona erme nedeni oyuncular için de bellidir. Rallinin sona erme nedeninin oyuncular tarafından anlaşılmadığı durumlarda hakem veya yardımcı hakem kararın nedenlerini açıklamaya hazır olmalıdır. Hakem ya da yardımcı hakem, işaretlerle veya 18.4.2 deki standart açıklama terimlerinden birini kullanarak açıklama yapabilir.
- 12.1.6 Fiziksel engelinden dolayı tekerlekli sandalyede oynayan bir oyuncu, topa vurmadan hemen önce kalçalarının en az biri ile oturduğu yer veya minder ile temasını koruyamaz ise (her iki kalçasını kaldırır) , kendine haksız avantaj sağladığı düşünülür ve rakibine bir sayı verilir.
- 12.1.7 Fiziksel engelinden dolayı tekerlekli sandalyede oynayan bir oyuncu, sadece vuruş yaptıktan sonra dengesini sağlamak için oyun yüzeyini hareket ettirmemek koşulu ile sadece raket eliyle masaya dokunabilir. Topa vurmadan önce, oyuncunun ilave bir destek olarak masayı kullanmasına izin verilmez. Benzer şekilde, oyuncu serbest elini ilave destek olarak masa üzerinde kullanamaz ve ralli sırasında herhangi bir anda oyun yüzeyine dokunamaz. Bir çift maçında, bu her iki oyuncuya uygulanır.

## 12.2 Kenar Toplar

- 12.2.1 Masa kenarına çarpan toplarda temas noktasının oyun yüzeyi üzerinde mi yoksa altında mı olduğuna karar vermek gereklidir. Burada, topun masaya temasından önceki ve sonraki rotası, doğru karara ulaşmada hakeme veya yardımcı hakeme yardımcı olacaktır. Eğer, top masaya temastan önce yüzeyin üzerinden geçmişse karşılama iyi bir karşılamadır. Ancak, oyun yüzeyinin altında bir seviyeden karşılanmış ve yükselmekte olan bir top ise, hemen hemen kesinlikle yan yüze çarpmıştır.
- 12.2.2 Asıl zorluk, top oyun yüzeyinin üstünde bir seviyeden ve açıktan geldiğinde ortaya çıkar. Bu durumda en iyi rehber; topun masaya değdikten sonraki yönüdür. Yanılgısız rehber yoktur ancak, eğer top yana dokunduktan sonra yukarı doğru giderse, oyun yüzeyine değdiğini farz etmek en mantıklısıdır. Fakat eğer aşağı doğru devam ederse, yana değmesi daha olasıdır.
- 12.2.3 Yardımcı hakem, masanın kendine yakın taraftaki yan yüz toplarında tam ve tek yetkilidir. Eğer yardımcı hakem topun yan yüze değdiği kararında ise, “yan yüz” anonsu yapacaktır. Hakem de bu anons üzerine sayıyı son vuruşu yapan oyuncunun rakibine verecektir. Hakem, sadece kendine daha yakın olan yan yüz ve kenarlara temasta karar verebilir.

## 12.3 Şüphe

- 12.3.1 Doğru karar verdiğinden emin olan bir hakem, oyuncuların kendisini hatalı bulmasından dolayı kararını kolayca değiştirmemelidir. Ancak, eğer hakem her iki oyuncunun veya çiftin kuvvetle hemfikir olmadıkları bir kararı sürdürmekte ısrar ederse, işgüzar görünebilir. Bununla beraber, karardan çıkar sağlayan oyuncunun daha sonra kasten iyi bir servisi atmama veya iyi bir karşılamayı yapmama riski vardır. Bu durum hakemin otoritesin azaltır.
- 12.3.2 Rakibi itirazda bulunmasa bile sadece değişiklikten yarar sağlayabilecek bir oyuncunun isteğiyle bir karar asla tekrar gözden geçirilmemelidir. Takip eden ralli başladıktan sonra yeniden değerlendirme isteğine itibar edilmemelidir. İstisnai olarak, her iki oyuncu ya da çift kararın yanlış olduğundan emin ise, hakem hatalı olduğunu kabul edebilir ve bu durumda hatayı düzeltmeyi kabul etmesi akıllıca olacaktır.
- 12.3.3 Hakemin aklında kesin bir şüphe olması halinde; rakibinde olumsuz etkilenmeyeceği konusunda emin olması kaydıyla, itirazda bulunan oyuncunun şüphesine olumlu yaklaşmalıdır. Ancak, eğer bir oyuncunun dikkatinin, rakibinin bir kuralı veya yönetmeliği ihlal etmesine rağmen cezalandırılmadığı şüphesiyle dağılma riski var ise, ralli için let kararı verilmelidir.

## 13. OYUNUN SÜREKLİLİĞİ

### 13.1 Mola

- 13.1.1 Kuralla belirlenen setler arasındaki aralara ilave olarak, her oyuncu veya çiftin, onların antrenörünün, kaptanının veya onlar adına bir öğütçünün maç boyunca 1 dakikaya kadar mola süresi isteme hakkı vardır. Mola isteği, set başladıktan sonra sadece ralliler arasında ve ellerle T işareti yapılarak belirtilir.
- 13.1.2 Mola isteği halinde hakem; oyunu durdurmalı ve isteği yapan oyuncu veya çiftin tarafındaki kolunu başın üstüne kadar kaldırarak beyaz kart göstermelidir. Daha sonra yardımcı hakem isteği yapan oyuncu veya çiftin yarı sahası üzerine özel bir belirteç (veya beyaz markör) koymalıdır. **Yardımcı hakem, özel belirteci (veya beyaz markör) koyduktan sonra ve masadan almadan önce yardımcı hakem masasının yanında ayakta duracaktır.** İsteği yapan oyuncu ya da çift hazır olduğunda veya 1 dakikanın sonunda, hangisi daha erkense, oyun yeniden başlatılır. Daha sonra özel belirteç (veya beyaz markör) masadan alınmalı ve beyaz markör mola isteyen oyuncu veya çiftin sayısının bitişine, sayı panosunun yanına yerleştirilmelidir. Hakem yalnız olarak

maç yönetiyorsa, beyaz kart göstermeli ve kolayca yapılabilirse, isteği yapan oyuncu veya çiftin yarı sahası üzerine özel belirteç (veya beyaz markör) koymalıdır.

13.1.3 Eğer bir kaptan veya öğretici ya da bir oyuncu veya çift, molanın alınıp alınmamasında anlaşamazlar ise, son karar; bir takım maçında kaptanın, bir bireysel maçta ise oyuncu veya çiftin olacaktır.

13.1.4 Eğer, her iki oyuncu veya çift aynı anda mola isterse, izin verilen mola yine 1 dakikaya kadar olacak ve her iki oyuncu veya çift oyuna başlamak için hazır olmadıkça bu süre sonundan daha önce dönmeleri gerekmeyecektir. Artık, bu bireysel maçta tarafların başkaca bir mola hakları kalmayacaktır.

## **13.2 Zaman Geçirme**

13.2.1 Geçerli aralar dışında, maç boyunca oyunun sürekli olması esastır. Ancak, örneğin, top oyun alanının dışına giderse, dönene kadar oyun açıkça devam edemez. Bu hükümden amaç; topun sürekli zıplatılması, servisten önce uzun beklemeler ve çiftlerde eş ile uzatılan görüşmeler gibi kasıtlı zaman geçirmelerden kaçınılmasının sağlanmasıdır ve bu tür hareketlere kesinlikle izin verilmemelidir.

13.2.2 Alıştırma süresinin sonunda oyuncuların antrenörlerinden veya öğreticülerinden öğüt veya talimat almasına izin verilmez. Oyuncular 2 dakikaya kadar alıştırma yapabilirler. Bu süre tamamlanınca, hatta alışma çalışması 2 dakikadan kısa bir zaman diliminde bitirilmişse bile, derhal oyuna başlamalıdır.

## **13.3 Havlu İle Kurulanma**

13.3.1 Araların olabildiğince kısa olmalarını ve oyuncuların fazladan dinlenme süresi kazanmak ya da rakibinin oyun ahengini bozmak için her hangi bir ayrıcalıktan yararlanmamasını sağlamak hakemin görevidir. Bilhassa sıcak ortamlarda oynandığında modern masa tennisinin oyun hızı, havlu ile kurulanma için bazı molaları gerekli kılar. Ancak, böyle molalar oyunun belirli aşamalarıyla sınırlıdır.

13.3.2 Oyuncuların set başladıktan sonra her 6 sayıda bir ve maçın mümkün olan son setinde saha değişiminde havlu ile kurulanma için kısa mola hakları vardır. Gözlük takanlar bilhassa sıcak ortamlarda belirgin biçimde sorun yaşarlar, bu yüzden hakem bu sporculara gözlüklerini silmek için ralli aralarında kısa mola izni verebilir.

13.3.3 Havlu ile kurulanmayı kısıtlamanın amacı; fazladan dinlenme zamanı kazanmak ya da rakibin oyun temposunu bozmak amacıyla oyunu geciktirme taktiği olarak kullanılmasını önlemektir. Topun oyun alanının dışından getirilmesinde olduğu gibi oyunun sürekliliğini uzun süre kesmeyen zamanlarda oyuncuların havlu ile kurulanmaması için hiçbir sebep yoktur ancak, oyuncuların bilerek bu kesintilere sebep olmaması için önlem alınmalıdır.

## **13.4 Hasarlı Donatım**

13.4.1 Oyunun kesilmesinin bir başka olası nedeni; oyun donatımındaki hasardır. Kullanmakta olduğu raketi hasarlanan bir oyuncunun raketini oyun alanı içinde değiştirmesi gerektiği için oyuncunun yeni bir raket almak amacıyla oyun alanının dışına gitmesine izin verilmez. Eğer değiştirdiği raket de hasarlanırsa, hakem durumu mutlaka başhakeme bildirmelidir. Başhakem ikinci bir değişimin nasıl olacağını kararlaştıracaktır.

13.4.2 Hasarlı bir top değişiminin oyunu gereğinden fazla durdurmasına izin verilmemelidir. Ancak, oyun yeniden başlamadan önce oyuncuların yeni top ile birkaç alıştırma vuruşu yapmasına izin verilmelidir

13.4.3 Aydınlatma sorunu ya da gecikmeye neden olabilecek oyun alanının ciddi bir aksaklığı derhal başhakeme bildirilmelidir. Başhakem, eğer mümkün olursa maçı bir başka masaya alabilir.

## 13.5 Sakatlanma

- 13.5.1 Kaza ya da rahatsızlanmadan dolayı eğer bir oyuncu devam edemez ise, hakem derhal başhakeme bildirmelidir. Başhakem, oyunun durmasının rakibi haksız biçimde etkilemeyeceğinden ve oyuncunun makul bir kısa süre içinde oyuna yeniden başlayabileceğinden tatmin olması koşuluyla bir oyuncunun tıbbi tedavi görmesi ya da dinlenerek kendine gelmesi amacıyla oyunun acilen durdurulmasına izin verebilir. **Zaman tutucu, başhakemin oyun alanına geldiği andan itibaren değil çağrıldığı andan itibaren duraklama zamanını tutacaktır.**
- 13.5.2 Maçın başında olan ya da beklenen rahatsızlık, bitkinlik veya maçtan kaynaklanan yorgunluk gibi etkilerden dolayı olan sakatlıklar için mola izni verilemez. Oyun alanındaki kanamalı birinin durumu hariç, 10 dakikayı geçmeyen mümkün olduğunca kısa bir bekleme izin verilebilir. Oyun alanındaki kan izleri temizlenene kadar oyun yeniden başlatılmamalıdır.
- 13.5.3 Bir oyuncuya sakatlığının giderilebilmesi için bir ara verilmişse, normal olarak o oyuncuya maç boyunca böyle bir duraklama izni verilmemelidir. İstisna olarak, ilk aranın çok kısa olduğu hallerde tedavi amaçlı bir diğer kısa araya, rakibe karşı taraf tutucu olmamak ve maç boyunca toplam duraklama süresi 10 dakikayı geçmemek koşulu ile izin verilebilir.
- 13.5.4 Eğer **engelli bir** oyuncu engeli veya kondisyon yapısından dolayı geçici olarak oynayamaz ise, başhakem, yarışmadaki tıbbi sınıflandırıcı veya doktora danıştıktan sonra her durumda 10 dakikadan fazla olmayacak şekilde pratik olan en kısa tıbbi iyileşme süresine izin verebilir.

## 13.6 Oyun Alanından Ayrılma

- 13.6.1 Oyuncular normal olarak bir bireysel maçın başından sonuna kadar oyun alanının içinde ya da kenarında kalmalıdır. Ancak, set aralarında ve molalardaki geçerli duraklamalarda başhakemin izniyle ve hakemin gözetiminde oyun alanından 3 metre mesafeye kadar ayrılabilirler

## 13.7 Dinlenme Süreleri

- 13.7.1 Oyuncuların set aralarındaki süreleri uzatmasına izin verilmemelidir ve zaman dolduğunda dönmemişlerse, çağrılmalıdırlar. Her ara 1 dakika ile sınırlıdır ve eğer oyuncular kendilerine tanınan tüm zamanı kullanmazlarsa, diğer ara için fazladan süre istediğinde bulunamazlar. Bir oyuncuya istediğinde ara için izin verileceğinden, oyuncuların ya da çiftlerin ara izni almak için anlaşmaları gerekli değildir.

## 14. SERVİS ATMA, SERVİS KARŞILAMA VE SAHA DEĞİŞİMİ SIRASI

### 14.1 Seçim

- 14.1.1 Çoğunlukla iki farklı yüzü olan bir metal para veya disk, maçın başında havaya atarak kura ile servis atma, karşılama ve sahaların seçimi kararlaştırılır. İlk seçme hakkını kazanan oyuncu; ilk servisi, ilk karşılamayı veya istediği sahada oyuna başlamayı kararlaştırabilir. Eğer, ilk servis atmaya veya ilk servis karşılamaya karar verirse, buna karşılık olarak, her iki oyuncunun seçim yapma hakkı olması için rakibi de sahayı seçme hakkına sahiptir.
- 14.1.2 Çift maçlarının her setinde, ilk servis atma sırası gelen çift kendi aralarında servisi kimin atacağına karar verebilir. İlk sette rakip çift servisi kimin karşılayacağını kararlaştırmak zorundadır. Takip eden setlerde vuruş sırası ilk sıraya göre belirlenir ve her set için değişir. Maçın mümkün olan son setinde, bir çift 5 sayıya ilk ulaştığında karşılayan çift karşılama sıralarını değiştirmelidirler.

- 14.1.3 A, B ve X,Y arasındaki bir çift maçında mümkün olan sadece iki vuruş sırası vardır: Bunlar ; A-X-B-Y-A- ve A-Y-B-X-A-dır. Ancak, maçın değişik safhalarında yapılan seçimlere dayalı olarak, bu sıra her hangi bir oyuncu ile başlayabilir. Hakem, doğru başlama vuruşunu referans alarak hataların düzeltilebilmesi için maçın başındaki vuruş sırasını ve her setteki ilk servisçiyi not etmelidir.
- 14.1.4 Tekerlekli sandalyede oynayan fiziksel engelli iki oyuncu çiftler maçında, önce servisçi servis atacak, sonra karşılayan karşılama yapacak, bundan sonra çiftlerden herhangi biri, sıraya bakılmaksızın karşılama yapabilecektir. Ancak, oyuncunun tekerlekli sandalyesinin hiçbir kısmı masa orta çizgisinin hayali uzantısının diğer tarafına geçmeyecektir. Eğer geçerse, hakem rakip çifte bir sayı verecektir. **Bu, bir “karışık” çift (bir ayakta ve bir tekerlekli sandalyeli) beraber oynuyorken de uygulanır. Her bir oyuncu ( ilk servis ve ilk karşılamadan sonra) topu karşılayabilir. Fakat her bir oyuncu masanın kendi yarısında kalmak zorundadır. Oyuncunun tekerlekli sandalyesinin hiçbir parçası veya ayaktaki oyuncunun bir ayağı orta çizginin hayali uzantısının diğer tarafına geçemez.**

## 14.2 Hatalar

- 14.2.1 Vuruş sırasındaki ya da sahalardaki hataların düzeltilmesi iki prensibe dayalıdır: Birincisi, hata farkına varılır varılmaz oyun durdurulur ve oyun doğru sıra ve saha ile yeniden başlatılır. İkincisi, hatada ısrar edilirken kaydedilen sayılar hiç hata olmamış gibi geçerli sayılır. Eğer bir hata bir ralli sırasında fark edilirse, hakem derhal let demeli ve topun oyun dışına çıkmasını beklememelidir.
- 14.2.2 Ulaşılan sayılar çoğunlukla kimin servis atacağını, kimin karşılayacağını belirler. Fakat eğer çift maçında, bir sette ilk servis atmış olması gereken çift servis atmamış ise, hakem hangisinin ilk servis atmasını gerektiğini bilemez. Eğer bu olursa, hakem derhal onların hangisinin ilk servisçi olduğunu sormalıdır, daha sonra oyunun başlayacağı sırayı hesaplayabilir.

## 15. CABUKLAŞTIRILMIŞ SİSTEM

### 15.1 Prensip

- 15.1.1 Çabuklaştırılmış sistem; her iki sporcu ya da çiftin olumsuz oyunundan ortaya çıkabilecek aşırı uzun setleri önlemek için kurullarla belirlenmiş bir metottur. Her iki oyuncu veya çift toplam 18 sayıya ulaşmadıkça, bir set 10 dakika içinde bitmemiş ise, otomatik olarak ya da her iki oyuncu veya çiftin isteğiyle daha önce her hangi bir zamanda çabuklaştırılmış sisteme geçilir.
- 15.1.2 Çabuklaştırılmış sistemde servis atan oyuncu veya çift, sayıyı kazanması için servis vuruşu dahil 13 vuruşa sahiptir. Eğer, servis karşılayan oyuncu ya da çift 13 iyi geri çeviriş yaparsa, karşılayan oyuncu veya çift sayıyı kazanır. Normal bir sette ilk 11 sayıya ulaşan oyuncu veya çift oyunu kazanır. Eğer, sayılar 10–10 olursa fazladan 2 sayıyı ilk elde eden oyuncu veya çift seti kazanır.
- 15.1.3 Her setin başından sonuna kadar servis sırası normal bir settekinin aynısıdır. Ancak, servis değişimi her 2 sayıdan sonra değil her sayıdan sonra olur. Her setin başında ilk servis atan oyuncu, çiftler maçında ilk karşılayan oyuncu, daha önceki sette servis atmış ya da karşılamış olsa bile maçın başında tespit edilmiş olan sıraya göre belirlenir.

### 15.2 Yöntem

- 15.2.1 Skor 18 sayıya ulaşmadıkça, zaman limitine erişildiğinde zaman tutucu yüksek sesle “zaman” anonsu yapacaktır. Hakem daha sonra gerekli ise let diyecek ve oyunculara maçın geri kalan kısmının çabuklaştırılmış sisteme göre oynanacağını bildirecektir. Zaman limitine erişildiği esnada top oyunda ise, takip eden servisçi kesilen rallinin servisini atan oyuncu olacaktır. Yok, eğer top oyun dışı kaldığı sırada zaman limitine erişilmiş ise, ilk servisçi, bir önceki rallinin karşılayan oyuncusu olacaktır.

15.2.2 Bundan sonra, karşılayan oyuncu veya çiftin karşıladığı servis dahil diğer karşılama vuruşlarını “bir” den “on üç” e kadar yüksek sesle söyleyecek bir vuruş sayıcı gereklidir. Karşılayan topa vurduğunda sayı hemen söylenmeli ve karşılamanın iyi olup olmadığı ya da topun dışarı çıkıp çıkmadığı gibi durumlarla gecikilmemelidir. Eğer 13. karşılama iyi ise, hakem “dur” demeli ve karşılayana bir sayı vermelidir.

## **16. OYUNCULARA ÖĞÜT**

- 16.1 Bir oyuncu set aralarındaki beklemlerde veya oyunun izin verilen diğer duraklamasında öğüt alabilir; ancak alıştırma sonu ile oyun başlangıcı arasında, havlu ile kurulanmada ya da kendisi veya rakibi kaçan topu almaya gittiğinde öğüt alamaz.
- 16.2 Bir takım yarışmasında oyuncu oyun alanında bulunmasına izin verilen herhangi bir kişiden öğüt alabilir; ancak bir bireysel yarışmada ismi maçtan önce hakeme bildirilmiş olması koşulu ile sadece bir kişiden öğüt alabilir. Çift oyuncuların farklı federasyonlardan oluştuğu durumda her oyuncu bir öğütçü adı verebilir. Bu öğütçüler, öğüt düzenlemesinin amacına uygun olması için tek bir birim (kişi) gibi düşünülecektir. Tek bir uyarı her ikisine uygulanır. Eğer çiftlerden herhangi biri uyarıldıktan sonra her hangi biri kural dışı öğüt verirse, her ikisi oyun alanından uzaklaştırılacaktır.
- 16.3 Her hangi bir kişi kural dışı öğüt vermeye çalıştığında, hakem herkesin açıkça görebilmesi için o kişiyi önce sarı kart göstererek uyarmalıdır. Hakemin bu hareket için sandalyesini terk etmesine gerek yoktur. Takım maçında; bu şekilde bir uyarı “takım bankı (benç)” üzerinde oturan herkese uygulanır. Aynı takım maçında her hangi bir kişi yeniden kural dışı öğüt verirse, hakem kırmızı kart göstermeli ve o kişiyi oyun alanının dışına göndermelidir. Kural dışı öğüt verdiği için oyun alanından uzaklaştırılan bir öğütçünün yerine bir başka öğütçü geçemez.
- 16.4 Uzaklaştırılan bir öğütçü, oyunu etkileyememesi için yeterince uzağa gitmelidir. Bir bireysel yarışmada öğütçü maç bitene kadar geri dönemez, bir takım yarışmasında ise; oynaması gereken maç hariç takım maçı bitene kadar geri dönemez. Ayrılmayı reddederse veya dönmesi gerekenden daha önce dönerse, hakem oyunu durdurmalı ve başhakeme bildirmelidir.
- 16.5 Oyun sırasında, oyuncuya dışarıdan bağırarak öğüt verme çabaları olabilir. Ancak; hakem öğüt ile teşvik bağırmalarını ayırma konusunda dikkatli olmalıdır. Öğüt için konuşmaya gerek duyulmadığında çok sık olarak el işaretleri kullanılır. Bu öğüt biçimini tespit etmek verildiği yabancı bir dildeki şekliyle zordur. Bununla beraber, maç görevlileri oyunu etkileyecek kural dışı bir teşebbüs için uyanık olmalı ve derhal ilgilenmelidirler.
- 16.6 “Davranış” kuralları, kural dışı verilen öğüdü kontrol etmek için sayı cezası sisteminin kullanım koşulunu kapsamaktadır. Fakat bu uygulama bir oyuncunun öğüt aldığı keskin olduğu durumlarla sınırlıdır. Öğüt almak için çaba göstermeyen ve istemediği bir öğüdü alan bir oyuncuyu cezalandırmak haksızca olabilir. Birçok durumda, doğrudan kural dışı öğüt verenle ilgilenmek daha iyidir.
- 16.7 Kural dışı öğüdün verilmesini görmek için, yardımcı hakem hakeme göre çoğu kez daha iyi bir pozisyonda olabilir. Eğer kural dışı öğüt verilirse, yardımcı hakem gerekli olursa “dur” diyerek ve elini kaldırarak oyunu durduracak ve derhal hakemin dikkatini bu olaya çekecektir. Hakem daha sonra gerekli olan işlemi yapacaktır.

## **17. DAVRANIŞ**

### **17.1 Hakemin Sorumluluğu**

- 17.1.1 Kasıtlı centilmenlik dışı ve çirkin davranış masa tenisinde yaygın değildir ve küçük bir azınlıktaki oyuncular ve antrenörler ile sınırlıdır. Fakat etkileri çok zarar verici olabilir ve çoğu kez kontrol etmesi zordur. Kötü davranış çok çeşitli olabileceği için, keskin kurallar belirlemek pratik olmaz. Kabul edilebilen davranış standartlarının konulması ve uygulanması; olaylara dayanan karardan çok, bir yargı ve sağduyu konusudur.



- 17.1.2 Hakem, bir oyuncu veya antrenörün rakip oyuncu için centilmenliğe aykırı olabilecek, seyirciyi kızdırabilecek veya sporun güvenini zedeleyebilecek kötü davranış belirtisine derhal karşılık vermeye hazır olmalıdır. Eğer hakem, oyunun başlarında iyi ama gereksiz davranışı onaylamadığını gösterecek şekilde oyuncu ile göz temasında bile olmaz ise ve tolerans gösterirse, bu safhaların daha sonra giderek ısrarcı ve ciddi olması durumunda gerekli disiplini kabul ettirmenin daha zor olduğunu anlayacaktır.
- 17.1.3 Ancak hakem, kasıtlı olmayan yakışıksız davranış örneklerine aşırı reaksiyon göstermekten kaçınmalıdır. Aksi halde küskünlük ve nefret yaratıp, otoritesini zayıflatabilecektir. Hakem daima koşulları daha kötüye götürebilecek davranışlardan kaçınmalıdır. Örneğin; genel olarak fark edilmeyen olaylara gereksiz ölçüde dikkati çekecek veya bir oyuncu veya antrenörü mağdur edecek şekilde bir tavır içinde olmamalıdır.
- 17.1.4 Hakemin hareketini haklı çıkarabilecek bir davranış örneği de oyun sırasında taciz ya da sevinç bağırmasıdır; ancak hakem nasıl tepki göstereceğini kararlaştırırken olayın olduğu ortamı da hesaba katmalıdır. Eğer genel gürültü seviyesi, oyuncunun bağırmasının duyulmasını zorluklaştıracak kadar yüksek ise, oyunu durdurmadan hatalı oyuncu ile konuşmak için rallinin sonuna kadar beklemek daha mantıklıdır.
- 17.1.5 Bir başka kötü davranış örneği; oyuncuların ve antrenörlerin, çoğunlukla karar ile hemfikir olmadıklarını göstermek için, maç görevlilerine karşı yaptıkları büyük saygısızlıktır. Bu saygısızlık; sürekli itiraz, sayı panolarının değiştirilmesi veya hatta görevlilere karşı tehdit biçiminde olabilir. Böyle davranışlar sporun sunumunu ve maç görevlilerinin otoritesini zedeleyeceğinden kesinlikle engellenmelidir.
- 17.1.6 Kötü davranış olduğunda hakem; suçun, oyunun durmasını gerektirecek ve derhal başhakeme bildirilecek kadar çok ciddi olup olmadığına karar vermek zorundadır. Bu seçenek her zaman olmasına ve uygun olduğunda kullanılmasına rağmen, ilk olayda nadiren gereklidir ve birçok durumda ilk eylem, suçlu oyuncuya bir uyarı vermeyi gerektirir.
- 17.1.7 Kötü davranışı görmek için, yardımcı hakem, hakeme göre çoğu kez daha iyi bir pozisyonda olabilir. Eğer kötü davranış olursa, yardımcı hakem gerektiğinde “dur” diyerek ve elini kaldırarak oyunu durduracak ve derhal hakemin dikkatini bu olaya çekecektir. Hakem daha sonra gerekli olan işlemi yapacaktır.

## **17.2 Uyarı**

- 17.2.1 Olay, çok ciddi boyutlarda centilmenlik dışı veya resmi uyarıyı kaçınılmaz kılan nahoş ölçüde olmadıkça, suçlu oyuncuyu böyle bir davranışın kabul edilemez olduğu konusunda uyararak için gayri resmi, sakın bir uyarı sözü veya hatta bir uyarı işareti yeterli olacaktır. Bu tür uyarılar, ne zaman mümkün olursa, oyunu kesmeden ralli sonu veya set sonu gibi doğal duraklamalardan yararlanılarak yapılmalıdır.
- 17.2.2 Ancak hakem, rakibin olumsuz etkilenebileceğine inanırsa veya davranışın seyircilerin olası tepkilerine yol açacağını veya spor için zararlı olacağını düşünürse, derhal let anonsu yapmalı ve ilgiliyi sarı kart göstererek ve takip eden kötü davranışın cezalara neden olabileceğini belirterek resmen uymalıdır.
- 17.2.3 Resmi bir uyarı yapıldığında, bir sarı markör sayı panosunda uyarılan oyuncunun sayısının yanına yerleştirilmelidir. Benzer şekilde, bir oyuncuya ceza sayısı verildiğinde sayı tabelası üzerinde yeterli boşluk varsa, hem sarı hem de kırmızı markör sayı panosunun yanına yerleştirilmelidir. Hem hakem hem de yardımcı hakem sayı panosu kullanıyorsa, bu durumda kartlar sadece yardımcı hakemin sayı panosuna konacaktır. Bu uyarı, bireysel ve takım maçının kalanı için geçerlidir ve bundan sonraki suçlar ceza sayısı ile cezalandırılacaktır.



17.2.4 Unutulmamalıdır ki, bir defa resmi bir uyarı yapıldığında sonraki suçlar mutlaka otomatik olarak aleyhine sayı ile cezalandırılmalıdır. Bu durum gerekli olduğunda hakem, bu uygulamayı kullanmaktan korkmamalıdır. Fakat bir resmi uyarı çok basit olarak verilirse, hakem maçın kritik bir aşamasında birçok kişiye önemsiz görünebilecek bir suç için bir oyuncuyu cezalandırmak zorunda kalacağını da bilmelidir.

### 17.3 Cezalar

17.3.1 Resmen uyarılmış (sarı kart görmüş) bir oyuncu, aynı maçta bundan başka bir suç işlerse, hakem rakip oyuncu lehine 1 ceza sayısı, üçüncü suç için 2 ceza sayısı verecek ve her seferinde suçlu oyuncuya sarı ve kırmızı kartları birlikte gösterecektir. Hakem bu cezaları uyguladıktan sonra eğer kötü davranış devam ederse, derhal maçı durdurmalı ve başhakeme bildirmelidir.

17.3.2 Hakem bir ceza sayısı verdiğinde, oyunu geciktirmeden olabildiğince çabuk başhakeme haber verilmelidir. Başhakemin durumu uygunsa ve isterse, daha büyük sorunlarda zaten oyun alanına geleceği için böyle durumlarda da alana gelmesinde yarar olacaktır. Eğer başhakem veya vekili kartların gösterilişini görebilecek bir pozisyonda değilse, önceden kararlaştırılmış bir işareti kullanmak veya bir haberci göndermek mümkün olabilir.

17.3.3 Ceza sayıları bazen bir set bittikten sonra verilebilir veya rakibinin seti kazanması için sadece 1 sayıya ihtiyacı varken diğer oyuncu aleyhine 2 ceza sayısı verilebilir. Eğer maç bitmemiş ise “kullanılmayan” sayılar o bireysel maçın sonraki setine aktarılır. Sonraki set suçlu oyuncunun rakibinin lehine sayılar 0-1 veya 0-2 olarak başlar. Fakat, maç bitmiş ise “kullanılmayan” sayılar dikkate alınmaz. Bu durumda, maçın başında belirlenen sıraya göre servis atıyor olması gereken oyuncu servisi olacaktır.

17.3.4 Bir takım maçında, uyarılar ve cezalar takip eden bireysel maçlara taşınır. Çiftlerin hangisinin uyarısı veya cezası yüksekse o dikkate alınır. Bu yüzden, eğer oyuncuların biri bir önceki maçta uyarı almış, diğer oyuncu 1 ceza sayısı almış ise, iki oyuncunun birinin yapacağı ilk hatada, çift 2 ceza sayısı ile cezalandırılacaktır. Bir çift maçındaki uyarı veya ceza o maçtaki çifte uygulanır. Ancak, sadece hatalı olan oyuncunun cezası takip eden bireysel maça taşınır. Aşağıdaki örnek bu sayıyı açıklamaktadır:

4 tek, 1 çift maçının olduğu bir takım maçında, A ve B çift maçında beraber oynayacaklardır. A ve B oynadıkları bireysel maçlarda, A sarı kart görür, B ise 1 ceza sayısı ile cezalandırılır. Çift maçının 2.setinde A, kasten topun üstüne basarak kırar. Hakem A/B aleyhine 2 ceza sayısı verir. A ve B sonraki bireysel maçlarına 1'er ceza sayısı taşıyacaktır.

17.3.5 Bir takım maçındaki uyarıların ve cezaların daha sonraki maçlara aktarılabilmesi için kaydedilmesi gerekir. Bununla beraber, bireysel maçlarda da kayıt tutulması tavsiye edilir. Bu kayıt, başhakemin, örneğin bir oyuncuyu diskalifiye edip etmeyeceğine karar verirken ısrarcı kötü davranışları hesaba katmasını kolaylaştıracaktır. Kayıt, maçın hangi aşamasında hangi oyuncunun uyarıldığını veya cezalandırıldığını, hatanın kısa bir tanımı ile beraber iade edilen maç kağıdı üzerinde uygun bir not şeklinde olabilir. **Bu uyarı kaydı benzer nedenlerden dolayı öğütçüler için de tutulmalıdır.**

17.3.6 Bir antrenör aleyhine ceza sayısı vermek açıkça uygulanmaz. Ayrıca antrenörün sorumlu olduğu bir oyuncu aleyhine de ceza sayısı vermek adil olmaz. Resmi bir uyarıdan sonra bir antrenör kötü davranmaya devam ederse kendisine kırmızı kart gösterilmeli ve maçın sonuna kadar, takım maçı ise takım maçının sonuna kadar oyun alanının dışına gönderilmelidir. Bu eylem olduğunda, başhakeme bildirilmelidir.

## 17.4 Başhakemin Sorumluluğu

- 17.4.1 Başhakem; bir oyuncuyu suçun ciddiyetine göre bir maçtan, bir yarışmadan veya bütünüyle bir turnuvadan diskalifiye edebilir. Bu, başhakem için bir karar konusudur ancak, bir oyuncu 2 ceza sayısı (1.ve 2.sarı/kırmızı kartlar) verildikten sonra kötü davranışına devam ettiği için başhakeme bildirilir ise başhakem normal olarak kırmızı kart göstererek oyuncuyu diskalifiye edecektir. Aynı zamanda çok ciddi durumlarda; başhakem, oyuncunun kendi federasyonuna resmi bir rapor yazdırabilir.
- 17.4.2 Başhakem, kötü davranış örneklerini çoğunlukla hakemden öğrenir. Fakat bazen bunları kendisi de görebilir ve maç hakeminin dikkatini çekmeden önce kendisi harekete geçebilir. Bununla beraber, başhakem; bu tür davranışların devam etmediğinden emin olmak için kötü davranış yüzünden daha önceden uyarı almış veya cezalandırılmış bir oyuncunun maçının bir bölümünü izleyerek olası sorunları önceden tahmin edebilir.
- 17.4.3 Önceden bir olay meydana gelmese bile, bir maçta; bir ya da daha fazla oyuncunun kötü davranmakta olduğu seyircilerden gelen tepkiden açıkça bellidir. Başhakem maçı izleyerek hakemin artık oyunu kontrol edemediğini anlayabilir. Bu durumda hakeme ya ne yapması gerektiğini söylemeli ya da suç işleyen oyuncu ile doğrudan muhatap olarak kendi inisiyatifi ile hareket etmelidir.

## 18. MAÇ YÖNETİMİ

### 18.1 Sayıların Söylenişi

- 18.1.1 Hakem, ses tonunun bir oyuncu veya çiftin tarafını tuttuğu izlenimi vermediğine dikkat ederek, sayıları anlaşılır şekilde söylemelidir. Ancak, rallinin sonucu olarak değişen sayılar üzerinde hafifçe vurgu yapabilir. Mikrofon kullanılıyorsa, kendi ses seviyesini ve/veya mikrofonun konumunu ayarlama gereği olabilir. Ayarsız ses seviyesi, seyircileri ilgilendirmeyen konuşmaların mikrofon vasıtasıyla duyulması için iyi bir nedendir.
- 18.1.2 Sayılar normal olarak ralli sonucuna karar verilir verilmez söylenmeli ve hakem oyuncuların yeniden oyuna başlamaya hazır oldukları kararını verene kadar beklememelidir. Bununla beraber, eğer çok fazla alkışlama sesi varsa veya bir oyuncu oyun alanı dışına kaçan topu alıp geri getiriyorsa, hakem her iki oyuncu veya çiftin duyabileceğinden tatmin olana kadar sayıları söylemeyi biraz geciktirmeyi tercih edebilir.
- 18.1.3 Hakem, önce servis atacak olan oyuncunun veya çiftin sayılarını daha sonra rakip oyuncu veya çiftin sayılarını söylemelidir. Servis değişiminde servis atacak oyuncu işaret edilecektir. Bunu, servis atacak oyuncunun adı izleyebilir. Bir yarışmadaki tüm hakemlerin tutarlı hareket etmesi temel amacı ile servisçinin adının söylenip söylenmeyeceği başhakem toplantısında konuşulmalıdır. Setin başlangıcında, ilk önce servis atanın adı söylenmelidir.
- 18.1.4 Oyuncuların isimlerini söylemek tercihe bağlı olmakla beraber, hakem oyuncuların isimlerinin doğru olarak nasıl telaffuz edileceğinden emin olmalıdır. Doğru telaffuz maçın başlamasından önce öğrenilmelidir.
- 18.1.5 Her oyuncu ya da çift sayı kazandığında örneğin; 4'er sayıya ulaştıklarında skor; ya dört-dört (4-4) ya da dörder (Four - all) şeklinde söylenebilir. 0 (sıfır) sayısı ya "zero" ya da "love" şeklinde ifade edilebilir. Setin başında hakem, " 0-0 Okan " şeklinde anons yapabilir ama en iyisi, anons bitmeden oyuncuların oyuna başlama riskinden kaçınmak için "Servis atan Okan 0-0 "şeklinde söylemektir. Eğer ralli let olmuş ise, hakem başka sayı olmadığının doğrulanması için mevcut sayıları tekrarlamalıdır.

- 18.1.6 Takım maçında, oyuncunun adı ile beraber veya oyuncunun adı yerine federasyon adı kullanılabilir. Örneğin, Fransa ile Polonya arasındaki bir takım maçında başlangıç anonsu “Servis atan Polonya’dan Kinski 0–0 ” şeklinde olabilir. Set süresince skor “6–4 Fransa” şeklinde söylenebilir. Bir bireysel maçtan sonra anons; “ Set Polonya’nın,11–6, Polonya 3–0 kazandı. Polonya, maçta 1–0 önde ” şeklinde olabilir.
- 18.1.7 Bir uluslararası yarışmada çabuklaştırılmış sisteme geçildiğinde hem skor hem de vuruş sayısı normal olarak İngilizce söylenmelidir. Fakat hakem ile her iki oyuncu veya çiftin anlaşmasıyla farklı bir dil kullanılabilir. Bir başka dilin seyirciler tarafından daha kabul gören bir dil olduğu belirgin olmadıkça, diğer anonslar İngilizce olarak yapılmalıdır.
- 18.1.8 Oyun Alanı Uygulamaları için Ek-F’ ye bakınız.

## 18.2 İşaretler

- 18.2.1 Sayıları söylemenin yanı sıra kesin kararlılığını göstermesi için, bilhassa gürültü nedeniyle sayıların duyulmasının zorlaştığı durumlarda; hakeme el işaretlerinin de kullanması önerilir. Hakem, alkış sesinin dinmesine ya da kaçan bir topu almaya giden oyuncunun dönmesine olanak sağlayacak kadar sayıların söylenmesini geciktirse bile, hemen verilen bir işaret, sayıların anons edilmesini beklemeden sayı panosunun düzeltilmesine fırsat tanıyacaktır.
- 18.2.2 Hakem, servis değişiminde yeni servisçiyi eliyle işaret etmelidir. Sayıyı kazanan oyuncu veya çiftin tarafındaki kolunu üst kısmı yatay, alt kısmı dikey durumda ve eli kapalı olarak yukarı kaldırarak sayı verdiğini belirtebilir. Eğer, hakem let derse veya oyunun yeniden başlamasını geciktirmeyi isterse, bir elini başının üstünde bir seviyeye kaldırmalıdır. Yardımcı hakem kendi iradesiyle bir karar verdiğinde maç hakeminin dikkatini çekmek için aynı işareti kullanılmalıdır. El işaretleri açık ve kesin olmalı, gereksiz olarak abartılı ve kışkırtıcı olmamalıdır.
- 18.2.3 Maç yönetimi sırasında, hakem ve yardımcı hakemin doğru el işaretleri örnekleri ve önerilen anonsları için Ek-E’ ye bakınız.

## 18.3 Zaman Tutma

- 18.3.1 Zaman tutucu; alışma çalışması süresine, setler arasındaki süreye ve yetki verilen oyun duraklama sürelerine ait zamanı tutmalıdır. Set sırasında kronometre oyundaki önemli beklemler sırasında durdurulmalı ve ilk ralli başlar başlamaz tekrar başlatılmalıdır. Bu tür beklemlere örnek; havlu ile kurulanma, maçın mümkün olan son setinde sahaların değişimi ve oyun alanı dışına kaçan topun getirilmesinde geçen gecikmelerdir. Oyun alanı içinde olan topu almak, kronometreyi durdurmak için bir sebep değildir.

## 18.4 Açıklamalar

- 18.4.1 Hakemlik kararlarının açıklanma zorunluluğu çoğunlukla yoktur ve keyfi anonslardan kaçınılmalıdır. Örneğin; bir oyuncunun servisi nete takılmış ise açıkça iyi bir servis atmamıştır ve “hata” demek gereksizdir. Bununla beraber, eğer ralli oyunu otomatik olarak durdurmayacak şekilde sonuçlanmış veya çok belirgin değil ise standart el işaretlerini ve/veya standart terimleri kullanarak kısa bir açıklama yapılabilir.

- 18.4.2 Önerilen açıklayıcı terimler şunlardır:

- Kural dışı servis atılması.....“Hata”
- Oyuncunun kendisi, giysisi veya raketinin nete değmesi.....“Nete Temas”
- Oyun yüzeyinin hareket etmesi.....“Masa Oynadı”
- Oyun yüzeyine serbest elin değmesi.....“El Masada”
- Topun oyuncu tarafından engellenmesi.....“Engelleme”
- Topun aynı sahaya iki kez temas etmesi.....“Çiftleme”
- Topun aynı oyuncu tarafından kasten iki kez vurulması.....“Çift Vuruş”
- Çitlerde topun yanlış oyuncu tarafından vurulması.....“Yanlış Oyuncu”
- Çiftlerde serviste topun yanlış yarı sahaya değmesi.....“Yanlış Saha”

18.4.3 Gerektiğinde daha ayrıntılı açıklama yapılabilir. Örneğin; bir servisin kural dışı sayılması halinde oyuncu hangi gereği yerine getiremediğinden emin değilse. Dil sorunları çoğu kez işaretlerle çözülebilir. Örneğin; bir oyuncu topun yan yüze değdiğini görmemiş ise, yan yüz işaret edilebilir veya cezalandırılacak olan servisin şekli oyuncuya gösterilebilir.

## **19. SAYI PANOLARI**

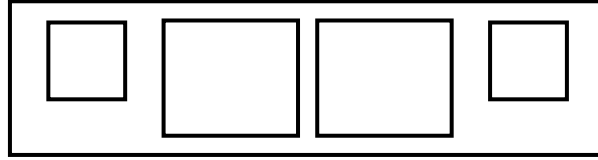
- 19.1 Sayılar çoğunlukla bir ya da daha fazla sayı tabelası üzerinde gösterilir. Sayı tabelasının doğru kullanımı bir maçın sunumunda önemli bir unsurdur. Hakem; sayı tabelasını kullanan görevlilerin görevlerinin bilincinde olduklarından emin olmalıdır. Sayı tabelasını kullananlar, sayıları çevirmeden önce hakemin sayıları söylemesini veya işaretini beklemek zorundadırlar ve vermeye yetkili olmadıkları sayıları asla önceden belirtmemelidirler.
- 19.2 Sayı tabelaları genellikle skor gösteren ve büyük rakamlardan oluşan iki sayı grubuna ve set sayılarını belirlemek üzere daha küçük rakamlardan oluşan ayrı iki sayı grubuna sahiptir. Bu sayı grupları doğru kullanıldıklarında, pek çok faydalı bilgi verebilirler. Maç öncesi set sayıları boş bırakılmalı ve her iki oyuncu veya çift **oyun alanına** gelene kadar 0 (sıfır)'ı göstermemelidir. Böylece oyunların program akışını kontrol eden ilgililere bir kılavuz görevi yapmış olurlar.
- 19.3 Bir set başlamadan önce, sayı tabelası boş bırakılmalı, 0-0' ı göstermemelidir. Sayılar sadece hakem set başlangıcını duyurmak için sayıları söylediğinde çevrilmelidir. Bir setin sonunda; sayı tabelası boş pozisyona getirilmeden önce seyircilerin yararı için diğer set başlangıcının hemen öncesine kadar son sayıları gösteren şekliyle bırakılmalıdır.
- 19.4 Hiçbir koşulda, bir setin sonunda oyun sayıları ve o set sayı(lar)sı tabelada aynı anda gösterilmemelidir. Set sayıları, o setteki son oyun sayıları sıfırlanana kadar değiştirilmemelidir. Örneğin, bir maçın 4. setinin başlamasından hemen öncesine kadar sayı tabelası; setleri 1-1 ve sayıları 11-7 olarak gösterebilir fakat setleri 2-1, sayıları 11-7 olarak gösteremez.
- 19.5 Sayı tabelaları normal olarak, hakemin veya yardımcı hakemin veya her ikisinin birden önünde, yüzleri oyunculara dönük olarak bulunurlar. Bu konumları ile oyun alanının kenarlarında oturan izleyiciler tarafından izlenmeleri genellikle zordur. **Sayı tabelasını kullanan görevli, oyun süresince uygun aralıklarla, örneğin havlu kullanma aralarında veya oyun alanının arkalarından topun alınması ya da servisin el değiştirmesi sırasında tabelayı soluna ve/veya sağına 45° ye kadar çevirebilir. Skor tabelasının oldukça hafif olması ve kullanıcının o şekilde yapmasının gerekli olduğuna inanması koşulu ile kullanıcı tabelayı sağa sola çevirirken yukarıya da kaldırabilir.**
- 19.6 Birçok mekanik sayı tabelası sayıları yaklaşık 20'e kadar gösterebilir ve bir sette sayılar nadiren bu rakamı geçer. Genellikle en iyisi, sayıları servis değişiminin beklendiği skor olan 10-10' a geri getirmektir.
- 19.7 Sayı tabelasının doğru kullanım örnekleri için Ek-A ya bakınız.

## **20. SONUÇ**

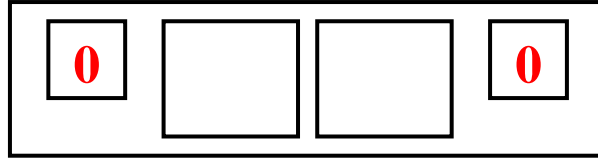
- 20.1 Tek başına veya bir ekibin elemanı olarak görev yaparken, maç görevlilerinin işi güç olabilir ve özveri gerektirebilir. Maç görevlileri adil olmalı fakat hoşgörülü olmamalı, kararlı olmalı ama işgüzar olmamalı ve taraf tutan değil, güvenilir olmalıdır. Çoğu kişi için bu nitelikler sadece deneyim ile elde edilebilir. Ümit ederiz ki, bu kitapçıkta verilen kılavuz bilgiler, maç görevlisi olarak yeteneklerini geliştirmek isteyen herkese yardımcı olacaktır.

## EK A - MAÇ GÖREVLİLERİ İÇİN ÖNERİLEN UYGULAMALAR

1. Oyun alanına gitmeden önce, ağ ölçer, kura için disk veya metal para, toplar, maç kağıdı, kronometre ve ikaz kartları gibi tüm gerekli ekipmanın yanınızda olduğunu kontrol edin. Maç kağıdının nasıl doldurulacağını anladığınızdan emin olun.
2. Mümkünse, oyun alanına girmeden önce, takım oyuncularının ve aynı federasyona bağlı çift oyuncularının aynı giysilere sahip olduklarından, rakip oyuncuların veya çiftlerin açıkça farklı renklerden oluşan forma giydiklerinden emin olun. Çözemeyeceğin herhangi bir kural dışı durumu veya giysi ya da raketler hakkındaki herhangi bir şüpheyi başhakeme bildirin.
3. Oyun alanına vardığında, oyun masası ile çevre panoların doğru olarak yerleştirildiğini ve ağın yükseklik ve gerginliğinin uygun ayarlandığını kontrol edin. Eğer, mikrofon kullanılacak ise, doğru çalıştığından ve ses ayarının uygun olduğundan emin olun.
4. Sayı panosunu tamamen boş pozisyona getirin-yani sayı panosunda sayı ya da set sayıları olmayacaktır (Şekil 1). Bir takım maçında, takım isimlerinin yazılı olduğu sayı panosunun doğru yerleştirildiğini kontrol edin. Her iki oyuncu ya da çift oyun alanına geldiğinde, her iki set sayısını 0'a getirin (Şekil 2).



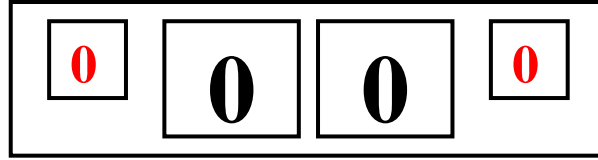
Şekil 1: Oyuncular gelmeden önce



Şekil 2: Oyuncular geldiğinde

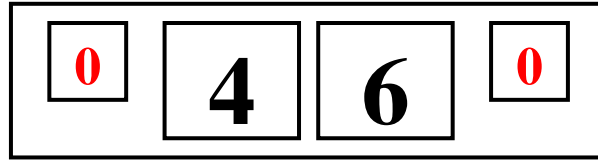
5. Eğer daha önce yapılmamış ise, alıştırmaya başlamadan önce, maç kâğıdındaki oyuncuların masadaki oyuncular olduğunu, oyuncuların sırtlarındaki numaraların ve isimlerin doğru olduğunu ve raketlerinin kurallara uygunluğunu kontrol edin. Bu kontrolü sonraya bırakırsan ve yanlış bir oyuncu veya kural dışı bir raket varsa, alıştırmaya için geçen süre boşa geçmiş olacaktır.
6. Oyuncuların ne diyeceklerini bildiklerinden emin olarak, her iki oyuncu veya çiftin önünde iki tarafı renkli bir diski ya da bir madeni parayı döndürüp havaya atarak servis veya saha seçimini kimin yapacağına karar verin. Diskin ya da madeni paranın masa yüzeyine ya da yere düşmesine izin vermeyin.
7. Her iki oyuncu ya da çift seçimlerini yaptığında, kimin ilk servis atacağını ve çiftlerde kimin ilk karşılayan olacağını maç kağıdı üzerine not alın. Oyuncuların adlarının doğru telaffuz biçiminden emin olmadıkça, onlardan adlarının nasıl söylenmesini istediklerini öğrenin.
8. Bir bireysel maçta, her bir oyuncu veya çift için belirlenen öğretçüyü tespit edin. Bir takım maçında; oyuncular, antrenörler ve diğer takım görevlileri dahil, takım bankı üzerindeki kişilerin sayısının izin verilen sayıyı aşmadığını kontrol edin.
9. Maçtan önce seçilmiş olan toplardan veya hiç seçilmemişler ise turnuva için belirlenmiş olan tipteki topların olduğu kutudan rasgele alınmış olan bir topu oyunculara verin.

10. Alıştırma süresinin saatini tutun ve **izin verilen süre biter bitmez oyuncuları geri çağırın.** Alıştırma süresi sona erdikten sonra, oyuncuların öğüt almadığından veya oyunun başlamasını geciktirecek başka bir şey yapmadıklarından emin olun.
11. Oyun başlamadan önce, hakemlerin ya da yardımcı hakemlerin yanında bulunan hakemlik içinde bulduklarından ve çevre panoları üzerinde asılı olmadıklarından emin olun. Eşofman, çanta gibi diğer eşyalar oyun alanının dışında olmalıdır.
12. Oyuncular hazır olduklarında, ilk servisçiyi işaret edin, adını söyleyin ve sıfır-sıfır diyerek oyunu başlatın. Takım maçında; oyuncunun adını, takım adını veya her ikisini söyleyebilirsiniz. Skor sayılarını “0-0” ’a getirin (Şekil 3).



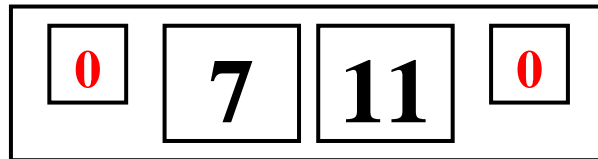
Şekil 3: 1.Sette sayılar 0-0 iken

- 13 İlk oyuncu servis attığında, kronometreyi çalıştırın. Kurulanma, oyun alanının dışına giden topun alınmasında geçen süre gibi oyun içindeki önemli duraksamalarda kronometreyi durdurup-çalıştırın. Daha önceden çabuklaştırılmış sisteme geçilmemiş ise veya her iki oyuncu ya da çift toplam 18 sayıya ulaşmamışlar ise, set süresi 10 dakika sürdüğünde “ zaman ” diye belirtin.
- 14 Her ralli bittikten sonra, olabildiğince çabuk, işaretlerle daha sonrada yeni sayıları söyleyerek veya bir let durumunda son sayıları tekrar ederek sonucu belirtin. Bir servis değişikliği olacaksa, yeni servisçiyi gösterin. Aynı zamanda yeni servisçinin adını söyleyebilirsiniz. Hakem işaret etmedikçe veya sayı anonsu yapmadıkça sayı tabelasında değişiklik yapmayın (Şekil 4).



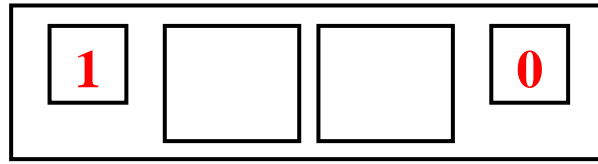
Şekil 4: 1.Sette sayılar 4-6 iken

- 15 Ralliler arasında oyun alanında amaçsızca dolaşmayın, servis atmadan önce topun ısrarla zıplatılması veya çiftlerin birbiri ile uzun süren tartışmaları gibi yöntemlerle, oyuncuların zaman geçirmelerine izin vermeyin.
- 16 Set sırasında, oyuncuların sözle veya işaretlerle öğüt almadıklarından emin olun. İlk seferinde, kural dışı öğüt vereni uyarın (sarı kart göstererek). Eğer suç tekrarlanır ise, öğütçüyü maçın geri kalanı için veya bir takım maçında; takım maçının geri kalanı için oyun alanından uzaklaştırın.
- 17 Set sonunda; skoru, kazananı ve mevcut set sayılarını söyleyin ve maç kâğıdı üzerine sonucu kaydedin. Set sayılarını değiştirmeden, sayı tabelasını son sayıları gösterecek şekilde bırakın (Şekil 5). **Uyanık olun ve setin bitimini takiben kötü davranış olup olmadığına bakın.**

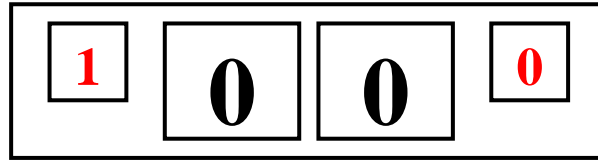


Şekil 5: 1.Setin sonunda

- 18 Eğer gerekiyorsa, oyunculara, aksine bir izin vermediğiniz sürece, set aralarında racketlerini masa üstüne bırakmaları gerektiğini hatırlatın. Eğer bırakmamışlarsa, diğer set başlamadan önce racketlerin yeniden kontrol edilmesi gerektiğini unutmayın. Bununla beraber, racket ele sarılı ise, oyuncunun racketi bu şekilde tutmasına izin verin.
- 19 Her setten sonra ve izin verilen aralarda maç topunu alın ve yanınızda bulundurun. Çevre panolarının yerlerini kontrol edin. Set arasındaki süreyi ve izin verilen araların sürelerini tutun ve izin verilen süre dolar dolmaz oyuncuları geri çağırın.
- 20 Yasal aralarda, diğer görevliler ile konuşmayın, oyun alanında amaçsızca dolaşmayın. Oyun alanı içindeki topu almak veya masayı, neti ya da çevre panolarını düzeltmek gibi nedenler için yerinden kalkma gereksinimi olmadıkça, sandalyede oturun.
- 21 Diğer set için oyuncular dönmeye az önce, sayı tabelasını boş pozisyona getirin ve set sayılarını önceki setteki skoru gösterecek hale getirin (Şekil 6). Varsa, sarı veya beyaz kartların yerini değiştirmeyi unutmayın. Hakem yeni set için 0-0 başlangıç anonsu yaptığında, sayı skorunu 0-0 'a getirin (Şekil 7).

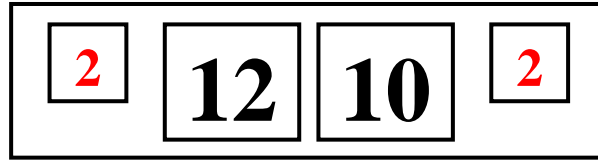


Şekil 6: 2. Setten hemen önce



Şekil 7: 2. Sette sayılar 0-0 iken

- 22 Maçın sonunda, maçın sonucunu; bir takım maçında takım maçının yeni skorunu söyleyin. Maç kâğıdını doldurun ve oyuncularından (bireysel maçta), kaptanlardan (takım maçında) gerekirse maç kâğıdını imzalamalarını isteyin. Sayı panosunu, son sayıları ve önceki set sayılarını gösterir durumda bırakın (Şekil 8).



Şekil 8: Maç sonunda

- 23 Maç kâğıdını geciktirmeden ilgili görevliye geri götürün. Oyun alanını terk etmeden önce, maç topunu alın. Giysi, havlu veya diğer eşyaların oyun alanında kalmamasını sağlayın. **Eğer gerekirse, maç sonrası kontrol için belirlenmiş olan racketleri alın.** Sayı panosunu tamamen boş konumuna getirin ( Şekil 1).
- 24 Son olarak, yönettiğiniz yarışma ile ilgili olarak yapılması istenen özel uygulamaları veya ek prosedürleri yerine getirdiğinizden emin olun. Herhangi bir şüpheniz varsa başhakeme danışın.

# **EK B - DÜNYA UNVANLI ŞAMPİYONALAR VE ITTF ONAYLI YARIŞMALARDAKİ MAÇ GÖREVLİLERİ İÇİN DİREKTİFLER**

**(2012 de gözden geçirildi)**

## **Tanımlar**

**Dünya Başlıklı Yarışmalar:** 4 yılda bir yapılan Yaz Olimpiyat Oyunlarındaki Masa Tenisi Yarışması, 4 yılda bir yapılan Yaz Paralimpik Oyunları, Dünya Takım Şampiyonası, Dünya Bireysel Şampiyonası, Dünya Gençler Şampiyonası, Dünya Paralimpik Masa Tenisi Şampiyonası, Erkekler Dünya Kupası, Kadınlar Dünya Kupası, Dünya Takım Kupası ve ITTF İcra Komitesi tarafından bu şekilde belirlenmiş olan diğer yarışmaları kapsar, ancak bunlarla sınırlı değildir.

**ITTF Onaylı Yarışmalar:** ITTF veya ITTF İcra Komitesinin belirlediği veya atadığı Teknik Delege ( TD) veya Yarışma Menajeri (CM) bulunan, ITTF takviminde yayınlanmış tüm yarışmaları kapsar.

**HOST-** Ev sahibi Organizasyon Komitesi, Ev Sahibi Federasyon, Ev sahibi Yürütme Organı

**URC-** ITTF Hakem ve Başhakem Komitesi, ITTF Hakem ve Başhakem Komitesi Başkanı, ITTF Hakem ve Başhakem Komitesinin belirlediği görevlilerden herhangi biri,

**IR-** ITTF belgeli Uluslararası Başhakem

**NR-** Ulusal Başhakem(ler) - kendi ulusal federasyonlarının başhakem sertifikasyon programını veya ITTF belgeli Ulusal Başhakem Kursunu başarıyla bitirmiş olan kişiler.

**IU-** ITTF belgeli Uluslararası Hakem

**NU-** Ulusal Hakem (ler)- kendi ulusal federasyonlarının en üst hakem sertifikasyon programını veya ITTF belgeli Ulusal Başhakem Kursunu başarıyla bitirmiş olan kişiler.

## ***Başhakemlerin Sayısı***

Başhakemlerin Sayısı = Oyun salonu sayısı x 2 + 1

20 den fazla masa olan bir oyun salonu için 1 den fazla başhakem gerekli olacaktır.

## ***Maç Görevlilerinin Adının bildirilmesi, Kabul edilmesi ve Reddedilmesi***

Tüm Başhakem ve Hakem aday isimleri, adayların kendi federasyonları tarafından da kabul edilebilir veya reddedilebilir.

Başhakem ve hakem seçiminde yaş göz önüne alınmayacaktır.



## Başhakemler ve Başhakem Yardımcıları

Konu	Dünya Başlıklı Yarışmalar	ITTF Onaylı Yarışmalar
Başhakem	Mutlaka <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> olmalıdır.	Mutlaka <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> olmalıdır.
Başhakem Yardımcısı(ları)	Mutlaka <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> olmalıdır.	En az yarısı <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> , sadece bir tane <b>Ulusal Başhakem (NR)</b> olmalıdır.
Başhakemlerin Seçimi	Organizatör ülke ile işbirliği yaparak, URC tarafından	Tüm Uluslararası Hakemler için URC ile işbirliği yaparak, Organizatör Ülke tarafından
Dil	Başhakem ve Başhakem Yardımcıları mutlaka İngilizce olarak iletişim kurabilmelidirler.	Başhakem ve Başhakem yardımcılarının İngilizce veya oyuncuların, hakemlerin, başhakemlerin ya da Organizatör Ülkenin bildiği bir başka dil ile iletişim kurabilmesi gerekir.
Başhakem kontenjanı	Başhakemlerin en az üçte ikisi organizatör ülkenin dışındaki federasyonlardan olacaktır.	Başhakemlerin en az üçte biri organizatör ülkenin dışındaki federasyonlardan olacaktır.
Başhakem	URC, başhakem olarak büyük yarışmalarda tecrübesi olan çok yetenekli, kalifiye ve bilgili bir <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> 'i atayacaktır. Yarışmanın her aşamasında tarafsızlığı sağlamak için <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> organizatör ülkeden olmayacaktır. Ancak, organizatör ülke olağanüstü yetenekli bir Uluslararası Başhakeme (IR) sahipse, bu başhakem de dikkate alınabilir.	Organizatör ülke, kendi içinden kalifiye ve deneyimli bir <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> atayacaktır.  Eğer Organizatör ülkeden kalifiye ve deneyimli bir <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> yoksa Organizatör ülke, kendisinin bulunduğu aynı Kıttadan kalifiye ve deneyimli bir <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> atayacaktır.  Eğer Organizatör ülkenin bulunduğu aynı Kıttadan kalifiye ve deneyimli Uluslararası <b>Başhakem(ler) (IR)</b> yoksa URC, bir başka Kıttadan kalifiye ve deneyimli bir <b>Uluslararası Başhakem (IR)</b> atayacaktır.
Başhakem Yardımcıları	Başhakem veya başhakem yardımcılarından birinin organizatör ülkeden ve eğer önceden belirlenmişse aynı yarışmayı daha sonra düzenleyecek olan organizatör ülkeden biri olacak şekilde URC gerektiği kadar fazladan kalifiye ve deneyimli başhakemler atayacaktır.	Birinci Başhakem Yardımcısı, mutlaka Organizatör ülkeden başka bir federasyonun <b>Uluslararası Başhakemi (IR)</b> olmalıdır.  İkinci Başhakem Yardımcısı, Organizatör ülkenin <b>Uluslararası Başhakemi (IR)</b> veya <b>Ulusal Başhakemi (NR)</b> ya da başka bir federasyonun <b>Uluslararası Başhakemi (IR)</b> olabilir.  Daha sonraki Başhakem Yardımcıları herhangi bir Kıttanın <b>Uluslararası Başhakemleri (IR)</b> olabilir.

## Hakemler ve Yardımcı Hakemler

Konu	Dünya Başlıklı Yarışmalar	ITTF Onaylı Yarışmalar
Hakemler	<p>Olimpiyat Oyunları:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Yarışma için gerekli tüm hakem ve yardımcı hakemler <b>Mavi Rozetli Uluslararası Hakem (IU)</b> olmalıdırlar.</li></ul> <p>Diğer Dünya Başlıklı Yarışmalar, Paralimpik Oyunlar ve Dünya Engelli Masa Tenisi Şampiyonası:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Yarışma için gerekli toplam hakem sayısının en az % 75'i <b>Uluslararası Hakem (IU)</b> olmalıdır.</li></ul> <p>Yarışmanın ilk turlarındaki maçlarda <b>Ulusal Hakemlere (NU)</b> görev verilirken (tercihen Yardımcı Hakem olarak), çeyrek final, yarı final ve final maçlarında görev verilmez.</p>	<p>Yarışma için gerekli toplam hakem sayısının en az yarısı <b>Uluslararası Hakem (IU)</b> olmalıdır.</p>
Yabancı Uluslararası Hakemler	<p>Olimpiyat Oyunları:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Organizatör ülkenin toplam hakeminin 1/6 sı kadarı olasılığı ile her federasyondan sadece 1 <b>Uluslararası Hakem (IU)</b> olması gerekir.</li></ul> <p>Dünya Şampiyonası ve Dünya Gençler Şampiyonası:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Hakemlerin en az % 50 si Organizatör ülkeden başka federasyonlardan olacaktır.</li><li>Her kıta için <b>Uluslararası Hakem (IU)</b> kontenjan paylaşımı, Dünya Şampiyonaları için ITTF üyelik dağılım oranına ve Dünya Gençler Şampiyonası için katılan takım dağılım oranına bağlı olacaktır.</li></ul> <p>Paralimpik Oyunlar ve Dünya Engelli Masa Tenisi Şampiyonası:</p> <p>Hakemlerin en az %50 si, Organizatör ülkeden başka federasyonlardan olacaktır</p> <p>Diğer Dünya Başlıklı Yarışmalar:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Hakemlerin en az %30 u, Organizatör ülkeden başka federasyonlardan olacak, bunların en az 3 tanesi Organizatör ülkeden başka kıtaların Uluslararası Hakemi olacak ve en az 5 federasyonu temsil edecek.</li></ul> <p>Mevcut toplam hakem sayısı böyle bir dağılımı desteklemez ise, o zaman URC tarafından Uluslararası Kalifiye Hakemlerin coğrafik farka bağlı orantılı bir dağılımı önerilebilir.</p>	<p>Hakemlerin en az % 25'i en az 5 federasyonu temsil edecek şekilde Organizatör ülkeden başka federasyonlardan olacaktır.</p>

Konu	Dünya Başlıklı Yarışmalar	ITTF Onaylı Yarışmalar
Hakemlerin davet edilmesi ve seçilmesi	<p>URC, her federasyonun kendi adayını seçme sürecinde kullanılan belirli bir dizi kriter ile federasyonları herhangi bir Uluslararası Hakem toplantısına isim bildirmeye davet edecektir.</p> <p>URC, organizatör ülke ile işbirliği yaparak tüm Uluslararası Hakemleri seçecek ve URC nin kabul edeceği ve ismi bildirilen Uluslararası Hakemlerin yerine getirmek zorunda olduğu kriterleri belirleyecektir.</p> <p>URC ye ismi bildirilenler; uluslararası Hakem klasifikasyon seviyelerinin, son Uluslararası Hakem etkinliklerinin, kişisel değerlendirmelerin ve yazılı sınav sonuçlarının ortalamasına bağlı olduğu kadar cinsiyet ve coğrafik dağılıma da dayalı olacaktır.</p> <p>Organizatör ülke, tüm kendi Uluslararası ve Ulusal Hakemlerini belirleyecek, URC ile işbirliği yaparak kendisinin kabul edeceği ve ismi bildirilen her bir hakemin yerine getirmek zorunda olduğu kriterleri belirleyecektir.</p>	<p>Organizatör ülke, davet edeceği ulusal federasyonları seçecek ve bir isim belirtmeden kendisinin kabul edeceği ve ismi bildirilen her bir hakemin yerine getirmek zorunda olduğu kriterleri belirleyecektir.</p> <p>Organizatör ülke tüm Ulusal Hakemleri davet edecek ve kendisinin kabul edeceği her bir hakemin yerine getirmek zorunda olduğu kriterleri belirleyecektir.</p> <p>URC, seçilmiş Uluslararası Hakemlerin Dünya genelindeki coğrafik dağılımı kadar küresel ITTF amaçlarını da yerine getirmek için eğitim ve değerlendirme fırsatları sağlamak amacıyla yabancı toplam hakem sayısının ¼ ü kadarının ismini belirleme tercih hakkına sahip olacaktır.</p> <p>URC bu tercihini yerine getirmek için davet edilecek olan hedef organizatör federasyonu en az 2 ay önceden bilgilendirecektir.</p>
Ağırlama	<p>Tüm misafir maç görevlileri misafir oyuncularında olduğu gibi aynı şartlarda ve aynı standartlarda ücretsiz konaklama, yemek ve mahalli ulaşım imkânları sağlanacak ve yarışmanın her günü için \$25 Amerikan Doları veya eşiti harçlık verilecektir. Harçlık turnuvanın 2.gününe kadar ödenecektir.</p> <p>Organizatör ülke, başhakem ve başhakem yardımcılarının en düşük maliyetli makul ekonomi uçak biletini ödeyecektir.</p>	<p>Organizatör ülke misafir hakem ağırlama ve harçlık kriterlerinin tümünü belirleyecek ve bunlar diğer federasyonlara gönderilen davet mektuplarında açıkça belirtilecektir.</p> <p>Sağlanacak ağırlama standardında olmayan herhangi bir şeyin, Dünya Unvanlı Yarışmaların seviyesine eşit bir seviyede-veya daha iyi-olacağı varsayılacaktır.</p> <p>Tüm misafir maç görevlilerine yarışmanın her günü için \$20 Amerikan Doları veya eşiti harçlık verilecektir. Harçlık turnuvanın 2.gününe kadar ödenecektir.</p>

Diğer Görevliler	<p>Maç görevlilerinin ve yarışma prosedürünün uygun yönetimi için URC, bir Başhakemler Koordinatörü ve bir Hakemler Koordinatörü atayabilir.</p> <p>URC, Olimpiyat Oyunları hariç, yarışmadan önce veya yarışma sırasında hakemlerin eğitim ve değerlendirmesini yapmak için uzman ITTF öğretmenlerini davet edebilir.</p> <p>Toplam eğitimci ve gözlemci sayısı, yarışmada görevli toplam hakem sayısının-en yakın ve en büyük tam sayıya yuvarlanmış olarak- 1/16 sını aşmayacaktır.</p> <p>Organizatör ülke, oyun alanının yakınında URC / Koordinatörler için bilgisayar ve internet erişimi olan bir ofis / çalışma yeri sağlayacaktır.</p> <p>Organizatör ülke, misafir maç görevlilerindeki gibi aynı şartlarda ağırlamada bulunacaktır.</p>	<p>Organizatör ülke, yarışmadan önce veya yarışma sırasında eğitim ve oyun alanı değerlendirmesini yapması için uzman ITTF eğitimcileri sağlamasını URC den talep edebilir.</p> <p>Organizatör ülke, oyun alanının yakınında URC Eğitimcileri / Öğretmenleri için bilgisayar ve internet erişimi olan bir ofis / çalışma yeri sağlayacaktır.</p> <p>Organizatör ülke, misafir maç görevlilerindeki gibi aynı şartlarda ağırlamada bulunacaktır.</p>
Oyun alanı prosedürü	Organizatör ülke, ITTF Maç Görevlileri Elkitabının en son çevirisinde belirtildiği şekilde yürürlükteki ITTF oyun alanı prosedürünü uygulayacaktır.	Organizatör ülke, ITTF Maç Görevlileri Elkitabının en son çevirisinde belirtildiği şekilde yürürlükteki ITTF oyun alanı prosedürünü uygulayacaktır.
Görev günü	<p>Hakemler günde 8 saatten daha fazla görevli olmayacaklar ve görevli oldukları her 3 saat için en az 20 dakika dinleneceklerdir.</p> <p>Dünya Şampiyonalarında, her bir misafir hakem 1 gün izinli olacaktır.</p>	Hakemler günde 8 saatten daha fazla görevli olmayacaklar ve görevli oldukları her 3 saat için en az 20 dakika dinleneceklerdir.
Hakem Üniforması	Aynı federasyonun Uluslararası Hakemleri aynı üniformaları veya tavsiye edilen ITTF'in Uluslararası Hakem üniformasını giyeceklerdir.	
Bildirim	<p>Tüm maç görevlilerinin isimleri ve federasyonları resmi programda yer alacaktır.</p> <p>Önemli maçlarda, her maçın hakemlerinin isimleri anons edilecektir.</p>	
Görevliler için giyinme ve şahsi eşya muhafaza yeri	Organizatör ülke, maç görevlilerinin görevde iken özel eşyalarını bırakabileceği oyun alanının yakınında emniyetli bir giyinme ve eşya muhafaza yeri temin edecektir.	

ITTF amaçlarına ulaşmak amacıyla, tüm Dünya ve Olimpiyat maçlarındaki başhakem ve hakem atamaları için bayanların seçimi özellikle göz önüne alınacaktır.

**URC, ITTF onaylı gençler yarışmalarında belirli gereklerden vazgeçmek için takdir hakkını kullanabilir.**

URC, İstisnai hallerde, Yarışma Departmanına danışarak bu direktiflerin herhangi birini geçersiz kılma hakkına sahiptir.

## EK C - HAKEM DERECELERİ

ITTF, ulusal federasyonların hakemleri ve başhakemleri için herhangi bir standart veya test uygulamasını tanımlamamıştır. Bununla beraber, ITTF Hakemler ve Başhakemler Komitesi (URC) , ITTF Kurallar Komitesi ile beraber federasyonlar arasındaki bilgi ve fikir alışverişi için bir toplanma noktası ve sıradan bir tabaka oluşturur.

Birçok federasyon, sınırlı bir coğrafi bölgeyle ilgili en düşük seviyeli ve ulusal yasal konumu olan en yüksek seviyeli 2 veya 3 klasman seviyesine sahiptir. Düşük dereceler için kullanılan başlıklar sık olarak daha küçük coğrafi alanı yansıtır ve Kulüp Hakemi, İlçe Hakemi, İl Hakemi, Eyalet Hakemi ve Bölge Hakemini kapsayabilir. En yüksek ulusal derece çoğunlukla “ *Ulusal Hakem* ” unvanını alır.

Kendi hakemlerini uluslararası düzeyde katılımlarını hazırlamak için her federasyon, uygun bir eğitim sistemini belirlemek ve oluşturmak ile yükümlüdür. Eğitim programları, bilgiye dayalı (Kurallar ve Yönetmelikler) bölümler ile beraber uygulamayı (oyun alanı) da kapsamalıdır.

Uluslararası hakem klasman adayları; kendi federasyonlarının en yüksek hakem derecesinde en az 2 yıldır bulunan deneyimli hakemler olmalıdırlar. Bu hakemler aynı zamanda, Uluslararası Hakem klasman sürecine kabul edilmeden önce oyuncular, antrenörler ve diğer görevliler ile temel iletişim için düşük seviyede İngilizce bilmek zorundadırlar.

Uluslararası Hakem Klasmanı, federasyonların klasmana yükselecek tüm hakemleri için uluslararası kabul görmüş “minimum” standardı sağlamak amacıyla 1973 de uygulamaya konuldu. Uluslararası hakem klasmanı; iyi tasarlanmış bir eğitim, öğretim ve klasman programının yerine geçmesi için düşünülmemiştir.

Uluslararası Hakem sınavı, **doğru yanıtın aralarından seçileceği olası 4 seçeneği** 50 sorudan oluşur. Aday; herhangi bir başvuru kaynağı kullanmadan veya birinden yardım almadan, belirlenmiş bir süre içinde doğru yanıtları seçmek zorundadır. Sorular, ya olgulara ( Kural ve yönetmelikler ) dayalı ya da hakemin özel bir durum (oyun alanı) hakkında ne yapması gerektiği ile ilgili türdedir. Hakem deneyiminin, bilgiye dayalı eğitim ile beraber uygulamayı da kapsamının ciddiyetinin nedeni budur.

Uluslararası hakem klasmanında bulunabilmek; güçlü kural ve yönetmelik anlayışını, birkaç yıl “masa başı” uygulama deneyimini, bir görevli olarak güveni ve uluslararası oyuncular, antrenörler ve diğer görevliler ile temel iletişim için konuşmaya dayalı İngilizce’yi düşük seviyede anlamayı gerektirir.

Uluslararası hakem klasmanında; bir uluslar arası hakem, kendi ülkesi dışındaki yarışmalarda maç yönetme fırsatını artırabilecektir. Uluslararası bir faal hakemin deneyiminin ve güveninin oluşmasındaki en önemli faktör, uluslararası yarışmanın her seviyesinde tekrar tekrar ve sıkça bulunmaktır.

2002 yılında; ITTF, Uluslararası Hakemler için daha üst düzeyde bir klasman oluşturmak amacıyla ilk adımı attı. Bir Uluslararası hakem; belirli ITTF yarışmalarındaki İleri Hakem Eğitim (Advance Umpires Training - AUT ) kursuna katılmak suretiyle, ITTF ’nin gözetiminde ileri düzeyde bir yazılı sınavdan geçerek, sözlü bir mülakatı da başarıp, değişik yarışmalarda farklı değerlendirmecilerin çok sayıdaki oyun alanı değerlendirmelerini de tamamlayarak, “Mavi” rozet sertifikasyonunun bir üst seviyesine doğru klasman ilerlemesi yapabilir.

Her yıl, belirlenmiş ITTF turnuvalarında kalifiye eğitimciler ve değerlendirmeciler, bu turnuvalarda görev alan uluslararası hakemlerle ilgili oyun alanı değerlendirmeleri ile beraber İleri Hakem Eğitimi (AUT)'ni yürütürler. İleri Hakem Eğitim kursu, tüm uluslararası hakemlere ITTF' nin birörnek performans metodunu vermek için planlanır. Her hakem için çok çabuk geribildirimli olan değerlendirme süreci, hakemlerin becerilerini birörnek yüksek performans düzeyine doğru geliştirmek ve standart hale gelmesine yardım etmek için planlanır.

ITTF hakem değerlendirme işlemi, bir geçme / kalma veya bir not verme sistemi değildir. Ancak, maç sırasında, maçtan önce veya maçtan sonra yapılmak zorunda olan hedeflenmiş görevlerin oldukça objektif bir ölçümüdür. Belirli bir görevi yapmayı ihmal etmek; bir başarısızlık değildir. Fakat gelecek sefer performansı geliştirmek için gayet iyi bir fırsattır. Çok sık tekrarlanan değerlendirmeler ve geribildirimler ile hakemliğin kalitesine ve standardına ulaşılabilir ve en yüksek seviyede kalınabilir.

“Mavi” rozet sertifikasyonuna ulaşan ve normal faaliyetler ve değerlendirmeler ile bu durumunu koruyan hakemler, ITTF Dünya Başlıklı turnuvalarda kendi federasyonlarını temsil etmek için ITTF URC (Hakem/Başhakem Komitesi) tarafından aday gösterilirken daha büyük bir şansa sahip olacaklardır.

Mükemmellik, Tutarlılık ve Güven bir maç görevlisi için yalnızca deneyimle kazanılır ve açık fikirli bir hakem asla öğrenmekten geri kalmaz. Eski alışkanlıkların değişmesi zordur, bununla beraber; dil ve kültür farklılıklarına bakmaksızın tüm Uluslararası Hakemler arasındaki uyumlu performans, ITTF klasman sürecinin asıl amacıdır.

## **Hakem Gelişimi ve İleri Hakem Eğitimi**

### **Sunum**

1973 te Uluslararası Hakem (IU) Sertifikasyonunun başlamasından bu yana, ITTF 5000 den fazla Uluslararası Hakemi kalifiye hale getirmiştir. ITTF, tekdüze standart performansı olmayan, farklı eğitim metotlarına sahip tüm federasyonların hakemleri için asgari standart oluşturmuştur.

2002 den beri, ITTF Hakemler ve Başhakemler Komitesi temel hedeflerden birine doğru önemli bir adım attı : “ Tüm federasyonların hakemlerinin standart ve tutarlılığını yükseltmek ve eşitlemek”

Bu adım, rozetlerin rengiyle ifade edilen, yani Beyaz Rozet ve Mavi Rozet şeklinde, Uluslararası Hakemler için iki sertifikasyon seviyesi oluşturarak gerçekleştirildi. Bu rozetler sadece isim olarak ve kâğıt üzerinde vardır. Uluslararası Hakemler, ITTF tarafından verilen bakır-renkli rozeti takmaya devam edeceklerdir.

### **Beyaz Rozet**

Hâlihazırdaki tüm Uluslararası Hakemler Beyaz Rozet için kalifiye edilmiş olarak kabul edilecektir. URC, eğitim fırsatları geliştirecek ve belki de sınav prosedürünü uyarlayacaktır. Yakın gelecekte, faal konumu korumak için sağlam kural bilgisi gibi ilave koşullar olacaktır.

### **Mavi Rozet**

Üstün performanslı, hırslı hakemler Mavi Rozet kalsifikasyonunu elde etmeyi deneyebilirler. Bu özellik, hakem seçiminde artı bir faktör olmakta ve olmaya devam edecektir.

## Mavi Rozet için nasıl hak kazanılır

Gerekenler:

- En az 2 yıl Beyaz Rozet hakemlikte faal olmak,
- URC yönetim ve giysi kurallarına uygun olmak,
- İleri Hakem Eğitim (AUT) kursuna katılmış olmak,
- Yazılı İleri Kural Sınavından (ARE) geçmiş olmak,
- Belirli kategorilerin her birinde gerçek performans sırasında en az 4 kişisel değerlendirmede “**beklentileri karşılar**” değerlendirmesini almış olmak ( en az 2 yarışmada, en az 3 gözlemciden),
- Turnuva sırasında oyuncular ve görevlilerle iletişim kurmak için İngilizcedeki yeterliliğini göstermek amacıyla sözlü görüşmeden geçmiş olmak,

Sınav çoktan-seçmeli 60 sorudan oluşacak, bunların 15 tanesi sadece İngilizce olacak diğer 45 soru İngilizce dışında 8 ayrı dile çevrilmiş olarak bulunabilecektir. Bu diller: Fransızca, Almanca, İspanyolca, Rusça, Çince, Japonca, Korece ve Arapçadır. Bu, adayların büyük ITTF yarışmalarında gereken makul bir İngilizce yeterliliğine sahip olması kadar, kural ve yönetmeliklerin uygulanmasında sağlam bir bilgiye sahip olmasını da temin etmek içindir.

## İlave Gereker

- Hakemin, Uluslararası Hakem olarak en az 2 uluslararası yarışmaya katılmış olması gerekir.
- En az iki yarışmada, en az üç farklı gözlemciden 4 adet “**Beklentileri Karşılar**” notunu alması gerekir.
- İlk “**Beklentileri Karşılar**” notunu aldıktan sonra kalan 3 “**Beklentileri Karşılar**” notunu 7 teşebbüste alması gerekir.
- Hakem kendi federasyonunun gözlemcisi tarafından gözlenemez.
- Aday 4 “**Beklentileri Karşılar**” notunu aldıktan sonra, azami 12 ay içinde İngilizce mülakata alınacaktır.
- Aday İngilizce mülakatta başarısız olursa, ilk mülakattan azami 2 yıl sonra yeniden mülakata alınacaktır.
- Mavi Rozet süreci, İleri Kural Sınavını geçiş tarihinden itibaren 5 yıl veya daha az bir sürede tamamlanmak zorundadır.
- Zamanından önce mülakata girmeyen veya 5 yıl içinde Mavi Rozet sürecini tamamlamayan adaylar, Beyaz Rozet pozisyonlarına dönerler ve bütün Mavi Rozet prosedürüne yeniden başlamak zorundadırlar.
- 2006 da veya daha sonra yapılan gözlemler için, yazılı sınavı geçtikten sonraki sadece bir “**Beklentileri Karşılar**” notu sayılacaktır.
- Hakem, sadece turnuva için maç yöneten turnuva görevlisi değil de, günlük görevlerini yapan normal hakem ekibinin bir parçası ise, sadece gözlemler sayılır.
- Her “**beklentileri karşılar**” değerlendirmesi, sadece “**şartlı karşılar**” olarak göz önüne alınacaktır. Bunlar, turnuva boyunca, sürekli gözlem daha fazla değerlendirmeden sonra onaylanacaktır. Her tutarsız veya kötü performans, birçok olumlu sonucun silinmesine neden olacaktır. Eğitici, hakemi bilgilendirecektir.
- İlk “**beklentileri karşılar**” kazanıldıktan sonra, bir adet “**karşılamaz**” (bir adet “**yakın**” değil) alınması; bir adet “**beklentileri karşılar**” ı iptal edecektir.
- Eğer bir Blue Badge adayı “Başhakem Toplantısı”nda hazır olmaz ise, yokluğu kabul edilebilir bir sebebe dayanmadıkça, o hakem gözlemcinin takdiri ile ilgili yarışma sırasında değerlendirilmeyecektir.

## **Mavi Rozet konumu nasıl muhafaza edilir.**

Gerekler :

- 3 takvim yıllık bir dönem içinde en az 3 kişisel değerlendirmede belirli kategorilerin her birinde, gerçek performans sırasında **“beklentileri karşılar”** değerlendirmesi almış olmak,
- En kısa sürede yerinde sertifikasyon tekrarına tabi olur olmaz, hâlihazırdaki beyaz rozet hakem sertifikasyon tekrar sürecini yerine getirmek.
- En az iki yarışmada, en az iki farklı gözlemciden 3 adet **“beklentileri karşılar”** elde edilmesi gerekir.
- Hakem kendi federasyonunun gözlemcisi tarafından gözlenemez.
- Sözlü mülakatı geçtikten sonra, blue-badge kalsifikasyonunu sürdürmek için takip eden 3 yıllık dönemdeki **“beklentileri karşılar”** notları sayılacak, ancak 4 cü “karşılar” notu ile sözlü mülakat arasındaki “ karşılar” notları hesaba katılmayacaktır.
- Herhangi bir yılın 31 Aralığına kadar bu gerekleri yerine getirmeyen Mavi-Rozet hakemler, takip eden yılda Beyaz-Rozet hakem olarak nitelendirilecektir.

Statülerini kaybeden eski Mavi-Rozet hakemler, ard arda 2 takvim yılında 4 adet **“beklentileri karşılar”** gereğini yerine getirerek, Mavi-Rozet statülerini yeniden elde edebilirler.

### **İleri Hakem Eğitim Kursları**

İleri Hakem Eğitim kursu normal olarak birkaç ITTF onaylı yarışmanın başlamasından 1 gün önce programlanır. Bu yarışmalarda görevli hakemler eğitime katılmaya davet edilirler. URC düzenlenen İleri Hakem Eğitimi kurs programını web sitesinde duyurur. Keza yarışmalarda görev almayan hakemlerin de kursa katılıp, sınava girmeleri içtenlikle kabul edilir.

Eğitimin dayandırıldığı konsept şudur: Duyduğumu Unuturum, Gördüğümü Hatırlarım, Yaptığımı Anlarım. Yüksek oranda aktif katılım olmaktadır.

Konuların ayrıntılı özeti:

- Etkinliklerin sunumu
- Yönetim ve giysi kuralları
- Servis ve davranış standartları
- El işaretleri ve oyun alanı prosedürü
- Değerlendirmeler
- Zor çözülen problemler
- Yazılı sınav

Eğitim, **İleri Kural Sınavı**nda istenen materyali içermez. Katılımcılar çok kuvvetli bir kural bilgisine sahip olmakla birlikte son kural değişikliklerini de güncellemiş olmalıdırlar. Sınav ve Sözlü Görüşme, son denemeden sonra 12 ay geçmeden ve 5 yıllık zaman içinde 2 den fazla tekrarlanamaz.

**Blue Badge hakem olmak isteyenler için İleri Hakem Kursuna katılmak ve İleri Kural Sınavından geçmek önkoşullardır. ARE (İleri Kural Sınavı); AUT (İleri Hakem Kursu) 'a katılmadan önce veya sonra yapılabilir. ARE (İleri Kural Sınavı), URC (Hakem/Başhakem Komitesi) nin atadığı bir gözetmen nezaretinde yapılacak olan bir sınavdır.**

### **Eğitmciler**

AUT kurslarının eğitimcileri, ilgili kıta federasyonlarının atadığı veya kurs sırasında URC tarafından belirlenen deneyimli Uluslararası Hakemlerden veya Başhakemlerden oluşur. Tüm eğitimciler; önemli ITTF yarışmalarındaki standart sunum kadar kural ve yönetmeliklerin tutarlı uygulanmasını sürdürmek amacıyla Mavi Rozet programının gerekleri ile ilgili özel eğitimlidirler ve düzenli olarak bilgilerini güncelleştirirler.



## **Katılımcıların Masrafları**

Alınacak olan bir kurs ücreti; kursa katılımı, oyun alanı değerlendirmesini ve bundan sonra takip eden turnuvalardaki değerlendirmeleri kapsayacaktır. Ancak bir aday yazılı sınavdan geçemezse, yeniden bir sınava girene kadar oyun alanı değerlendirmesi yapılmayacaktır. **ARE (İleri Kural Sınavı) için ayrıca bir ücret alınacaktır.**

Katılımcıların 1 gün önce gelmeleri halinde, ekstra şahsi masraflarını (örn. otel ve yemek ) ödemeleri gerekir.

## **Organizatörlerin Masrafları**

URC nin seçtiği yarışmalar için, aşağıdaki masrafları ITTF karşılayacaktır:

- Atanan eğitimcilerin seyahat harcamaları ve seyahat ücreti
- Kurs ve sınav materyalleri

Organizatörler aşağıdakilerden sorumludurlar:

- Eğitimcilerin Ağırlanması ( konaklama + yemekler + mahalli seyahat+günlük harcırah),
- Eğitimcilerin havaalanı transfer ve mahalli ulaşmaları,
- Eğitim olanakları-Derslik, bilgisayar, projektör, perde, beyaz yazı tahtası, döner şema, kopyalama hizmetleri gibi donanımlar,
- Aralarda yiyecek-içecek olanağı

ITTF'in masraflarını karşılayabilmesi için en az 3 farklı federasyondan asgari 12 azami 25 katılımcıya gerek vardır. Her bir İleri Hakem Eğitim kursuna / değerlendirmesine 2 eğitimci atanacaktır. 25 den fazla katılımcı için fazladan eğitimciye gerek duyulabilir.

## **Diğer Özel Hususlar**

URC, eğitimcilerin ulaşım ve ücretleri dâhil ilgili tüm kurs maliyetlerin karşılanması konusunda anlaşmaya vardığı organizatörlerin istemesi halinde belirli yarışmalara da eğitimciler gönderebilir.

Keza, Mavi Rozet Programının daha az geliştiği bölgelere ve özel gruplara (sporun içindeki bayanlar gibi) öncelik verilecektir. URC nin yetkiyle, İleri Hakem Eğitim kursu gerekleri gevşetilebilir (örn. daha az katılımcılar / Federasyonlar gibi,).

Eğitimcilerin masraflarının karşılanması konusunda organizatörlerle anlaşmaya varılan ve İleri Hakem Eğitim kursunun yapılmadığı yarışmalara gözlemci gönderilmesi de göz önüne alınacaktır.

## **İletişim**

Bir İleri Hakem Eğitim kursu düzenlemek isteyen veya yarışmalarında Eğitimci / Gözlemci bulunmasını isteyen organizatörler, lütfen URC Başkanı ile temasa geçiniz.

# EK D - GÖREVLİLERİN YÖNETİM KURALLARI

1 Maç görevlileri, özellikle üniformalı iken, kendi federasyonlarının, ITTF'nin ve sporun elçisi konumundadırlar. Bir uluslararası yarışmada, onlar, ev sahibi federasyonun misafiridirler ve o ülkenin sosyal adet ve geleneklerine uymalıdırlar. Aşağıdaki kılavuz, çok kısaca özel dikkat gösterilmesi gereken hususlarda bir hafıza tazeleme amacını taşımaktadır.

## 2 Maç görevlileri,

- 2.1 Görev aldıkları yarışma ile ilgili prosedürleri, görevleri ve tüm ilgili kuralları çalışmalı ve anladıklarından emin olmalıdır.
- 2.2 Normal veya düzeltilmiş görme yetenekli, iyi fiziksel kondisyona sahip olmalıdır.
- 2.3 Uygun kıyafetli, görünümüne, kişisel hijyenine titiz olmalıdır.
- 2.4 Her türlü göreve hazır olmalıdır.
- 2.5 Kesin tarafsızlığını korumalı ve tarafsızlığı konusunda şüphe yaratabilecek şekilde oyuncular ve antrenörler ile ilişkilerden kaçınmalıdır.
- 2.6 Kendi görev alanı içinde olmayan konularda Başhakeme veya diğer ilgili turnuva görevlilerine başvurmalıdır.
- 2.7 Her nerede mümkün olursa, yalnız ve gözden ırak bir şekilde bilhassa 18 yaşın altındaki kişilerle teke tek (gözetim imkanı olan veya güç dengesizliğinin bulunduğu yerde) eylem içinde olmaktan kaçınmalıdır.
- 2.8 Onların kararlarının ve eylemlerinin güvenli bir ortama katkı koymasını sağlamalıdır.
- 2.9 Onların kararlarının ve eylemlerinin tacizsiz bir ortama katkı koymasını sağlamalıdır.
- 2.10 Daima profesyonel ve etik tarzda Başhakem, organizatörler, diğer turnuva görevlileri, oyuncular ve seyircilerin ilgi ve yetkilerine saygılı davranmalıdır.

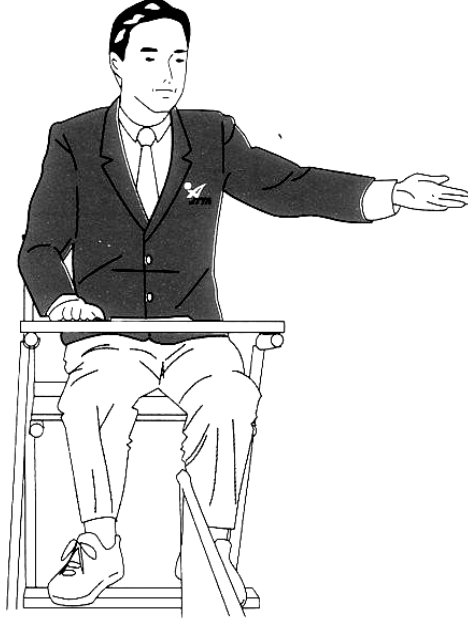
## 3 Maç görevlileri,

- 3.1 Turnuva ile ilgili olayları veya kendi görevleri ile ilgili diğer konuları, oyuncular, seyirciler veya medya ile görüşüp tartışmamalı, ancak bu tür konuları Başhakeme ve turnuva komitelerine götürmelidir.
- 3.2 Oyuncu, antrenör ve takımlardan makul değerler dışında hediye kabul etmemelidir. Ev sahibi organizasyonca tüm görevlilere verilen hediyeler kabul edilebilir.
- 3.3 Görev yapacakları gün, maçlarından önce, performanslarını etkileyecek ilaç veya tıbbi tedavi almamalı, alkollü içecekler kullanmamalıdır.
- 3.4 Diğer görevlileri açıkça eleştirmemeli veya sosyal medyanın kullanımı dahil sporu çirkinleştirecek başkaca davranışlarda bulunmamalıdır.
- 3.5 Zararlı veya taciz edici davranışlara hoşgörü göstermeyin. Onları Hakem/Başhakem Komitesine bildirin. Komite konuyu ilgili organların memnuniyetine göre çözmeyecektir.
- 3.6 Oyuncuların, yüksek standartta profesyonellik, davranış ve idare beklentileri gibi, ITTF' de kendi sertifikasına sahip görevlilerden ve ITTF'ce onaylı ve tanınmış yarışmalarda yer alan diğer görevlilerden aynı yüksek standardın gerçekleştirilmesini bekler. ITTF sertifikasına sahip görevlilerden burada sıralanan kılavuza uymayanlar bir disiplin uygulamasına tabi tutulabilirler.

Taciz karşıtı, kural dışı bahis ve rüşvet ile ilgili olarak kabul edilmiş olan ilkeler için lütfen ITTF el kitabına bakınız.

Eğer bir görevli bu davranış kuralları dışına çıkacak olursa, URC (Hakem/Başhakem Komitesi) tedbir alma hakkını saklı tutar.

## EK E - ÖNERİLEN EL İŞARETLERİ VE ANONSLAR



**1. SERVİŞÇİ**



**2. LET**



**3. SAYI**

El işareti verirken, işaretlerin birbirinden açıkça ayrı olması gerektiğinden emin olun. Örneğin, bir kol ile sayı işareti verirken aynı anda diğer kol ile servisçi işareti vermeyin.

1	DURUM	HAKEMİN İŞARETİ	HAKEMİN ANONSU	YARDIMCI HAKEMİN İŞARETİ	YARDIMCI HAKEMİN ANONSU
2	Set başlangıcı	Açık el ile ilk servisçiyi göster (1 nolu işaret )	.....servis atıyor, 0-0 de. (veya mutabık kalınmış başka anons)	Yok	Yok
3	Servis değişimi	Açık el ile yeni servisçiyi göster (1 nolu işaret )	Yok	Yok	Yok
4	İzin verilen duraklamadan sonra oyunun yeniden başlaması	Açık el ile yeni servisçiyi göster (1 nolu işaret )	Sayıları tekrar söyle.	Yok	Yok
5	Sayı	El kapalı, kolun üstü yatay, kolun altı dik durumda iken sayıyı kazanan taraftaki kolunu yukarı doğru kaldır. (3 nolu işaret )	Yeni sayıları söyle	Yok	Yok
6	Nete değen servis	Top masanın doğru tarafına değer değmez, kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret ), gerekirse neti göster.	“Let ” de. Önceki sayıları tekrarla.	Top masanın doğru tarafına değer değmez, kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret ), gerekirse neti göster.	Yok *
7	Kural dışı servis	El kapalı, kolun üstü yatay, kolun altı dik durumda iken karşılayan taraftaki kolunu yukarı doğru kaldır. (3 nolu işaret )	“ Hata ” de. Yeni sayıları söyle.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. (2 nolu işaret )	“ Hata” de. Hakeme bilgi ver. Gerekirse hakem yeni skoru söyleyecektir.
8	Çift maçında serviste, topun yanlış yarı sahaya düşmesi	Karşılayan için sayı işareti göster, (3 nolu işaret) gerekirse orta çizgiyi işaret et	“ Hata ” de. Yeni sayıları söyle.	Yok	Yok
9	Hatalı servis ( Örn; topun ıskalanması )	Karşılayan için sayı işareti göster. (3 nolu işaret )	Yeni sayıları söyle.	Yok	Yok
10a	Hakem tarafından verilen kurallara uygunluğu şüpheli servis kararı ( maç içindeki ilk olayda )	Kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret )	“ Let ” de. Servisçiyi uyar ve önceki sayıları tekrarla.	Yok	Yok
10b	Yardımcı hakem tarafından verilen kurallara uygunluğu şüpheli servis kararı ( maç içindeki ilk olayda )	Kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret )	“ Let ” de. Önceki sayıları tekrarla.	Kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret )	“Dur” de. Servisçiyi uyar ve hakeme bilgi ver. Hakem “let” diyecektir.
11a	Hakem tarafından verilen kurallara uygunluğu şüpheli servis kararı (aynı oyuncu veya çiftin daha sonraki olayında)	Karşılayan için sayı işareti göster. (3 nolu işaret )	“ Hata ” de. Yeni sayıları söyle.	Yok	Yok
11b	Yardımcı hakem tarafından verilen kurallara uygunluğu şüpheli servis kararı (aynı oyuncu veya çiftin daha sonraki olayında)	Karşılayan için sayı işareti göster. (3 nolu işaret )	Yeni skoru söyle	Kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret )	“ Hata” de. Hakeme bilgi ver. Gerekirse hakem yeni skoru söyleyecektir.
12	Oyunun durması ( örn; oyun alanına giren top )	Kolu başın üstüne kadar kaldır (2 nolu işaret )	“ Let ” de. Önceki sayıları tekrarla.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. (2 nolu işaret )	“ Dur ” de.

13	Ralli sırasında tespit edilen servis atma, karşılama veya saha düzenindeki hata	Kolu başın üstüne kadar kaldır ( 2 nolu işaret )	“ Let ” de. Hatayı düzelt ve önceki sayıları tekrarla.	Yok	Yok
14	Oyun sırasında öğüt verilmesi, ilk olay	Kolu başın üstüne kadar kaldır, sandalyeden kalkmadan kabahatli kişiye doğru tutarak sarı kart göster ( 2 nolu işaret )	Eğer top oyunda ise, “ Let ” de. Öğütçüyü uyar, önceki sayıları tekrarla.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“ Dur ” de. Hakeme bildir.
15	Oyun sırasında öğüt verilmesi, daha sonraki olay	Kolu başın üstüne kadar kaldır, sandalyeden kalkmadan kabahatli kişiye doğru tutarak kırmızı kart göster ( 2 nolu işaret )	Eğer top oyunda ise, “ Let ” de. Öğütçüyü oyun alanından uzaklaştır ve önceki sayıları tekrarla.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“ Dur ” de. Hakeme bildir.
16	Oyuncunun topu engellemesi	Sayıyı kazanan taraf için sayı işareti göster. (3 nolu işaret )	Yeni sayıları söyle.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“ Dur ” de. Hakeme bilgi ver.
17	Oyunu otomatikman durdurmaman başka herhangi bir kusur	Kolu başın üstüne kadar kaldır ( 2 nolu işaret )	“ Stop ” de. Yeni sayıları söyle.	Yok	Yok
18	Yardımcı hakeme yakın taraftaki kenar top nedeniyle rallinin sona ermesi	Sayıyı kazanan taraf için sayı işareti göster. (3 nolu işaret )	Yeni sayıları söyle.	Gerekirse, temas yerini göster.	“ Kenar ” de.
19	Herhangi bir başka taraftaki kenar top	Sayıyı kazanan taraf için sayı işareti göster. (3 nolu işaret ) Gerekirse temas yerini göster	Yeni sayıları söyle.	Yok	Yok
20	Yardımcı hakem tarafında masa yan yüzüne çarpan top nedeniyle rallinin sona ermesi	Sayıyı kazanan taraf için sayı işareti göster. (3 nolu işaret )	Yeni sayıları söyle.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“ Yan Yüz ” de.
21a	Alışma sonunda veya setler arası sonu ulaşılan zaman( Eğer yardımcı hakem zaman tutucu ise )	Yok	Yok	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“Zaman”
21b	Alışma sonunda veya setler arası sonu ulaşılan zaman( Eğer hakem zaman tutucu ise )	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“Zaman”	Yok	Yok
22	Zaman limiti ( Eğer yardımcı hakem zaman tutucu ise )	Yardımcı hakemin işareti ve anonsundan sonra kolu başın üstüne kadar kaldır ( 2 nolu işaret )	Gerekirse, “ Let ” de. Çabuklaştırılmış sistemin uygulanacağını duyur ve önceki sayıları tekrarla.	Kolu başın üstüne kadar kaldır. ( 2 nolu işaret )	“ Zaman ” de
23	Zaman limiti ( Eğer hakem zaman tutucu ise )	Kolu başın üstüne kadar kaldır ( 2 nolu işaret )	“ Zaman ” de. Çabuklaştırılmış sistemin uygulanacağını duyur ve önceki sayıları tekrarla.	Yok	Yok
24	Mola isteği	Beyaz kartı, mola isteyen oyuncu veya çift tarafına doğru bakacak şekilde baş seviyesinin üstüne kadar kaldır ve yardımcı hakem masa üstüne özel bir belirteç koyana kadar havada tut	“ Mola ”	Mola isteyen oyuncu veya çiftin yarı sahası üzerine özel bir belirteç koy. Özel belirteci masadan alacağın zamana kadar yardımcı hakem masasının yanında ayakta bekle.	Yok
25	Mola isteği ( Eğer yardımcı hakem yoksa )	Beyaz kartı, mola isteyen oyuncu veya çift tarafına doğru bakacak şekilde baş seviyesinin üstüne kadar kaldır.	“ Mola ”		
26	Mola sonu (Eğer yardımcı hakem zaman tutucu ise )	Oyuncular döndüğünde açık el ile yeni servisçiyi göster (1 nolu işaret )	Önceki sayıları tekrarla.	Özel belirteci masadan al ve sayı tabelasının yanına beyaz markör koy.	Eğer oyuncular dönmemiş ise, “ Zaman ” de.

27	Mola sonu (Eğer hakem zaman tutucu ise )	Oyuncular döndüğünde Açık el ile yeni servisçiyi göster (1 nolu işaret)	Eğer oyuncular dönmemiş ise, “ Zaman ” de. Önceki sayıları tekrarla.	Özel belirteci masadan al ve sayı tabelasının yanına beyaz markör koy.	Yok
28	Kötü davranış (1.olay )	Sandalyeden kalkmadan sarı kartı suçluya doğru tut	Eğer top oyunda ise, “ Let ” de; suçluyu uyar ve önceki sayıları tekrarla.	Kolu başın üstüne kadar kaldır ( 2 nolu işaret ) Sayı tabelasının yanına sarı kart koy.	“ Dur ” de. Hakeme bildir.
29	Kötü davranış (2. ve 3. olaylar )	Sandalyeden kalkmadan sarı ve kırmızı kartı suçluya doğru tut. Sayı(lar)yı kazanan için sayı işareti göster (3 nolu işaret)	Eğer top oyunda ise, “ Let ” de. Ceza sayı (lar) ını verdikten sonra yeni sayıları söyle.	Kolu başın üstüne kadar kaldır ( 2 nolu işaret ) Eğer boş yer varsa, sayı tabelasının yanına sarı ve kırmızı kartları koy.	“ Dur ” de. Hakeme bildir.
30	Set sonu	Açık el ile kazanani göster (1 nolu işaret)	Set sayılarını söyle ve mutabık kalınmış olan set-sonu anonsunu yap.	Yok	Yok
31	Maç sonu	Açık el ile kazanani göster (1 nolu işaret)	Maç sayılarını söyle ve mutabık kalınmış olan maç-sonu anonsunu yap.	Yok	Yok

Servis sırasında top ağa değdiğinde, ralli sona ermeden önce oyunu durdurabilecek başka bir işaretin verilmesi veya anonsun yapılması dışında hakem, top doğru yarı alana değene kadar bekleyecek ve uygun anonsu yapacaktır.

\* Eğer servis let ise ve hakem oyunu durdurmaz ise o zaman yardımcı hakemin “Dur” demesi gerekir.

# EK F - OYUN ALANI PROSEDÜRÜ

## Giriş

Görülebilir olan ve seyirci, medya, TV ve fotoğrafçıların görüş alanı içinde oluşabilecek her şey oyun alanı olarak kabul edilir. Hakem veya başhakem, oyun alanına girdiği andan itibaren, oyun alanı yönetimi ve prosedürleri ile bağlıdır.

Her hakemin oyun alanındaki hareket ve performansları, sadece bir maçın yönetiminde değil, görevlendirildikleri oyun alanına giriş ve çıkışları, maç öncesi ve sonrası görevlerini yerine getirmeleri, oyuncu, seyirci ve diğer görevlilerle iletişimleri gibi her konuda bir örnek olmalıdır.

## Hakemlerin Maç Öncesi Hazırlıkları

Hakemler görevlendirildikleri seansların başlangıcından en az 30 dakika önce, göreve hazır olduklarını Başhakeme veya görevlendirilen yardımcısına bildirmelidirler.

Hakem, maç öncesi top seçiminden, **raket kontrolünden**, formalar **(reklamlar dahil)** dan ve çift/takım maçında şort veya etek kontrolünden sorumludur. Eğer oyuncular forma sırtında numara kullanacaksa, hakem bunları da kontrol edecektir. Bu görevlerini, bu iş için ayrılan alanda maçın başlangıcından en az 15 dakika önce yapmalıdır.

Her maçın başlangıcından yaklaşık 10 dakika önce, hakemler maç formu ve toplarla birlikte görevlendirildikleri masa için hazır olmalıdırlar.

Hakem ve yardımcı hakem, oyun alanına girmeden önce, görevlendirildikleri maçla ilgili olarak kendi aralarında görüşmelidirler. Bu görüşmede; alışma süresini, setler arası süreleri ( genellikle yardımcı hakem ) ve mola zamanlarını ( genellikle hakem ) kimin tutacağı konularında anlaşmalıdırlar. Maç sırasında, direkt olarak konuşmadan, sayılar ve setler arasında nasıl bir iletişim kuracakları konusunda da anlaşmış olmalıdırlar.

Oyun alanına girmeden hemen önce, hakem ve yardımcı hakem, oyun alanının girişinin yakınında bir araya gelmeli ve oyun alanına bir tim halinde birlikte yürüyerek girmelidirler. Hakem, sol elinde maç kağıdı ve top kutusuyla önde yürümelidir.

Hakem ve yardımcı hakem oyun alanına ellerinde herhangi başka bir şey taşıyarak girmemelidir. Maç yönetiminde gerek duyacakları - kalem, kronometre, ağı ölçer, sarı-kırmızı-beyaz kartlar, havlu, kura diski- her şey ceplerinde bulunmalı, dışarıdan görünür veya uniformalarından ya da boyunlarından sarkar bir şekilde olmamalıdır. Tüm el çantaları ve kişisel eşyalar oyun alanının dışında belirlenmiş olan yere bırakılmalıdır. **Bunun tek istisnası, test edilmiş ve hakem ya da yardımcı hakem tarafından kağıt zarflar içinde taşınan raketler olabilir. Raketlerin poşet içinde değil, bir dosya gibi taşınması gerekir.**

Hakem ve yardımcı hakemden oluşan hakem timi hazır olduğunda, oyun alanına bir hizada ve uygun adımlarla hakem önde olmak üzere arka arkaya yürümelidir. Yarışmanın son günü yapılan önemli karşılaşmalarda oyuncuların ve görevlilerin oyun alanına giriş ve tanıtımlarında, uygun tanıtım müziği kullanılabilir.

Müzik eşliğinde veya müziksiz, hakem timi sakin, kararlı bir şekilde ve normal el salınımları ile bir doğru hat üzerinde yürümelidirler. Bunda amaç, bir askeri tören izlenimi vermek değil, daha ziyade, atandıkları görevi yapmaya giden görevlilerin takım ruhunun sergilenmesidir.

Çeşitli masalarda görevli hakemlerden bir grup oluşması ve oyun alanına bir ekip olarak birlikte girmeleri de mümkündür. Bu durumda hakem ve yardımcı hakemler, belirlenen bir yerde toplanacaklar, hakem grupları görevlendirildikleri masa sırasına göre sıraya girecekler ve oyun alanına bir grup halinde, tek sıra olarak, en öndeki hakemle uygun adımlarla yürüyerek gideceklerdir.

Her görevli grubu kendi masaları hizasına geldiklerinde, ana gruptan ayrılarak görevli oldukları oyun alanına dönerler ve doğruca hakem sandalyesine giderler. Oyun alanına girdiklerinde, hakem ve yardımcı hakem, hakem sandalyesinin iki yanında ayakta dururlar ve tüm hakem grupları kendi masalarının bulunduğu oyun alanlarındaki yerlerini alıncaya kadar öylece beklerler.

Bir hakem çevre panoları üzerinden atlamamalıdır. Daima iki çevre panosunu aralamalı, arasından kibarca geçmeli ve daha sonra çevre panosu aralığını düzgün bir şekilde kapatmalıdır.

## Hakemler Oyun Alanına Girdiklerinde

Hakem timlerinin gireceği her oyun alanının giriş noktaları belirlenecektir. Bu, genellikle hakem sandalyesinin bulunduğu oyun alanı kenarının en yakın köşesi olacaktır.

Oyun alanına girdiklerinde hakem ve yardımcı hakem, hakem sandalyesine doğru birlikte yürümelidirler. Hakem, hakem sandalyesinin en uzak tarafında elinde maç kağıdı ve toplar olduğu halde ayaklar ve eller yanda birleşik olarak ayakta duracaktır. Yardımcı hakem, hakem sandalyesinin diğer tarafında ayakta duracaktır. Başhakemin vereceği herhangi bir alternatif direktif dışında bu prosedüre uyulacaktır. Mümkün olduğunda, oyun alanı spikeri, hakemleri, seyircilere ve medyaya isimlerini ve federasyonlarını bildirerek tanıtmalıdır.

İsmi anons edilen görevli, küçük bir adımla öne çıkmalı ve geri adımla eski konumuna dönmelidir. Bu sırada diğer seyircileri de selamlamak amacıyla sağa sola dönmemeli ve el hareketleri yapmamalıdır.

Seyircilere takdim edilsin veya edilmesin hakem timi hakem masası kenarındaki konumlarında en az 5 saniye kalmalı, sonra maç öncesi prosedürlere başlamalıdır. Yardımcı hakem, hakemin önderliğinde oyun alanı içi görevlerine onunla birlikte aynı anda başlamalıdır.

Bazı hallerde, örneğin final maçlarında, oyuncular da hakemlerle birlikte veya hemen arkalarından oyun alanına girerler. **Normal sıra; hakem - oyuncular - yardımcı hakem şeklindedir.** Bu halde, takımlardan / çiftlerden biri hakemin yanında, diğeri yardımcı hakemin yanında sıralanacaktır. Oyuncu ve hakemlerin tanıtımından sonra maç öncesi prosedürler başlayabilir.



## Maç Öncesi Prosedür

Alışma çalışması periyodu başlamadan önce, hakem;

- Raketlerin kontrolünü yapar. Eğer raketler birçok büyük turnuvada olması gerektiği gibi maçtan önce kontrol edilmiş ise, kağıt zarflar (veya poşetler) içinde masaya getirilecektir. Raketleri zarflardan çıkarın ve oyuncuların alması için masanın aynı yarı alanı üzerine bırakın. Raketlerin içinde olduğu zarfları oyunculara vermeyin. Raket kontrolü ile ilgili iş akış prosedürünün ayrıntıları için ITTF web sitesinin URC (Hakem/Başhakem Komitesi) sayfasına bakın.
- Eğer top seçimi sırasında yapılmamışsa, forma renklerini kontrol eder.
- Başhakem veya organizasyon komitesi tarafından istenmiş ise, oyuncuların sırt numaralarını veya isimlerini kontrol eder.
- Bireysel maçlarda öğütçüleri belirler.
- Servis atma / karşılama ve yarı alan seçiminin belirlenmesi için kura atışını gerçekleştirir.
- Alışma süresi için yardımcı hakeme zamanı başlatma talimatı verir.
- Yarışma formuna gerekli bilgileri işler.
- Daha sonra alışma süresi için, sandalyesine oturur.

Hakem kendisine ait bu görevleri yerine getirirken, yardımcı hakem;

- Sayı tabelasının boş pozisyonda olmasını sağlar. Her iki oyuncu veya çift oyun alanına geldiklerinde set sayılarını 0-0 'a getirir.
- Ağın yükseklik ve gerginliğini kontrol eder.
- Masanın ve oyun alanının temizliğini kontrol eder, gerekirse temizler.
- Çevre panolarını kontrol eder, gerekirse düzenler.
- Organizasyon komitesi veya Başhakemce verilmişse, isim levhalarını yerlerine yerleştirir.
- **Alışma çalışması başlar başlamaz**, kronometreyi başlatır.
- Alışma süresinin geri kalan dönemi için sandalyesine oturur.

Bazen, maç kâğıdını koymak için hakem sandalyesi ile beraber bir masa veya başka bir uygun yer yoktur. Bu durumda, maç kâğıdını yardımcı hakemin doldurması tavsiye edilir.

## Maçın Başlangıcında

İlk setin başında:

- Alışma süresi dolduğunda, zamanı hangi hakem tutuyorsa elini kaldırarak “ zaman ” anonsu yapacaktır.
- Herhangi bir anons yapmadan önce topun servisçide olduğundan emin olun. Anons yapmadan önce topun geri istenmesi ve anonstan sonra topun geri verilmesi iyi bir sunum örneği değildir.
- Hakem şu anonsları yapacaktır:  
“ Okan ile Orçun karşı karşıya”  
“ Birinci set ”
- Servisçiyi işaret edecek ve şu anonsları yapacaktır:  
“ Okan servis atıyor ”,  
“ Hepsi sıfır” veya “ Sıfır sıfır ”

Yardımcı hakem, bu anons üzerine, sayı tabelasındaki skor sayılarını “ 0-0 ” a getirecek ve kronometreyi çalıştıracaktır. Böylece maç başlayacaktır.

Hakem, oyuncuların adını doğru olarak telaffuz etmek için her çabayı göstermelidir. Telaffuzdan emin değilseniz, raket kontrolü sırasında oyuncuya sorun.

Bir takım maçında, oyuncu ismi yerine takım isimliğini yerleştirin.

## Maç Sırasında

Uygun ve standart el işaretleri ve bu işaretlerin kullanılma zamanı ve şekli için Ek E deki tabloya bakın.

Maç sırasında, hakem;

- Skor anonslarını, açık, anlaşılır ve yedek bankında oturan bir kişinin duyup anlayabileceği bir ses tonu ile yapmalıdır.
- Set süresi için kronometreyi tutacak veya bu görevi yardımcı hakemden isteyecektir.
- Servis kuralı gereklerini gözleyecek ve uygulayacaktır.
- Davranış kuralı gereklerini gözleyecek ve uygulayacaktır.
- Setler arasında raket ele sarılı olmadıkça, oyuncuların raketlerini masa üstünde bırakmalarını sağlayacaktır.
- Havlu ile kurulanma ve mola zamanlarında aşırı gecikmelere meydan verilmeksizin oyunun sürekliliğini sağlayacaktır.
- Antrenörü gözleyecek ve kurallara uymasını sağlayacaktır. Sayılar arasında, özellikle servis ve yarı alan değişimlerinde, hakem; başını onlara doğru çevirerek her iki antrenörü de gözlemelidir. Bir başka seçenek, hakem ve yardımcı hakemin maçın başlangıcından önce, aralarında anlaşarak, her biri kendisince daha net gözükken bir antrenörü veya sağ taraflarındaki antrenörü gözlemlemesidir.
- İzin verilen aralarda, yardımcı hakem topu alır ve süre sonuna kadar tutması için hakeme verir.

## Set Sonu

Setin sonunda hakem:

- Sayıları söylemeli, **kazananı işaret etmeli** ve “ set Okan’ın” şeklinde anons etmelidir.
- Maç kâğıdına skoru işlemelidir.
- Yardımcı hakem topu alır ve diğer set başlangıcına kadar muhafaza etmesi için hakeme verir.

## Set Başlangıcı

Diğer setlerin başlangıcında hakem:

- Topu servisçiye vermelidir
- Servisçi hazır olduğunda, hakem karşılayıcının hazır olduğundan emin olmak için onu göz ucuyla süzecektir.
- Hakem şu anonsları yapacaktır:  
“ İkinci set ”
- Servisçiyi işaret ederek şu anonsu yapacaktır:  
“ Orçun servis atıyor ”  
“ Hepsi sıfır” veya “ Sıfır sıfır ”

Yardımcı hakem, bu anons üzerine, sayı tabelasındaki skor sayılarını “ 0-0 ” a getirecek ve kronometreyi çalıştıracaktır. Böylece maç başlayacaktır.

## Maç Sonrası Anonslar

Maçın bitiminde hakem,

- Sayıları söylemeli, **kazananı işaret etmeli** ve şu anonsları yapmalıdır:
- “ Set ve maç Okan’ın ”
- “ Okan maçı 4-3 kazandı.”

ve takım maçında

- “Türkiye maçı 1-0 önde götürüyor ” veya **“Türkiye Hollanda maçı 1-1”**

## Maç Sonrası Prosedürü

Maçtan sonra hakem,

- Maç kâğıdına skoru işlemelidir
- Maç kâğıdını bireysel maçta oyunculara, takım maçında takım kaptanlarına imzalatmalıdır (Başhakemce istenmişse).

Yardımcı hakem, sayı tabelasındaki set ve sayı skorlarını boş konuma getirir, maç toplarını ve gerekirse raket(ler)i alır ve oyun alanını uygun konuma getirir.

## Maç sonu – Hakemlerin Oyun Alanından Ayrılışı

Hakem ve yardımcı hakem, hakem sandalyesinde veya hakem masasında bir araya gelecek ve hakem, yardımcı hakem önünden geçmek zorunda kalmadan oyun alanını terk edecek şekilde ayakta duracaktır.

Hakem maç kâğıdını sol elinde tutarak önden yürüyecek, yardımcı hakem uygun adımlarla onu takip edecektir.

Hakem timi doğru olarak doldurulmuş maç kâğıdını imza için doğruca başhakem masasına götürecektir. Başhakem (veya bu amaçla görevli yardımcısı ) maç kâğıdını doğruluk ve noksanlık açısından incelemeli, imzalamalı ve sonuçların işlenmesi için göndermelidir.

Hakemler görevlerini tamamladıktan sonra atandıkları oyun alanı içinde oyalanmadan, etrafta dolaşmadan oyun alanından ayrılmalıdır. Oynanmakta olan diğer maçları izlemek isterlerse, oyun alanı dışında görevliler ve seyirciler için ayrılan seyir alanlarına gitmelidirler.

## Özet

Hangi nedenle olursa olsun, hakemler, başhakemler ve gözlemci hakemler oyun alanı içinde bulduklarında tanımlanmış kıyafet veya üniforma taşımalıdır. Bu esnada çevrelerine dikkatli, uyanık ve titiz olmalı, varlık ve konuşmalarının, sürmekte olan diğer maçlara nasıl etki yapacağını ve görünümünün etkisini düşünmelidir.

Hakemler, maç öncesi, maç sırası ve sonrasında oyuncularla gereksiz görüşmelerden kaçınmalıdırlar. Hakem bir oyuncunun sorusuna cevap verebilir veya bir kararının nedenini açıklayabilir. Ancak, maçla ilgisi olmayan konularda bir görüşme veya tartışma başlatmamalıdır.

Üniformalı iken, görevliler, kendi federasyonlarını temsil ettiklerini ve daha da önemlisi davranışlarının tüm görevlilere yansıtılacağını unutmamalıdır. Uluslararası yarışmalarda, doğal olarak tüm yabancı hakem ve başhakemler, ev sahibi federasyonun konuğudurlar ve oyun alanı içinde ve dışında onların gelenek ve sosyal adetlerine saygı göstermelidirler.

Hiçbir koşulda hakemler, seyirci veya medya mensuplarıyla, kendilerinin veya diğer görevlilerin yönetim tarzları ile ilgili konularda görüşmeye girmemelidir. Tüm bu tür konular doğrudan başhakeme veya turnuva Direktörüne aktarılmalıdır.

## EKG - ULUSLARARASI HAKEM ÜNİFORMASI

ITTF Hakem ve Başhakem Komitesi (URC), ITTF Dünya unvanlı yarışmalarda görev yapan hakemler için aşağıdaki üniforma renk kombinasyonlarını kabul etmiştir.

Dünya unvanlı olmayan ITTF yarışmalarında görev yapan Uluslararası Hakemler, kendi Ulusal Üniformalarını (eğer 1 tane varsa) veya ITTF Uluslararası Hakem üniformasını giyebilirler.

Uluslararası Hakemlerin Dünya Unvanlı yarışmalarda kendi federasyonlarını temsil etmesi için tavsiye edilen üniformayı sağlaması, Uluslararası Hakemin - veya kendi Ulusal Federasyonunun - sorumluluğudur.

ITTF için birörnek kıyafetin amacı, birçok federasyondaki Uluslararası Hakemlerin kişiliğini, kendini ifade etmesini veya ulusal kimliğini bastırmak değil, izleyiciler ve TV için görevlilerin sunumunda yeknesaklığa yaklaşabilmek içindir.

### Ilıman veya kışık ortamda çalışan hakemlerin standart tam takım Hakem Üniforması

	<b>Erkek</b>	<b>Bayan</b>
Ceket veya Spor ceket	Tek sıra düğmeli dikilmiş (kruvaze olmayan), Denizci Mavisi ceket veya spor ceket(blazer)	
Gömlek veya Bluz	Yakalı, Açık Mavi gömlek	Yakalı, Açık Mavi bluz
Pantolon veya Etek	Haki renk (yeşilimsi kahve) veya tan rengi (sarımsı kahve) pantolon ***	Haki renk (yeşilimsi kahve) veya tan rengi (sarımsı kahve) etek veya pantolon
Kravat	Kırmızı kravat – ITTF logo opsiyonlu	Kırmızı fular veya kravat – ITTF logo opsiyonlu
Kemer-eğer takılırsa	Küçük tokalı siyah deri kemer	
Ayakkabı	Tabanı çizmeyen siyah ayakkabı veya spor ayakkabı. <b>Yüksek topuklu ayakkabılar giyilmeyecektir.</b>	
Çorap	Bileğe kadar veya daha uzun siyah çorap	Etekle giyilirse, külotlu çorap siyah çorap
Süveter (Soğuk hava için opsiyonlu )	Spor salonunun içinde veya dışında hava çok soğuk olduğunda, ceket altına giyilen Denizci Mavisi süveter	
Rozet veya broş	Ceketin sol yakasına takılan ITTF Uluslararası Hakem rozeti veya broşu	
Başka rozet veya broş (Opsiyonel )	Uluslararası Hakem rozeti veya broşundan daha küçük ebatta, ev sahibi federasyonu temsil eden, sağ yakaya takılı sadece 1 adet rozet veya broş. Ev sahibi federasyonların, bölgenin ve önceki yarışmalara katılanların veya diğer organizasyonların ismini taşıyan başka hiçbir arma olmayacaktır.	
Başka Ulusal ve Uluslararası sertifikalar	Uluslararası Hakem olarak görev yaparken, hakemin ulusal veya uluslararası başka nitelikleri (Örn. Ulusal veya Uluslararası Başhakem) olsa bile, sadece Uluslararası rozet veya broş takılacaktır.	
Şapkalar ve diğer başlıklar	Başhakem tarafından uygun bulunmadıkça - yok	

İsimlik	İsimlik beyaz olacak, soyadın hepsi BÜYÜK HARFLERLE Times New Roman tipinde siyah olacak, soyadı bitiminde virgül bulunacak, sonra ilk harfi BÜYÜK HARF, diğerleri küçük harf olacak şekilde isim (veya tercih edilen isim)yazılacaktır.  İsimlik, 2 cm. eninde, 8 cm. boyunda olacak ve aşağı yukarı Uluslararası Hakem rozeti veya broşunun hizasında ceketin sağ yakasına takılacaktır.
İsimlik örnekleri 1 tane SOYİSİM ve 1 tane isim 2 tane isim 2 SOYİSİM ve 2 isim 1 isim veya lakap (parantez içinde) 1 lakaplı 2 isim Küçük, Büyük, III Birleşik SOYİSİM Birleşik SOYİSİM ve 2 isim	DILLON, Steven MOHAMMED, Hassan-Ibrahim LIEBANA ANDRES, Juan-Carlos ZHANG, Cheong (Joe) ZAKI, Mohammed Hassan (MO) ZIPPER, Jose (Jr.) LAI-FATT, Liu ABDEL-MEGEED, Khaled-Ali

#### Sıcak veya klimasız ortamda çalışan hakemlerin standart hafif giysileri

	Erkek	Bayan
Ceket veya Spor ceket	Yok	Yok
Gömlek veya Bluz	Açık mavi, kısa kollu, yakalı gömlek. TIŞÖRT OLMAYACAK	Yakalı açık mavi bluz
Pantolon veya Etek	Haki renk veya tan rengi pantolon	Haki renk veya tan rengi etek veya pantolon
Kravat	Yok	Yok
Kemer-eğer takılırsa	Küçük tokalı siyah deri kemer	
Ayakkabı	Tabanı çizmeyen siyah ayakkabı veya spor ayakkabı	
Çorap	Bileğe kadar siyah çorap	Etekle giyilirse, külotlu çorap
Rozet veya broş	Gömleğin sol yakasına takılan ITTF Uluslararası Hakem rozeti veya broşu	
Başka rozet veya broş (Opsiyonel )	Uluslararası Hakem rozeti veya broşundan daha küçük ebatta, ev sahibi federasyonu temsil eden, isimliğin hemen altına takılı sadece 1 adet rozet veya broş.	
İsimlik	Uluslararası Hakem rozetiyle aynı seviyede, gömleğin sağ tarafına takılı, beyaz zemin üzerine siyah harfli (ceketle takılanla aynı) isimlik.	

\*\*\* Haki ve tan renklerin Referansı olarak O'Reilly renk kodları kullanılır. ([http : // www.oreilly.com/catalog/wdnt/excerpt/color\\_names.html](http://www.oreilly.com/catalog/wdnt/excerpt/color_names.html))

RGB / HEX değerleri ([http : // www.colorschemer.com/online.html](http://www.colorschemer.com/online.html)) referans olarak dâhil edilebilir.

Tan ( Sarımsı kahverengi ) - RGB değeri- 210,180,140 HEX değeri- D2B48C

Haki (Yeşilimsi bej / toprak rengi )- RGB değeri- 240,230,140 HEX değeri- F0E68C

# EK H - ENGELLİ MASA TENİSİ KURAL VE YÖNETMELİKLERİ

Bu bölüm, IPTTC nin ITTF ile beklenen işbirliği sonucu ilave edilmiştir. Kural ve Yönetmelikler artık Uluslararası Masa Tenisi Federasyonunun tamamlayıcı bir parçası olmuştur. IPTT Paralimpik Masa Tenisi Komitesi hakkında daha fazla bilgi için, lütfen ITTF web sitesi <http://www.ittf.com> ana sayfasına gidin ve Para TT **Bölümü**ndeki Para TT sekmesini tıklayın.

## GENEL

Bir engeli olan sporcular, kalsifikasyon sisteminde belirtilen lezyonlara ve kısıtlamalara bağlı olarak sınıflara ayrılırlar. Uluslararası bir kalsifikasyon paneli, **uluslararası yarışmalarda** oyuncuların kalsifikasyonundan sorumludur.

- Sınıf 1-5 Tekerlekli sandalyeli oyuncular
- Sınıf 6-10 Ayaktaki oyuncular
- Sınıf 11 Zihinsel engelli oyuncular

**Sınıf rakamı ne kadar küçükse, engel o kadar büyüktür.**

Sporcular uluslararası seviyede sınıflandırıldıktan sonra, kendilerine spor sınıfını ve statüsünü belirten Uluslararası Sınıflandırma Kartı (ICC) verilir. ICC, herhangi bir kısıtlamayı (Örn. kurallara uygun servis kullanmadaki) veya tıbbi sebeplerden dolayı kalıcı gerekleri (bandajlama, sarma, korse, değişiklik yapılmış tekerlekli sandalye) gösteren bölümlere sahiptir.

Eğer bir oyuncu uluslararası bir şampiyonada ilk kez oynuyorsa ve ICC'ye sahip değilse, ülkesi kendisine geçici bir sınıflandırma verecektir. Sporcu daha sonra şampiyonada sınıflandırılacak ve kendisi için bir spor sınıfı ve statüsü belirlenecektir. Bazen, zaman içinde sporcuların ilerleyen engelden ötürü tekrar sınıflandırılması gerekir. Sporcular, ilgili turnuvadan önce seçilmiş olan Sınıflandırıcıya, Başhakeme ve Organizasyon Komitesine bildirilen bir listede yer alırlar. Oyuncuların sınıflandırmasında olabilecek değişikliklerin başhakem tarafından göz önüne alınarak belirlenmiş olan oyuncuların sınıflandırması veya yeniden incelenmesi sınıflandırıcılar tarafından turnuva başlangıcından önceki gün organize edilir ve **başhakem tekler yarışmasının kurasını çekmeden önce bitirilir.**

Eğer bir oyuncu sınıflandırıcıyı kasten yanlış yönlendirirse, o oyuncuya Başhakemin takdiriyle yarışma izni verilmeyebilir ve ITTF'in daha fazla yaptırımını ile karşı karşıya kalabilir.

## TEKERLEKLİ SANDALYELER

Tekerlekli sandalyelerin **rallinin başlangıcında** en az iki büyük ve bir küçük tekerleği olmak zorundadır. Bir maç sırasında herhangi bir nedenden, oyuncunun tekerlekli sandalyesindeki **herhangi bir** teker(ler) yerinden çıkarsa (sökülürse) ve tekerlekli sandalyenin ikiden fazla tekeri kalmaz ise, o zaman ralli derhal durdurulmalı ve rakibe bir sayı verilmelidir.

**Bireysel** ve takım yarışmalarında dengeyi artıracığından, dizin üstünde vücudun herhangi bir kısmı sandalyeye bağlanmayacaktır. Ancak, eğer bir oyuncu sağlık nedenleri ile bazı bağlar ve kayışlar kullanmak isterse, bu durum sınıflandırma kartına işlenmeli ve oyuncunun sınıflandırılmasında dikkate alınmalıdır.

Tekerlekli sandalyeye başka ilavenin olmadığı oyun koşullarında, bir ya da iki minderin yüksekliği 15 cm. ile sınırlıdır.

Bir oyuncu, engelinden dolayı bir kemer ( bel civarında ) ve/veya bir korse kullanmak zorunda ise, bunun gerekli olduğunu Sınıflandırma Jürisi'nin ikna olması için kanıtlamak zorundadır. İlkinde veya sınıflandırmanın yeniden değerlendirilmesinde, bu tür malzemenin kullanımını konusunda Resmi Sınıflandırıcının dikkatini çekme görevi oyuncunundur. Kemer ve/veya korse kullanım izni aşağıdaki koşullarda verilecektir.

- Sürekli – bu, ilgili uluslararası turnuvadaki Kıdemli Sınıflandırıcı tarafından oyuncunun Uluslararası Sınıflandırma Kartı ( ICC ) üzerine yazılmak zorundadır.
- Geçici – oyuncunun kendi doktoru oyuncunun ihtiyaç duyduğu kemer ve/veya korse süresini onaylayacak ve oyuncu, doktorundan ayrıntılı bir açıklama edinecektir. Bu sertifika tıp doktoru tarafından tarih yazılıp imzalanacak ve ilgili turnuvadaki Kıdemli Sınıflandırıcıya teslim edilecektir. Oyuncu, katıldığı yarışma başlamadan önce bunu Başhakeme bildirmek zorundadır.

Tekerlekli sandalyeye fazladan yapısal destekler eklenirse, sandalyeye tutturulmuş olsun veya olmasın (minderler hariç), oyuncular; değiştirilmiş olan bu sandalyeler için bir değerlendirme veya yeniden - değerlendirme istemek zorundadır. Yeniden değerlendirme olmadan ve ICC üzerine yazılmadan sandalyeye yapılan tüm ilaveler kural dışı olarak değerlendirilecek ve oyuncu diskalifiye edilebilecektir.

Masalar, oyuncunun ayaklarına engel olmadan tekerlekli sandalyenin girişine ve çift maçıında iki tekerlekli sandalyenin girişine olanak sağlamalıdır.

## **MAÇ ÖNCESİ HAZIRLIK**

Tekerlekli sandalyeli oyuncuların olduğu maçlar için, hakemin aşağıdakileri de kontrol etmesi gerekir:

- Tekerlekli sandalye üzerindeki teker sayısı
- Oyuncunun sırt çantası tekerlekli sandalye arkasına asılı olmayacaktır
- Oyuncunun yastık veya 2 yastığının yüksekliği
- Oyuncu kot pantolon değil, eşofman altı giyecektir
- Oyuncunun formasının arkasında adı ve federasyonunun 3 harfli kodu olacaktır

## **AYAKTA OYUN KURALLARI**

Ayakta oynayan engelli sporcular için masa tenisi kurallarında herhangi bir istisna yoktur. Tüm oyuncular ITTF kural ve yönetmeliklerine göre oynarlar. Sınıflandırma kartı üzerinde, oyuncunun kurallara uygun servis atarken, varsa hangi kısıtlamaların olduğunu gösteren bir bölüm vardır.

## **MAÇ YÖNETİMİ**

Bir oyuncu, engelinin özelliğinden veya kondisyonundan dolayı geçici olarak oynayamaz ise, bu oyuncunun hiçbir koşulda 10 dakikadan fazla olmamak üzere yeterli tıbbi tedavi süresine turnuvadaki sınıflandırıcı veya tıp doktoruna danıştıktan sonra başhakem izin verebilir.

# **EK-I 2011'DEN BUYANA YAPILAN KURAL VE YÖNETMELİK DEĞİŞİKLİKLERİNİN BİR ÖZETİ**

Kural ve yönetmeliklerde, 2011 den bu yana yapılan ana değişiklikler aşağıdadır:

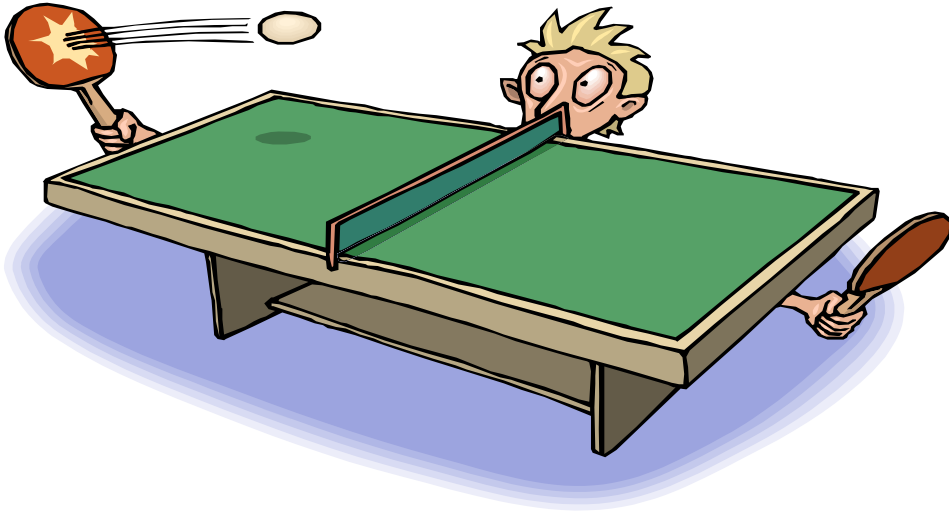
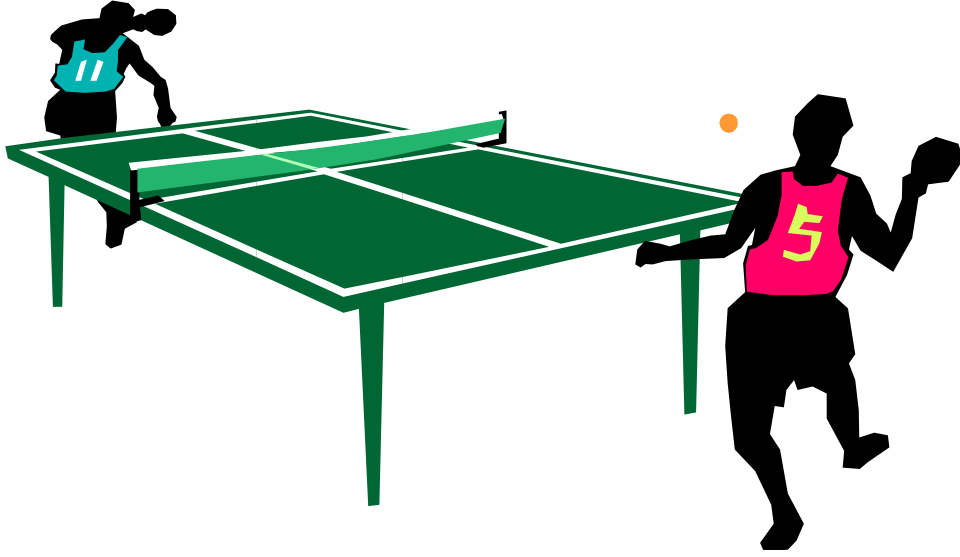
## **KURALLAR**

- Ağ; ağ desteğinin en üstünden en altına kadar kesintisiz biçimde tutturulmak zorundadır..
- Çiftlerde, eğer çift oyuncuların sadece biri tekerlekli sandalyede oynayan oyuncu ise o zaman ilk servis ve ilk karşılamadan sonra çiftin herhangi bir oyuncusu karşılama yapabilir. Bununla beraber, ne oyuncunun tekerlekli sandalyesinin hiçbir parçası ne de ayaktaki oyuncunun bir ayağı masa orta çizgisinin diğer tarafına geçemez. Aksi halde rakip oyuncular bir sayı kazanacaktır.

## **YÖNETMELİKLER**

- Raket kontrol merkezi ve raket testi değiştirilmiştir ve artık URC'nin sorumluluğundadır.
- Oyun alanındaki reklamlar ve işaretler değiştirilmiştir.





**TÜM HAKEMLERE YARARLI OLMASI DİLEĞİMLE...**

**Çeviri ve Düzenleme :**

*Sait Yücel*

*TMTF MFK Üyesi / Uluslararası Masa Tenisi Hakemi – Blue Badge*

*TBESF MFK Başkanı / Uluslararası Engelli Masa Tenisi Hakemi*

*ETTÜ-Hakem & Başhakem Komite Üyesi*